

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Με θέμα:

Το τμήμα banqueting του Athens Chandris Hotels σε γλώσσα προγραμματισμού Turbo Pascal

της σπουδάστριας
Αλεξοπούλου Ολγας

Υπεύθυνος καθηγητής:
Νικόλαος Γιούργαλης



Σχολή Διοίκησης και Οικονομίας
Τμήμα Τουριστικών Επιχειρήσεων
ΤΕΙ Πατρών

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Με θέμα:

Το τμήμα banqueting του Athens Chandris Hotels σε γλώσσα προγραμματισμού Turbo Pascal

της σπουδάστριας
Αλεξοπούλου Ολγας

Υπεύθυνος καθηγητής:
Νικόλαος Γιούργαλης

Σχολή Διοίκησης και Οικονομίας
Τμήμα Τουριστικών Επιχειρήσεων
ΤΕΙ Πατρών

ΠΙΘΜΟΣ	1470
ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ	

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Το τμήμα banqueting του Athens Chandris Hotels έχει σαν έργο του την προώθηση των πωλήσεων των προϊόντων banqueting. Τα προϊόντα αυτά μπορεί να είναι η οργάνωση ενός συνεδρίου λίγων ατόμων μέχρι μια χοροεσπερίδα μεγάλου αριθμού ατόμων. Ο υπεύθυνος του banqueting επωμιζόταν τον κύριο όγκο της δουλειάς η οποία γινόταν με χειρωνακτικό τρόπο κρατώντας βιβλία και ντοσιέ με τα στοιχεία των συμφωνηθέντων εκδηλώσεων. Την προηγούμενη μέρα μιας εκδήλωσης, ο υπεύθυνος ενημέρωνε τα υπόλοιπα τμήματα του ξενοδοχείου για την διαικπεραίωσή της. Όλα λειτουργούσας με την ευθύνη για την ακρίβεια, την συγκέντρωση και το διαμοίρασμα των στοιχείων σε ένα μόνο άτομο. Όπως είναι φανερό, λάθη θα ήταν καταστροφικά για την φήμη και την πελατεία του ξενοδοχείου και διορθώσεις της τελευταίας στιγμής θα ήταν πολύ δύσκολο να πραγματοποιηθούν και συνήθως γίνονταν με πολύ μεγάλους συμβιβασμούς.

Επίσης, διορθώσεις από τους ίδιους τους πελάτες, οι οποίες ελάμβαναν χώρα την τελευταία στιγμή, δεν ήταν εύκολο να γίνουν, γιατί έπρεπε να ρυθμιστεί και να ληφθεί υπ' όψη και το πρόγραμμα που αφορούσε και τις υπόλοιπες αίθουσες. Π.χ. μια από τις πιο δύσκολες περιπτώσεις είναι αυτές που αφορούν τον αριθμό των ατόμων μιας και οι αλλαγές είναι μεγάλες και συχνές. Αθτό είχε και σαν επακόλουθο και χάσιμο χρόνου καθώς και αναζήτηση στοιχείων σε ντοσιέ και χειρόγραφες καταχωρήσεις οπωσδήποτε χρειάζεται πολύ περισσότερο χρόνο από την αναζήτηση καταχώρησης στο δίσκο του υπολογιστή. Πρέπει να τονιστεί σ' αυτό το σημείο ότι καταχωρήσεις διεθνών εκδηλώσεων δεν συγχωρούν λάθη...

Κατα τη διάρκεια της συμφωνίας μιας εκδήλωσης τα πράγματα επιταχύνονται δραματικά αφού με μια ματιά στο πρόγραμμα μπορούν να παρουσιαστούν όλες οι εκδηλώσεις για να βρεθούν οι καταλληλές αίθουσες στις αντίστοιχες ημερομηνίες.

Είναι γνωστό ότι όλες οι σύγχρονες επιχειρήσεις μηχανοργανώνονται και οι εξελίξεις στον τομέα αυτό είναι ταχύτατες. Σύντομα η επικοινωνία και κατ' επέκταση η πληροφορία θα παίζει πρωτεύοντα ρόλο σε όλες της μορφές επιχειρήσεων και όχι μόνο τις ξενοδοχειακές. Δεν είναι εκτός πραγματικότητας να προβλέψει κανείς ότι κάποια στιγμή όλες οι ξενοδοχειακές και γενικά οι τουριστικές επιχειρήσεις θα βρίσκονται σε ένα δίκτυο μεγάλης κλίμακας (World Wide Web-Wide Area Network), όπου θα γίνονται κρατήσεις αιθουσών και

γενικά εκδηλώσεων μέσα από το δίκτυο αυτό.

Η επιτάχυνση και η αύξηση της απόδοσης θα είναι σημαντικότερη και πολύ πιο ασφαλεία οι συμφωνίες.

Πιο κοντινή, βέβαια, είναι η προοπτική το ίδιο το ξενοδοχείο να βρίσκεται σε ένα δίκτυο, που η εξέλιξη της τεχνολογίας το έχει κάνει προσιτό ακόμα και σε πιο μικρές επιχειρήσεις, και οποιαδήποτε ενημέρωση σε κάποιο τμήμα της επιχείρησης να ενημερώνει ταυτόχρονα και τα άλλα τμήματα. Είναι πολύ δύσκολο κάτω από αυτές τις συνθήκες να γίνει λάθος μιας και η ανθρώπινη παρέμβαση μειώνεται στο ελάχιστο δυνατό.

Μια πρώτη προσέγγιση γίνεται με το πρόγραμμα banquet

ΠΡΙΝ ΑΡΧΙΣΕΤΕ...

Πρίν απο οποιαδήποτε χρήση του προγράμματος διαβάστε τα παρακάτω:

1. Το πρόγραμμα απαιτεί κάρτα οθόνης VGA. Οποιαδήποτε άλλη κάρτα γραφικών κρίνεται ανεπαρκής για τους σκοπούς του προγράμματος.
2. Το πρόγραμμα έχει φτιαχτεί έτσι ώστε να μην κάνει διάκριση ανάμεσα στα κεφαλαία και στα μικρά γράμματα της αλφαβήτου. Αυτό γίνεται για να ελαχιστοποιηθεί η πιθανότητα λάθους από τη μεριά του χρήστη. Φυσικά απαιτείται πολύ μεγάλη προσοχή κατα τη χρήση π.χ. κατά την εισαγωγή των ονομάτων κλπ. Ο χρήστης πρέπει να έχει υπ' όψη του το βάρος της ευθύνης που φέρει κατά τη διάρκεια κλεισίματος αιθουσών σε σημαντικούς πελάτες του ξενοδοχείου.
3. Απαιτείται η ύπαρξη real time clock ως μέρος του εξοπλισμού του υπολογιστή διαφορετικά δεν θα μπορεί να δουλέψει η λειτουργία της εκκαθάρισης. Αν δεν εμφανιστεί η ημερομηνία κατά τη διάρκεια της εκκαθάρισης σημαίνει οτι απουσιάζει το ρολόι του υπολογιστή
4. Προσοχή έχει δοθεί στα προτρεπτικά μηνύματα Το 'ναί' στις ανάλογες ερωτήσεις μπορεί να δοθεί με το Αγγλικό 'η', το ελληνικό 'ν' και το κεφαλαίο ελληνικό 'Ν' αλλά δεν θεωρήθηκε σκόπιμο να συμπεριληφθεί και το αγγλικό γράμμα 'ν' (ve).
5. Γίνεται χρήση και έγχρωμων χαρακτήρων.
6. Το αρχείο αυτό συνοδεύει τη δισκέττα ως README.1ST

ΤΜΗΜΑ Ι
ΕΞΗΓΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ BANQUET

Το πρόγραμμα φορτώνεται με το όνομα BANQUET. Η πρώτη μάσκα που εμφανίζεται είναι το βασικό μενού με τις εξής επιλογές:

- 1.ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ BANQUET
- 2.ΑΝΑΛΥΣΗ ΜΕΝΟΥ
- 3.ΕΚΚΑΘΑΡΙΣΗ
- 4.ΕΞΟΔΟΣ

Η επιλογή των μενού (σε όλες τις λειτουργίες του προγράμματος) γίνεται με την μετακίνηση της φωτεινής μπάρας με τα βελάκια που υπάρχουν στο δεξί μέρος του πληκτρολόγιου και κατόπιν η ενεργοποίηση της γίνεται με το πλήκτρο <ENTER>

1. ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ BANQUET

Η πρώτη επιλογή από το βασικό μενού επιτρέπει στον υπεύθυνο του Banqueting να εισάγει τα στοιχεία των εκδηλώσεων που πρόκειται να πραγματοποιηθούν στις αίθουσες του ξενοδοχείου. Υπάρχουν οι εξής επιλογές:

- 1.ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ
- 2.ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΗΜΕΡΑΣ
- 3.ΔΙΟΡΘΩΣΗ
- 4.ΔΙΑΓΡΑΦΗ
- 5.ΕΚΤΥΠΩΣΗ
- 6.ΕΜΦΑΝΙΣΗ/ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ
- 7.ΕΞΟΔΟΣ

1.1 Εισαγωγή στοιχείων

Εδώ γίνεται η εισαγωγή συγκεκριμένων στοιχείων της εκδήλωσης τα οποία είναι:

Κωδικός αίθουσας:

(Ο κωδικός της κάθε αίθουσας, αποτελεί ένα από τα 'κλειδιά'(όπως λέγεται στη γλώσσα του Η/Υ) του προγράμματος.Ολοι οι κωδικοί εμφανίζονται στο μικρό πλαίσιο στη δεξιά πλευρά της οθόνης.Η επιλογή του απαραίτητου κάθε φορά κωδικού γίνεται με τη μετακίνηση της φωτεινής μπάρας με τα βελάκια που βρίσκονται στη δεξιά πλευρά του πληκτρολόγιου.(Ο ίδιος τρόπος λειτουργίας συναντάται και στις υπόλοιπες λειτουργίες

του προγράμματος όπως η επεξεργασία ημέρας ,η διόρθωση κ.τ.λ.Χρησιμοποιούμε τον κωδικό της αίθουσας για την αναζήτηση των εκδηλώσεων μέσω του Η/Υ.Μ'αυτό το κλειδί γίνονται οι λειτουργίες του προγράμματος όπως θα δούμε παρακάτω. Μαζί με τον κωδικό εμφανίζεται και το όνομα της αίθουσας που γίνονται οι εκδηλώσεις. Η χωρητικότητα και ο τύπος των Banquet των αιθουσών του ATHENS CHANDRIS HOTEL παρουσιάζεται παρακάτω:

ROMANZA:(25 άτομα)

Προσφέρεται για σεμινάρια ή συνέδρια μικρών ομάδων ατόμων.

ROMANTICA-REGINA:(55 άτομα)

Προσφέρεται για σεμινάρια και συνέδρια όπως και η romanza μόνο που μπορούνε να πάρουνε μέρος περισσότερα άτομα.

FLAMINGO:(120 άτομα)

Το Flamingo δεν είναι τίποτα άλλο από το κύριο εστιατόριο του ξενοδοχείου ,όπου σερβίρονται τα πρωινά, τα γεύματα και τα δείπνα table d'hote και a la carte.

Συνήθως γευματίζουν ή δειπνούν αθλητικές ομάδες , μικρά γκρούπ , συνεδριακές ομάδες που η συμφωνία τους περιλαμβάνει γεύμα ή δείπνο κ.τ.λ.

FIORITA:(150 άτομα)

Προσφέρεται για πάρτυ, γενέθλια, βαπτίση, χορούς, γάμους, συνέδρια, δείπνα ή γεύματα αθλητικών ομάδων κ.ο.κ.

ROOF GARDEN:(150 άτομα)

Γύρω από την πισίνα του ξενοδοχείου στην ταράτσα υπάρχει το εστιατόριο ROOF TOP, όπου οργανώνονται γαμήλιες και γενέθλιες εκδηλώσεις ως επί το πλείστον.

EL DORADO:(180 άτομα)

Στην αίθουσα αυτή γίνονται συνέδρια και σεμινάρια, χοροί, βαπτίση, πάρτυ, γιορτές καθώς και εκθέσεις που δεν χρειάζεται να καταλάβουν μεγάλο χώρο.

FOUR SEASONS:(180 άτομα)

Οι "τέσσερις εποχές" είναι το γαλλικό εστιατόριο πολυτελείας του ξενοδοχείου. Όταν πρόκειται να γίνει κάποια εκδήλωση (συνήθως γαμήλιες και γενέθλιες εκδηλώσεις ή επίσημα γεύματα ή δείπνα) διατίθεται ο χώρος για την πραγματοποίησή τους.

CONFERENCE HALL:(200 άτομα)

Σ' αυτή την αίθουσα πραγματοποιούνται κυρίως σεμινάρια και συνέδρια μεγαλύτερου αριθμού ατόμων. Γίνονται όμως και άλλες εκδηλώσεις όπως χοροεσπερίδες, γάμοι, γιορτές, εκθέσεις (ζωγραφικής, παιχνιδιών, οικιακών σκευών κ.τ.λ.)

FANTASIA:(400 άτομα)

Είναι η αίθουσα με τη μεγαλύτερη χωρητικότητα καλεσμένων. Διατίθεται για κάθε είδους εκδήλωση όπου συμμετέχει αρκετά μεγάλος αριθμός προσκεκλημένων.

Ονομασία εκδήλωσης:

(Γράφουμε την ονομασία της εκδήλωσης. Για παράδειγμα :
'1ο Συνέδριο Στελεχών Αγροτικής Τράπεζας',
ή
'Χοροεσπερίδα Τελειφοίτων Τ.Ε.Ι. Πάτρας'
κ.τ.λ.)

Όνομα υπευθύνου:

(Σημαντικό είναι να γράφουμε το όνομα του υπευθύνου της εκδήλωσης, γιατί κάθε φορά που θέλουμε να ανατρέξουμε σε κάποιον για κάποιες διευκρινήσεις, απευθυνόμαστε μόνο σ' αυτόν. Το ίδιο συμβαίνει και όταν θέλουμε να πληρωθούμε. Γενικά όποιο πρόβλημα και να προκύψει ερχόμαστε σε επαφή μόνο με τον υπεύθυνο.)

Τύπος Banquet:

(Αναγράφεται τι είδους εκδήλωση πρόκειται να γίνει στη συγκεκριμένη αίθουσα. Μπορεί να είναι συνέδριο, μπορεί να είναι γαμήλια εκδήλωση, γενέθλια κ.ο.κ.)

Μάξιμουμ άτομα:

(Εδώ γράφουμε τον μέγιστο αριθμό ατόμων. Πάντοτε οι υπεύθυνοι των τμημάτων του ξενοδοχείου, που έχουν άμεση σχέση με την πραγματοποίηση των εκδηλώσεων, κάνουν τις προετοιμασίες τους σύμφωνα με τον μέγιστο αριθμό καλεσμένων. Ο σεφ, για παράδειγμα, αν οι κα-

λεσμένοι είναι 100 θα ετοίμασει εδέσματα λίγο παραπάνω από αυτόν τον αριθμό , για να είναι έτοιμος ταυτόχρονα αν ξαφνικά εμφανιστούν κάποιοι επιπλέον.Κάτι αντίστοιχο συμβαίνει και με τους υπόλοιπους προισταμένους του ξενοδοχείου.)

Μίνιμουμ άτομα:

(Και εδώ τον ελάχιστο αριθμό ατόμων. Πρέπει σ' αυτό το σημείο να διευκρινιστεί γιατί αναγράφεται ο μέγιστος και ο ελάχιστος αριθμός ατόμων. Ένας λόγος είναι γιατί συνήθως σύμφωνα με τ' άτομα γίνεται & η αντίστοιχη χρέωση. Υπεύθυνος σ' αυτή τη περίπτωση είναι ο MAITRE ,ο οποίος μετράει τον αριθμό των παρευρισκομένων και τον αριθμό των ατόμων (μέγιστο ή ελάχιστο) που έχει πάρει από το τμήμα του banqueting. Αν ο συνολικός αριθμός των καλεσμένων είναι μικρότερος από τον μίνιμουμ αριθμό που ήδη έχει καταχωρηθεί από το τμήμα του banqueting, ο MAITRE είναι υποχρεωμένος να χρεώσει τον ελάχιστο αριθμό που έχει στα χαρτιά του και όχι τον αριθμό των παρευρισκομένων.

Αν ο αριθμός των καλεσμένων βρίσκεται μεταξύ του συμφωνημένου αριθμού (μίνιμουμ - μάξιμουμ) χρεώνεται ο αριθμός των μέγιστων ατόμων που είναι καταχωρημένος από το τμήμα του banqueting.

Τέλος αν οι παρευρισκόμενοι είναι περισσότεροι από τους συμφωνηθέντες χρεώνονται φυσικά επιπλέον από τον MAITRE.

Άλλοι λόγοι για τη διευκρίνηση των ατόμων είναι για να ετοιμαστεί ο ανάλογος αριθμός εδεσμάτων, τραπεζιών, λινών,προσωπικού κ.τ.λ.

Ημερομηνία έναρξης:

(Το δεύτερο 'κλειδί'(όπως λέγεται στη γλώσσα του Η/Υ) του προγράμματος είναι και η αναγραφή της ημερομηνίας έναρξης της κάθε εκδήλωσης. Κατά τη διάρκεια του προγράμματος θα δούμε πως χρησιμοποιείται αυτό το κλειδί καθώς 'τρέχουμε' το πρόγραμμα.

Ημερομηνία λήξης:

(Με την αναγραφή της ημερομηνίας έναρξης και της ημερομηνίας λήξης φαίνεται η διάρκεια της κάθε εκδήλωσης. Για παράδειγμα οι εκθέσεις που πραγματοποιούνται στους χώρους του ξενοδοχείου διαρκούν συνήθως μία εβδομάδα (αυτό δε σημαίνει ότι η διάρκεια δε μπορεί να είναι μεγαλύτερη ή μικρότερη). Είναι φανερό η αναγκαιότητα της διάρκειας για τους υπεύθυνους των υπόλοιπων τμημάτων του ξενοδοχείου).

MENU

(Στα μενού γίνεται αναλυτικά η περιγραφή των εδεσμάτων. Αυτό το μέρος αφορά περισσότερο το τμήμα της κουζίνας και του εστιατορίου.)

1ο πιάτο:

(Αναγράφεται η ονομασία του πρώτου πιάτου.)

2ο πιάτο:

(Αναγράφεται η ονομασία του δεύτερου πιάτου.)

3ο πιάτο:

(Αναγράφεται η ονομασία του τρίτου πιάτου.)

Κάβα:

(Περιγράφει τι ποτά περιλαμβάνει η κάθε εκδήλωση. Το περιεχόμενο της κάβας μπορεί να περιλαμβάνει από σαμπάνια μέχρι αναψυκτικό. Αυτό αφορά ως επί το πλείστον τον ΜΑΪΤΡΕ του ξενοδοχείου.)

SET-UP:

(Εδώ περιγράφεται ο τρόπος κατανομής των τραπεζιών και των καρεκλών (όταν πρόκειται για γαμήλιες εκδηλώσεων), των θρανίων (όταν πρόκειται για συνέδρια ή σεμινάρια) ή πάγκων (όταν πρόκειται για μπουφέδες) κ.τ.λ. στις αίθουσες, ανάλογα με το είδος της εκδήλωσης. Αφορά το τμήμα των ορόφων που ασχολείται με την προετοιμασία των χώρων των εκδηλώσεων (όπως εξηγείται και παραπάνω)).

Τιμές:

(Αναγράφονται οι τιμές κόστους της κάθε εκδήλωσης. Οι πελάτες καλούνται να πληρώσουν το αναγραφόμενο κόστος.)

Πληρωμή:

(Διευκρινίζεται ο τρόπος πληρωμής, ο οποίος μπορεί να είναι μετρητά, πιστωτικές κάρτες και επιταγές.)

Αφού γίνει η εισαγωγή των στοιχείων το πρόγραμμα μας εμφανίζει το μήνυμα:

" Είναι σωστά τα παραπάνω στοιχεία (ν/ο); "

Αν θέλουμε να κάνουμε διόρθωση σε κάποια στοιχεία απαντάμε με το πλήκτρο 'ο' (δηλ. όχι) αλλιώς πατώντας 'ν' (δηλ. ναι) συνεχίζουμε στα επόμενα μηνύματα του Η/Υ τα οποία είναι:

2) 'Θέλεις άλλη καταχώρηση (ν/ο);'(απαντάμε με 'ν' ή 'ο' .Το ναι κάνει καινούρια καταχώρηση και με το όχι επιστρέφουμε στο προηγούμενο μενού)

1.2 Επεξεργασία ημέρας

Ο υπάλληλος του τμήματος banqueting καθημερινά ασχολείται με το ποιές εκδηλώσεις πρόκειται να πραγματοποιηθούν σ' όλες τις αίθουσες του ξενοδοχείου. Όλες οι εκδηλώσεις είναι καταχωρημένες, εκτός του Η/Υ , σε χειρόγραφα τα οποία βρίσκονται στο αρχείο του υπεύθυνου του τμήματος του banqueting.

Αναζητώντας ,μέσω αυτής της λειτουργίας, τις εκδηλώσεις που πρόκειται να γίνουν την επόμενη μέρα , και συγκρίνοντας τες με τα χειρόγραφα προχωράμε στην εκτύπωση .Στον Η/Υ η λειτουργία αυτή πραγματοποιείται δίνοντας τον κωδικό της αίθουσας (η επιλογή γίνεται με τη μετακίνηση της φωτεινής μπάρας στο πλαίσιο δεξιά της οθόνης) καθώς και την ημερομηνία. Για να διευκολυνθεί ο χρήστης το πρόγραμμα εμφανίζει στη πάνω δεξιά πλευρά της οθόνης το φορμάτ της ημερομηνίας. Με τη λέξη φορμάτ εννοούμε το τρόπο που θα πρέπει ο χρήστης να δίνει την ημερομηνία για να γίνει αποδεκτή από το πρόγραμμα. Ο ίδιος τρόπος λειτουργίας συναντάται και στις παρακάτω λειτουργίες του προγράμματος.

1.3 Διόρθωση

Χρησιμοποιούμε αυτή την επιλογή όταν θέλουμε να κάνουμε ορισμένες διορθώσεις στα στοιχεία των εκδηλώσεων που ήδη έχουν καταχωρηθεί στον Η/Υ. Μπορεί για παράδειγμα να έχει μεταβληθεί ο αριθμός των ατόμων σε μια γαμήλια δεξίωση ή σε ένα συνέδριο.

Αφου πληροφορηθούμε το νέο αριθμό είμαστε υποχρεωμένοι να κάνουμε τις απαραίτητες διορθώσεις. Αυτό είναι αναγκαίο για να πληροφορήσουμε και τους υπευθύνους των τμημάτων του ξενοδοχείου που σχετίζονται με τη συγκεκριμένη εκδήλωση ,έτσι ώστε να πάρουν τα κατάλληλα μέτρα. Όταν λέμε κατάλληλα μέτρα εννοούμε για παράδειγμα:λιγότερα ή περισσότερα τραπέζια και καρέκλες,λιγό ερες ή περισσότερες μερίδες φαγητού, λιγότερα ή περισσότερα σκεύη κ.τ.λ. Είναι φανερό το πόσο σημαντική είναι η εγκαίρη διόρθωση για την αποφυγή λαθών , όσο αναφορά την άψογη εξυπηρέτηση των πελατών και τη διατήρηση του καλού ονόματος της επιχείρησης στη τουριστική αγορά. Πατώντας λοιπόν <ENTER> εμφανίζεται στην οθόνη το εξής μήνυμα:

"Δώσε τον κωδικό της αίθουσας:"

Επιλέγουμε τον συγκεκριμένο κωδικό και πατάμε πάλι

<ENTER>.

Εμφανίζεται στηνοθόνη ένα δεύτερο μήνυμα:

"Δώσε την ημερομηνία:"

Δίνουμε επίσης την ημερομηνία έναρξης και πατάμε

<ENTER>

Εμφανίζεται στην οθόνη η μάσκα με τα στοιχεία της εκδήλωσης που διεξάγεται στην αίθουσα και στην ημερομηνία που επιλέξαμε. Κάνουμε τις διορθώσεις που επιθυμούμε (μετακινούμενοι πατώντας <ENTER>). Μόλις φτάσουμε στο τελευταίο πεδίο και πατήσουμε <ENTER>, εμφανίζεται στην οθόνη το παρακάτω μήνυμα:

"Επιθυμείς να γίνει η διόρθωση (ν/ο);"

Απαντάμε ανάλογα με την επιθυμία μας 'ναι' ή 'όχι'. Σύμφωνα με τις επιλογές μας ο Η/Υ βγάζει κάποια μηνύματα (τα οποία γίνονται πιο κατανοητά καθώς τρέχει το πρόγραμμα) για τη κατάλληλη λειτουργία της διόρθωσης.

Σε περίπτωση που ο κωδικός της αίθουσας ή η ημερομηνία είναι λάθος βγάζει ο Η/Υ ανάλογο μήνυμα.

1.4 Διαγραφή

Η διαγραφή είναι μια σημαντική λειτουργία του προγράμματος, γιατί μας επιτρέπει να διαγράψουμε τις εκδηλώσεις που για κάποιους λόγους ακυρώθηκαν και δεν πρόκειται να πραγματοποιηθούν. Η ακύρωση βέβαια γίνεται αντίστοιχα και στα συμβόλαια που έχουν ήδη συναφθεί. Κάνοντας λοιπόν τη συγκεκριμένη επιλογή μας ζητήται να δώσουμε τον κωδικό αίθουσας και η ημερομηνία έναρξης. Απαντώντας τις παραπάνω ερωτήσεις εμφανίζεται στην οθόνη η μάσκα των στοιχείων της εκδήλωσης που θέλουμε να διαγράψουμε καθώς και το παρακάτω μήνυμα:

"Επιθυμείς να γίνει η διαγραφή (ν/ο);"

Επιλέγοντας το 'ν' (δηλ. ναι) αυτόματα γίνεται η διαγραφή, και αμέσως ένα δεύτερο μήνυμα στην οθόνη μας ρωτάει αν θέλουμε να συνεχίσουμε τη διαγραφή. Ανάλογα με τις απαντήσεις που θα δώσουμε μας βγάζει ο Η/Υ στις αντίστοιχες μάσκες.

Αν διαλέξουμε το 'ο' (δηλ. όχι) μας ξαναρωτάει αν θέλουμε να συνεχίσουμε τη διαγραφή και ανάλογα με τις απαντήσεις που θα δώσουμε γίνονται από τον Η/Υ οι ανάλογες κινήσεις.

1.5 Εκτύπωση

Μια από τις αρμοδιότητες του υπαλλήλου του banqueting είναι να τυπώνει καθημερινά τις εκδηλώσεις που πρόκειται να πραγματοποιηθούν την επόμενη μέρα σ' όλες τις αίθουσες του ξενοδοχείου. Τυπώνει τόσα αντίγραφα όσα και ο αριθμός των τμημάτων του ξενοδοχείου που έχουν σχέση με την κάθε εκδήλωση. Απώτερος σκοπός είναι να

πληροφορηθούν οι υπεύθυνοι των τμημάτων έτσι ώστε να κάνουν τις απαραίτητες προετοιμασίες για τη πραγματοποίηση της κάθε εκδήλωσης.

1.6 Εμφάνιση/Αναζήτηση

Οι πελάτες που επιθυμούν να κλείσουν κάποια εκδήλωση στο ξενοδοχείο, ενδιαφέρονται επίσης να μάθουν αν οι αίθουσες εκδηλώσεων είναι διαθέσιμες αλλά και ποιές συγκεκριμένα. Η λειτουργία αυτή δεν κάνει τίποτα άλλο από το να παρέχει τις πληροφορίες, τις οποίες είδαμε προηγουμένως, και ανατρέχουμε σε αυτή πριν να κλείσει ο υπεύθυνος του τμήματος οποιαδήποτε εκδήλωση.

Για να δούμε το τρόπο λειτουργίας της ρουτίνας αυτής αρκεί να δοθεί κάποιο παράδειγμα. Ας υποθέσουμε ότι θέλουμε να δούμε ποιές εκδηλώσεις θα γίνουν στο ξενοδοχείο στις 25/12/93.

Επιλέγωντας την Εμφάνιση και πατώντας <ENTER> εμφανίζεται στην οθόνη το εξής μήνυμα:

Δώσε την ημερομηνία:

Τότε δίνουμε την ημερομηνία 25/12/93 και πατάμε <ENTER>. Αμέσως εμφανίζονται στην οθόνη :

1. Ο κωδικός των αιθουσών(στις οποίες γίνονται εκδηλώσεις τη συγκεκριμένη ημερομηνία)
2. Η ονομασία της εκδήλωσης(π.χ Αντων(ου-Δαή)
3. Ονομα υπευθύνου(π.χ. Αντων(ου))
4. Τύπος banquet (π.χ.γαμήλια δεξίωση)

Πατώντας <ENTER> βλέπουμε την επόμενη εκδήλωση.

Όταν η ημερομηνία που δίνει ο χειριστής είναι λάθος, τότε εμφανίζεται στην οθόνη ανάλογο μήνυμα.

Ανάλογο μήνυμα εμφανίζεται όταν τη συγκεκριμένη ημερομηνία δεν υπάρχει διαθέσιμη αίθουσα, επειδή όλες είναι από πριν κλεισμένες.

Τέλος όταν οι καταχωρήσεις εμφανιστούν όλες πάλι ο Η/Υ βγάζει ανάλογο μήνυμα.

1.7 Εξοδος

Αυτή η επιλογή μας οδηγεί στην προηγούμενη μάσκα:

(Καταχώρηση banqueting
Ανάλυση μενού
Εκκαθάριση
Εξοδος)

2. ΑΝΑΛΥΣΗ ΜΕΝΟΥ

Αν 'κατεβάσουμε' τη φωτεινή μπάρα σ'αυτή την επιλογή και πατήσουμε <ENTER>, οδηγούμαστε σε μια δεύτερη μάσκα επιλογών ,η οποία περιέχει το σύνολο των εδεσμάτων που προσφέρει το ξενοδοχείο ATHENS CHANDRIS σ' όλα τα είδη των εκδηλώσεων.Καθώς 'τρέχουμε' το πρόγραμμα και κάνοντας τις ανάλογες επιλογές εμφανίζεται στην οθόνη αναλυτικά το κάθε είδους έδεσμα. Συγκεκριμένα εμφανίζεται το παρακάτω μενού:

2.1.Εισαγωγή στοιχείων

(Κάνοντας αυτή την επιλογή μεταφερόμαστε στον επεξεργαστή κειμένου)

2.2. Μενού

(Εμφανίζονται αναλυτικά τα είδη των μενού τα οποία είναι:

- 1.COFFEE BREAKS
- 2.Επισημα γεύματα
- 3.Μπούφες
- 4.Μενού χοροσπερίδων
- 5.Γεύματα δείπνα

3.2.Τιμές

Αναγράφεται ο τιμοκατάλογος 93-94 και συγκεκριμένα το ενοίκιο αιθουσών (για μισή και ολόκληρη μέρα) και οι τιμές των μενού

3. ΕΞΟΔΟΣ

Αυτή η επιλογή μας οδηγεί εκτός προγράμματος.



ΤΜΗΜΑ ΙΙ
LISTING ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

```

program banquetver1;
$M 4096,0,65384}
$R-} {*στοίβες για την αποθήκευση τοπικών μεταβλητών και επιστροφή*}
$S-} {* διευθύνσεων συναρτήσεων*}
$L-}
* Τα προηγούμενα είναι οδηγίες προς τον μεταγλωττιστή (compiler). Η πρώτη
ήλωση με τις αγκύλες είναι απαραίτητη για να καλέσω στην procedure editor
το NE.EXE ή τον επεξεργαστή κειμένου
}

```

```
uses crt,dos,printer,graph;
```

```

type
tabelrecord=record
  labell:string[30];
  x :integer;
  y :integer;
end;

```

```

type
roomrecord=record
  labell:string[30];
  x :integer;
  y :integer;
  code:string[10];
end;

```

```

type
filerrecord=record
  code:string[20];
  name1:string[20];
  name2:string[20];
  type1:string[20];
  min:string[5];
  max:string[5];
  stdate:string[20];
  enddate:string[20];
  plate1:string[40];
  plate2:string[40];
  plate3:string[40];
  kava:string[20];
  setup:string[20];
  times:string[10];
  pay:string[20];
end;

```

```
label exit1;
```

```

var
i,ij :integer;
enu1 :array[1..7] of tabelrecord;
enu2 :array[1..5] of tabelrecord;
enu3 :array[1..6] of tabelrecord;
enu4 :array[1..4] of tabelrecord;
enu5 :array[1..9] of roomrecord;
banquet :filerrecord;
,ena,duo:integer;
breakflag,yn,bool1,bool2,bool3,bool4:boolean;
ochar :char;
res :char;
lga :file of filerrecord;
emp :file of filerrecord;
tem :filerrecord;
ree :longint;
atein :string;
irection:real;

```

```
date1,date2,date3:string;
date4,date5,date6:string;
escape:byte;
```

```
procedure erase_names2;
begin
  gotoxy(3,19);write('
');
  gotoxy(3,20);write('
');
  gotoxy(3,21);write('
');
end;
```

```
{* Αυτή η υπορουτίνα κρύβει τον κέρσορα.
Η επόμενη υπορουτίνα είναι ακριβώς η αντίθετη*}
```

```
procedure hidecursor;
var msReg:Registers;
begin
  msReg.ah:=$01;
  msReg.ch:=$20;
  msReg.cl:=$00;
  Intr($10,msReg);
end;
```

```
procedure restorecursor;
var msReg:Registers;
begin
  msReg.ah:=$01;
  if ((mem[$0040:$0010] and $30)=$30) then begin
    msReg.ch:=$0c;
    msReg.cl:=$0d;
  end else begin
    msReg.ch:=$0c;
    msReg.cl:=$0d;
  end;
  intr($10,msReg);
end;
```

```
{* Αλλά μετατρέπει σε κεφαλαία ένα οποιοδήποτε αλφαριθμητικό.
Χρειάζεται για την περίπτωση που απο απροσεξία ο χειριστής γράφει
ποτε κεφαλαία και τότε με μικρά *}
```

```
procedure Uppercase( var inpstr:string);
```

```
var ndx:word;
```

```
begin
for ndx:=1 to length(inpstr) do
  case (inpstr[ndx]) of
    'a'..'z': inpstr[ndx]:=upcase(inpstr[ndx]);
  end;
end;
```

```
{*Εκτυπώνει ότι υπάρχει στην οθόνη. *}
```

```
procedure Printscreen;
inline($cd/$05);
```

```
procedure box(x1,y1,x2,y2:integer);
var i,j:integer;
```

```
begin
```

```

extcolor(15);textbackground(0);
gotoxy(x1,y1);write('F');
gotoxy(x2,y1);write('I');
gotoxy(x1,y2);write('L');
gotoxy(x2,y2);write('J');
for i:=x1+1 to x2-1 do begin
  gotoxy(i,y1);write('=');
  gotoxy(i,y2);write('=');
end;
for i:=y1+1 to y2-1 do begin
  gotoxy(x1,i);write('|');
  gotoxy(x2,i);write('|');
end;
end;
end;

```

*Η κύρια διαδικασία διαβάσματος από το πληκτρολόγιο. *}

```

procedure readln1(var outstr:string;il:integer);
var pos:integer;
    ch:char;
    len:byte absolute outstr;
    telos,telos1,telos2:boolean;
    i:byte;
begin
  telos:=false;
  telos1:=false;
  ch:=readkey;
  case ch of
    #27:begin outstr:=#27; telos:=true;telos1:=true;exit;end;
    #13:begin telos:=true;telos1:=true;end;
    #0:begin
      spchar:=ReadKey;
      case spchar of
        #72:begin direction:=-1; telos:=true;telos1:=true;exit;end;
        #80:begin direction:=1;telos:=true;telos1:=true;exit;end;
      end;
    end;
  end;
  outstr:='';
  pos:=len+1;
  write('[');
  for i:=1 to len do
    write(outstr[i]);
  for i:=len+1 to il-1 do
    write('.');
  write(']');
  for i:=il-1 downto len do
    write(#8);
  outstr[1]:=ch;
  write(ch);
  pos:=pos+1;

  while not telos do
  begin
    while not keypressed do
    begin end;
    ch:=ReadKey;
    case ch of
      #8:if pos>1 then
        begin
          write(#8);write('.');
          write(#8);
          pos:=pos-1;
        end;
    end;
  end;
end;

```

```

        end;
#13:telos:=true;
#0:begin
spchar:=ReadKey;
case spchar of
#80:begin direction:=1; telos:=true;end;
#72:begin direction:=-1; telos:=true;end;
end;
end;
'a'..'z','A'..'Z','0'..'9','α'..'ω','Α'..'Ψ','Ω'
,'ά','έ','ή','ώ','ό','-',' ','{','ú':if pos<il then
        begin
            write(ch);
            outstr[pos]:=ch;
            pos:=pos+1;
        end else begin
            sound(2440);delay(100);
            nosound;end;
        end;
end;
if not telos1 then begin
len:=pos-1;
for i:=pos downto 1 do
    write(#8);
for i:=1 to len do
    write(outstr[i]);
for i:=len+1 to il do
    write(' ');
Uppercase(outstr);
end;
end;

```

{*Οι ρουτίνες που ακολουθούν αφορούν τα μενού. Δίνουν αρχικές τιμές στους πίνακες. Το ονομα κάθε στοιχείου δίνεται σε συνδυασμό με τις συντεταγμένες του.*}

```

procedure give_names;
begin
menu[1].labell:='1.Εισαγωγή στοιχείων ';menu[1].x:=30;menu[1].y:=3;
menu[2].labell:='2.Επεξεργασία ημέρας ';menu[2].x:=30;menu[2].y:=6;
menu[3].labell:='3.Διόρθωση ';menu[3].x:=30;menu[3].y:=9;
menu[4].labell:='4 Διαγραφή ';menu[4].x:=30;menu[4].y:=12;
menu[5].labell:='5.Εκτύπωση ';menu[5].x:=30;menu[5].y:=15;
menu[6].labell:='6.Εμφάνιση/Αναζήτηση ';menu[6].x:=30;menu[6].y:=18;
menu[7].labell:='7.Εξοδος ';menu[7].x:=30;menu[7].y:=21;
end;

```

```

procedure give_names2;
begin
clrscr;
menu2[1].labell:='1.Καταχώρηση BANQUET';menu2[1].x:=30;menu2[1].y:=5;
menu2[2].labell:='2.Ανάλυση μενού';menu2[2].x:=30;menu2[2].y:=10;
menu2[3].labell:='3.Εκκαθάριση';menu2[3].x:=30;menu2[3].y:=15;
menu2[4].labell:='4.Εξοδος';menu2[4].x:=30;menu2[4].y:=20;
end;

```

```

procedure give_names3;
begin
clrscr;
menu3[1].labell:='1.COFFEE BREAKS';menu3[1].x:=30;menu3[1].y:=4;
menu3[2].labell:='2.Επίσημα γεύματα';menu3[2].x:=30;menu3[2].y:=7;
menu3[3].labell:='3.Μπουφές';menu3[3].x:=30;menu3[3].y:=10;

```

```

menu3[4].labell:= '4.Μενού χορροεσπερίδων';menu3[4].x:=30;menu3[4].y:=13;
menu3[5].labell:= '5.Γεύματα δείπνα';menu3[5].x:=30;menu3[5].y:=16;
menu3[6].labell:= '6.Εξοδος';menu3[6].x:=30;menu3[6].y:=19;
end;

```

```

procedure give_names4;
begin
clrscr;
menu4[1].labell:= '1.Εισαγωγή στοιχείων';menu4[1].x:=30;menu4[1].y:=5;
menu4[2].labell:= '2.Μενού';menu4[2].x:=30;menu4[2].y:=10;
menu4[3].labell:= '3.Τιμές';menu4[3].x:=30;menu4[3].y:=15;
menu4[4].labell:= '4.Εξοδος';menu4[4].x:=30;menu4[4].y:=20;
end;

```

```

procedure give_names5;
begin
menu5[1].labell:= 'B159: FIORITA ' ;menu5[1].x:=60;menu5[1].y:=2;menu5[1].cc
:= 'B159';
menu5[2].labell:= 'B160: FLAMINGO ' ;menu5[2].x:=60;menu5[2].y:=3;menu5[2].cc
:= 'B160';
menu5[3].labell:= 'B161: ROMANTICA ' ;menu5[3].x:=60;menu5[3].y:=4;menu5[3].cc
:= 'B161';
menu5[4].labell:= 'B162: ROMANZA ' ;menu5[4].x:=60;menu5[4].y:=5;menu5[4].cc
:= 'B162';
menu5[5].labell:= 'B163: EL DORADO ' ;menu5[5].x:=60;menu5[5].y:=6;menu5[5].cc
:= 'B163';
menu5[6].labell:= 'B164: CONFERENCE ' ;menu5[6].x:=60;menu5[6].y:=7;menu5[6].cc
:= 'B164';
menu5[7].labell:= 'B165: FANTASIA ' ;menu5[7].x:=60;menu5[7].y:=8;menu5[7].cc
:= 'B165';
menu5[8].labell:= 'B166: FOUR SEASONS';menu5[8].x:=60;menu5[8].y:=9;menu5[8].cc
:= 'B166';
menu5[9].labell:= 'B167: ROOF GARDEN ' ;menu5[9].x:=60;menu5[9].y:=10;menu5[9].c
e:= 'B167';
end;

```

```

procedure erase_names;
begin
gotoxy(59,1);write(' ');
gotoxy(59,2);write(' ');
gotoxy(59,3);write(' ');
gotoxy(59,4);write(' ');
gotoxy(59,5);write(' ');
gotoxy(59,6);write(' ');
gotoxy(59,7);write(' ');
gotoxy(59,8);write(' ');
gotoxy(59,9);write(' ');
gotoxy(59,10);write(' ');
gotoxy(59,11);write(' ');
end;

```

{* Η παρακάτω ρουτίνα εμφανίζει ένα οποιοδήποτε αλφαριθμητικό σε reverse mode δηλ. σε λευκό φόντο. Μαζί δίνονται και οι συντεταγμένες. *}

```

PROCEDURE revVid(BORF:CHAR;X,Y:INTEGER;STRG:STRING);
VAR C,BGC:INTEGER;
BEGIN
CASE BORF OF
'a':BEGIN C:=black;BGC:=lightcyan;END;{ text black backrout white}
's':BEGIN C:=15;BGC:=0;END;{text white >> black}
END;
TEXTCOLOR(C);
TEXTBACKGROUND(BGC);

```

```
GOTOXY(X,Y);WRITE(STRG);
textcolor(15);
textbackground(7);
END;
```

Εδώ ανάλογα με το που πραγματοποιείται η ψευδαίσθηση της κίνησης της φωτεινής μπάρας. Επίσης τα if εμποδίζουν την φωτεινή μπάρα να ξεφευγει από τα "θέματα" του μενού. Στην ουσία γυρίζει σε normal mode το προηγούμενο θέμα και φωτίζει το επόμενο. Χρησιμοποιεί την revvid}

```
procedure do_all2(var pou:integer);
begin
  case pou of
  1:BEGIN REVVID('s',menu2[I].x,menu2[I].y,MENU2[I].labell);I:=I-1;IF I=0 THEN
=4;
          REVVID('a',menu2[I].x,menu2[I].y,MENU2[I].labell);end;
  2:BEGIN REVVID('s',menu2[I].x,menu2[I].y,MENU2[I].labell);I:=I+1;IF I>4 THEN
=1;
          REVVID('a',menu2[I].x,menu2[I].y,MENU2[I].labell);end;
  END;
end;
```

```
procedure do_all(var pou:integer);
begin
  case pou of
  1:BEGIN REVVID('s',menu[I].x,menu[I].y,MENU[I].labell);I:=I-1;IF I=0 THEN I:=
          REVVID('a',menu[I].x,menu[I].y,MENU[I].labell);end;
  2:BEGIN REVVID('s',menu[I].x,menu[I].y,MENU[I].labell);I:=I+1;IF I>7 THEN I:=
          REVVID('a',menu[I].x,menu[I].y,MENU[I].labell);end;
  END;
end;
```

```
procedure DO_ALL3(var pou:integer);
begin
  case pou of
  1:BEGIN REVVID('s',menu3[I].x,menu3[I].y,MENU3[I].labell);I:=I-1;IF I=0 THEN
=6;
          REVVID('a',menu3[I].x,menu3[I].y,MENU3[I].labell);end;
  2:BEGIN REVVID('s',menu3[I].x,menu3[I].y,MENU3[I].labell);I:=I+1;IF I>6 THEN
=1;
          REVVID('a',menu3[I].x,menu3[I].y,MENU3[I].labell);end;
  END;
end;
```

```
procedure DO_ALL4(var pou:integer);
begin
  case pou of
  1:BEGIN REVVID('s',menu4[I].x,menu4[I].y,MENU4[I].labell);I:=I-1;IF I=0 THEN
=4;
          REVVID('a',menu4[I].x,menu4[I].y,MENU4[I].labell);end;
  2:BEGIN REVVID('s',menu4[I].x,menu4[I].y,MENU4[I].labell);I:=I+1;IF I>4 THEN
=1;
          REVVID('a',menu4[I].x,menu4[I].y,MENU4[I].labell);end;
  END;
end;
```

```
procedure DO_ALL5(var pou:integer);
begin
  case pou of
  1:BEGIN REVVID('s',menu5[I].x,menu5[I].y,MENU5[I].labell);I:=I-1;IF I=0 THEN
=9;
          REVVID('a',menu5[I].x,menu5[I].y,MENU5[I].labell);end;
  2:BEGIN REVVID('s',menu5[I].x,menu5[I].y,MENU5[I].labell);I:=I+1;IF I>9 THEN
=1;
          REVVID('a',menu5[I].x,menu5[I].y,MENU5[I].labell);end;
  END;
end;
```

```
END;  
end;
```

```
procedure filescreen;  
begin  
clrscr;  
textcolor(lightgreen);  
gotoxy(1,1);write('Κωδ. αίθουσας:');  
gotoxy(1,2);write('Όνομασία εκδήλωσης:');  
gotoxy(1,3);write('Όνομα υπευθύνου:');  
gotoxy(1,4);write('τύπος Banquet:');  
gotoxy(1,5);write('Μίνιμουμ άτομα:');  
gotoxy(1,6);write('Μάξιμουμ άτομα:');  
gotoxy(1,7);write('Ημερομηνία έναρξης:');  
gotoxy(1,8);write('Ημερομηνία λήξης:');  
gotoxy(30,9);write('MENU');  
gotoxy(1,10);write('1ο πιάτο:');  
gotoxy(1,11);write('2ο πιάτο:');  
gotoxy(1,12);write('3ο πιάτο:');  
gotoxy(1,13);write('Κάβα:');  
gotoxy(1,14);write('SET-UP:');  
gotoxy(1,15);write('Τιμές:');  
gotoxy(1,16);write('Πληρωμή:');  
textcolor(white);  
end;
```

```
procedure enter_date;  
label back0,back1,back2;  
var date1,date2,date3 :string;  
    int1,int2,int3     :integer;  
    val_code           :integer;  
  
begin  
restorecursor;  
gotoxy(56,1);writeln('Φορμάτ:HH/MM/XX');  
gotoxy(10,10);write('Δώσε την ημερομηνία: ');  
back0:  
    gotoxy(30,10);readln1(date1,3);  
    val(date1,int1,val_code);if int1<10 then date1:='0'+date1;  
    if val_code<>0 then goto back0;if int1>31 then goto back0;  
    write('/');  
back1:  
    gotoxy(36,10);readln1(date2,3);  
    val(date2,int2,val_code);if int2<10 then date2:='0'+date2;  
    if val_code<>0 then goto back1;if int2>12 then goto back1;  
    write('/');  
back2:  
    gotoxy(42,10);readln1(date3,3);  
    val(date3,int3,val_code);if int3<10 then date3:='0'+date3;  
    if val_code<>0 then goto back2;  
gotoxy(56,1);writeln(' ');  
datein:=date1+date2+date3;  
hidecursor;  
end;
```

```
procedure print_dates;  
var str1,str2,str3:string[10];  
begin  
gotoxy(20,7);  
    str1:=item.stdate[1]+item.stdate[2];  
    date1:=str1;  
    str2:=item.stdate[3]+item.stdate[4];  
    date2:=str2;
```



```

str3:=item.stdate[5]+item.stdate[6];
date3:=str3;
write(str1,' /',str2,' /',str3);
gotoxy(18,8);
str1:=item.endate[1]+item.endate[2];
date4:=str1;
str2:=item.endate[3]+item.endate[4];
date5:=str2;
str3:=item.endate[5]+item.endate[6];
date6:=str3;
write(str1,' /',str2,' /',str3);
end;

[* auto einai gia tis aithouses*]

procedure aithouses;
begin
hidecursor;
bool1:=true;
while bool1 do begin
textcolor(15);
textbackground(0);
ena:=1;duo:=2;
give_names5;
revvid('a',menu5[1].x,menu5[1].y,menu5[1].labell);
for i:=2 to 9 do begin
revvid('s',menu5[i].x,menu5[i].y,menu5[i].labell);
end;i:=1;
box(59,1,79,11);
YN:=TRUE;
WHILE YN DO
BEGIN
SPCHAR:=' ';
SPCHAR:=READKEY;
CASE SPCHAR OF
#27: BEGIN exit;END;
#13: case i of
1:exit;
2:exit;
3:exit;
4:exit;
5:exit;
6:exit;
7:exit;
8:exit;
9:exit;
end;
#0 : BEGIN
SPCHAR:=READKEY;
CASE SPCHAR OF
#80:DO_ALL5(duo); { down }
#77:DO_ALL5(ena); { > }
#72:DO_ALL5(ena); { up }
#75:DO_ALL5(duo); { < }
END;
END;
end;
end;
textcolor(15);textbackground(0);
end;
end;

procedure temporary;
begin

```

```

{$i-} write(temp,item); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
  rewrite(temp);
  write(temp,item);
end;
ij:=filepos(temp);
yn:=false;
end;

procedure grafics;
var GraphDriver,Graphmode:integer;
    pres          :char;

begin
detectgraph(GraphDriver,Graphmode);
{$i-} initgraph(GraphDriver,Graphmode,''); {$i+}
If GraphResult<>0 then begin
  gotoxy(1,10);
  write('Δεν μπορώ να βρώ τον οδηγό γραφικών');
  exit;
end;
SetBkColor(blue);
If GraphDriver<>9 then begin
  OutTextxy(100,200,'Δεν μπορώ να βρώ VGA, Το πρόγραμμα απαιτεί VGA. ');
  halt(1);
end;
SetTextStyle(4,0,12);
if GraphResult=-9 then OutTextxy(1,1,'Δεν έχω αρκετή RAM για GOTH.CHR');
if GraphResult=-8 then OutTextxy(1,1,'Δεν βρίσκω το αρχείο GOTH.CHR');
if GraphResult=-4 then OutTextxy(1,1,'Το αρχείο GOTH.CHR δεν είναι το σωστό')
SetColor(lightgreen);
OutTextxy(100,130,'Banquet');
SetTextStyle(0,0,1);
SetColor(white);
OutTextxy(500,400,'Όλγα Αλεξοπούλου');
OutTextxy(530,233,'Ver 1.01');
OutTextxy(500,420,'Σ.Δ.Ο ΤΕΙ ΠΑΤΡΩΝ');
pres:=readkey;
if pres=#27 then begin
  cleardevice;
  SetBkColor(black);
  closegraph;
  restorecursor;
  delay(500);
  halt(1);
end;
ClearDevice;
CloseGraph;
hidecursor;
delay(500);
end;

```

```

procedure ektyposis;
var codel,datel:string;
    ii:integer;
begin {1}
restorecursor;
bool1:=true;
bool2:=true;
repeat {2}
  bool4:=true;

```

```

textcolor(15);textbackground(0);
clrscr;
box(3,4,54,12);
gotoxy(5,5);write('Δώσε τον κωδικό της αίθουσας: ');
aithouses;
textcolor(15);textbackground(0);
gotoxy(35,5);write(menu5[i].labell);
code1:=menu5[i].labell;
erase_names;
enter_date;
hidecursor;
assign(olga,'teo.dta');
{$i-} reset(olga); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
box(3,19,53,21);
gotoxy(5,20);write('Δεν μπορώ να βρώ το αρχείο δεδομένων στο δίσκο');
pres:=readkey;
erase_names2;
gotoxy(5,20);write(' ');
yn:=false;exit;end;
repeat
ii:=filepos(olga);
{$i-} read(olga,item); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
box(3,19,53,21);
gotoxy(5,20);write('Υπάρχει κάποιο πρόβλημα με τη δισκέττα');
yn:=false;
pres:=readkey;
erase_names2;
exit;end;
if code1=item.code then
if datein=item.stdate then bool4:=false;
until (bool4=false) or (eof(olga));
if bool4=false then
begin {3}
clrscr;
filescreen;
gotoxy(15,1);writeln(item.code);
gotoxy(20,2);writeln(item.name1);
gotoxy(17,3);writeln(item.name2);
gotoxy(15,4);writeln(item.type1);
gotoxy(17,5);writeln(item.min);
gotoxy(17,6);writeln(item.max);
print_dates;
gotoxy(10,10);writeln(item.plate1);
gotoxy(10,11);writeln(item.plate2);
gotoxy(10,12);writeln(item.plate3);
gotoxy(6,13);writeln(item.kava);
gotoxy(8,14);writeln(item.setup);
gotoxy(7,15);writeln(item.times);
gotoxy(9,16);writeln(item.pay);
box(3,19,55,21);
gotoxy(5,20);write('Αν επιθυμείτε να γίνει η εκτύπωση πατήστε <ENTER>');
yn:=false;
pres:=readkey;
erase_names2;
if (pres=#13) then printscreen;
{$i-} write(lst,' '); {$i-}
if ioresult<>0 then begin
gotoxy(5,20);write('Δεν μπορώ να βρώ τον εκτυπωτή');yn:=false;
box(3,19,40,21);
yn:=false;
pres:=readkey;
erase_names2;
exit;end;
end {3}

```

```

else
  begin {3}
    clrscr;
    box(18,9,56,11);
    gotoxy(20,10);write('Δεν βρέθηκε το Banquet που ζητήθηκε');
  end; {3}
  box(3,19,41,21);
  gotoxy(5,20);write('Να συνεχίσω την αναζήτηση (v/o);');
  pres:=readkey;
  erase_names2;
  if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then bool3:=false
    else bool3:=true;
until bool3;
close(olga);
yn:=false;
restorecursor;
end;

procedure emfanish;

var code1,date1:string;
    ii:integer;
begin {1}
restorecursor;
bool1:=true;
bool2:=true;
repeat {2}
  bool4:=true;
  textcolor(15);
  textbackground(0);
  clrscr;
  box(3,4,54,12);
  gotoxy(5,5);write('Δώσε τον κωδικό της αίθουσας: ');
  aithouses;
  textcolor(15);textbackground(0);
  gotoxy(35,5);write(menu5[i].labell);
  code1:=menu5[i].labell;
  erase_names;
  enter_date;
  hidecursor;
  assign(olga,'teo.dta');
  {$i-} reset(olga); {$i+}
  if ioresult<>0 then begin
    gotoxy(5,20);write('Δεν μπορώ να βρώ το αρχείο δεδομένων στο δίσκο');
    box(3,19,53,21);
    pres:=readkey;
    erase_names2;
    yn:=false;exit;end;
  repeat
    ii:=filepos(olga);
  {$i-} read(olga,item); {$i-}
  if ioresult<>0 then begin
    gotoxy(5,20);write('Υπάρχει κάποιο πρόβλημα με τη δισκέττα');
    box(3,19,53,21);
    yn:=false;
    pres:=readkey;
    erase_names2;
    exit;end;
  if code1=item.code then
    if date1=item.stdate then bool4:=false;
until (bool4=false) or (eof(olga));
if bool4=false then
  begin {3}
    clrscr;

```

```

filescreen;
gotoxy(15,1);writeln(item.code);
gotoxy(20,2);writeln(item.name1);
gotoxy(17,3);writeln(item.name2);
gotoxy(15,4);writeln(item.type1);
gotoxy(17,5);writeln(item.min);
gotoxy(17,6);writeln(item.max);
print_dates;
gotoxy(10,10);writeln(item.plate1);
gotoxy(10,11);writeln(item.plate2);
gotoxy(10,12);writeln(item.plate3);
gotoxy(6,13);writeln(item.kava);
gotoxy(8,14);writeln(item.setup);
gotoxy(7,15);writeln(item.times);
gotoxy(9,16);writeln(item.pay);
end {3}
else
begin {3}
clrscr;
box(18,9,55,11);
gotoxy(20,10);write('Δεν βρέθηκε το Banquet που ζητήθηκε');
end; {3}
box(3,19,40,21);
gotoxy(5,20);write('Να συνεχίσω την αναζήτηση (v/o):');
pres:=readkey;
if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then bool3:=false else bool3:=
true;
until bool3;
close(olga);
yn:=false;
end; {1}

```

{* Εδώ γίνεται ο κύριος χειρισμός των αρχείων.
Ελέγχουμε αν υπάρχει το αρχείο στο δίσκο.
Το πρόγραμμα δεν πρέπει να σταματά για κανένα λόγο και να
εμφανίζει μήνυμα λαθους *}

```

procedure filehandle;
label back0;
begin
back0:
assign(olga,'teo.dta');
{$i-} reset(olga); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
box(3,22,67,24);
GOTOXY(5,23);write('Δεν βρέθηκε το αρχείο TEO.DAT, θέλετε να το δημιουργήσω
(o):');
pres:=readkey;
gotoxy(3,22);write('
');
gotoxy(3,23);write('
');
gotoxy(3,24);write('
');
if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then begin
rewrite(olga);
end else begin yn:=false;escape:=1;exit;end;
end;
while not eof(olga) do
{$i-} read(olga,item); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
gotoxy(5,20);write('Υπάρχει κάποιο πρόβλημα με τη δισκέττα');
box(3,19,53,21);

```

```

yn:=false;escape:=1;
pres:=readkey;
gotoxy(3,19);write('
gotoxy(3,20);write('
gotoxy(3,21);write('
exit;end;
i:=filepos(olga);
{$i-} write(olga,banquet); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
  GOTOXY(1,23);write('Το αρχείο δεν ενημερώθηκε..Η δισκέττα είναι κατεστραμ
ή προστατευμένη');
end;
{$i-} close(olga); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
  GOTOXY(1,23);writeln('Το αρχείο δεν ενημερώθηκε..Η δισκέττα είναι κατεστραμ
ή ή προστατευμένη');
  write('Αλλάξτε δισκέττα η βγάλτε το προστατευτικό και πατήστε μετά ένα πλήκ
');
  pres:=readkey;
  gotoxy(1,23);writeln('
');
  write('
');
  goto back0;
end;
yn:=false;
end;

```

[* Απλα διαγραφή *]

```

procedure diagrafh;
var code1,date1:string;

begin {1}
restorecursor;
bool1:=true;
bool2:=true;
repeat {2}
  bool4:=true;
  textcolor(15);
  textbackground(0);
  clrscr;
  box(3,4,54,12);
  gotoxy(5,5);write('Δώσε τον κωδικό της αίθουσας: ');
  aithouses;
  textcolor(15);textbackground(0);
  gotoxy(35,5);write(menu5[i].labell);
  code1:=menu5[i].labell;
  erase_names;
  enter_date;
  hidecursor;
  assign(olga,'teo.dta');
{$i-} reset(olga); {$i+}
  if ioresult<>0 then begin
    gotoxy(5,20);write('Δεν μπορώ να βρώ το αρχείο δεδομένων στο δίσκο');
    box(3,19,53,21);
    pres:=readkey;yn:=false;exit;end;
  repeat
    ii:=filepos(olga);
{$i-} read(olga,item); {$i+}
  if ioresult<>0 then begin
    gotoxy(5,20);write('Υπάρχει κάποιο πρόβλημα με τη δισκέττα');

```

```

box(3,19,53,21);
yn:=false;
pres:=readkey;
erase_names2;
exit;end;
if code1=item.code then
  if datein=item.stdate then bool4:=false;
until (eof(olga)) or (bool4=false);
if bool4=false then
  begin {3}
    clrscr;
    filescreen;
    gotoxy(15,1);writeln(item.code);
    gotoxy(20,2);writeln(item.name1);
    gotoxy(17,3);writeln(item.name2);
    gotoxy(15,4);writeln(item.type1);
    gotoxy(17,5);writeln(item.min);
    gotoxy(17,6);writeln(item.max);
    print_dates;
    gotoxy(10,10);writeln(item.plate1);
    gotoxy(10,11);writeln(item.plate2);
    gotoxy(10,12);writeln(item.plate3);
    gotoxy(6,13);writeln(item.kava);
    gotoxy(8,14);writeln(item.setup);
    gotoxy(7,15);writeln(item.times);
    gotoxy(9,16);writeln(item.pay);
    gotoxy(5,20);writeln('Επιθυμείς να γίνει διαγραφή (v/o);');
    box(3,19,42,21);
    pres:=readkey;
    erase_names2;
    if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then begin
      item.code:='empty';
      item.stdate:='empty';
      seek(olga,ii);
      ij:=filepos(olga);
      write(olga,item);end;
  end {3}
else
  begin {3}
    clrscr;
    box(18,9,55,11);
    gotoxy(20,10);write('Δεν βρέθηκε το Banquet που ζητήθηκε');
  end; {3}
gotoxy(5,20);write('Να συνεχίσω την διαγραφή (v/o);');
box(3,19,40,21);
pres:=readkey;
erase_names2;
if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then bool3:=false else bool3:=t
;
close(olga);
until bool3;
yn:=false;
restorecursor;
end; {1}

{Η time είναι υπεύθυνη για την Εκκαθάριση..}

procedure time;
label back;
const
  days          :array[0..6] of string[9]=
    ('Κυριακή', 'Δευτέρα', 'Τρίτη', 'Τετάρτη', 'Πέμπτη', 'Παρασκευή', 'Σάββατο'
var dates      :string;
    dat1,dat2,dat3 :string[20];
    yy,mm,dd,dow  :word;

```

```

all_date,year      :string[20];
str1,str2,str3     :string[4];
int1,int2,int3,int4 :integer;
code_val          :integer;
int6,int7,int5     :integer;
dats1,dats2,dats3 :string[10];

egin {1}
estorecursor;
ool1:=true;
ool2:=true;
ool4:=true;
extcolor(15);textbackground(0);
lrscr;
gotoxy(6,2);write('Προσοχή: θα διαγραφούν όλες οι εγγραφές πριν από τη σημερινή
μερομηνία');
gotoxy(10,3);write('Σιγουρευτείτε ότι η ημερομηνία στον υπολογιστή είναι σωστή
');
getdate(yy,mm,dd,dow);
gotoxy(20,5);write('Σήμερα είναι ',days[dow],', ', ' ', dd:0,'/',mm:0,'/',yy:0,'
');
box(3,1,79,12);
gotoxy(20,6);write('Θέλετε να διορθώσετε την ημερομηνία(v/o);');
pres:=readkey;
gotoxy(20,6);write('
');
if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then begin {2}
back:
gotoxy(10,7);write('Δώσε την ημερομηνία: ');readln(dats1);
gotoxy(35,7);readln(dats2);
gotoxy(39,7);readln(dats3);
val(dats1,int5,code_val);
val(dats2,int6,code_val);
val(dats3,int7,code_val);
if code_val<>0 then goto back;
[$v-] yy:=int7;
mm:=int6;
dd:=int5;
setdate(yy,mm,dd);
end;
[$v+]
Str(dd,dat1);if dd<10 then dat1:='0'+dat1;
Str(mm,dat2);if mm<10 then dat2:='0'+dat2;
Str(yy,dat3);if yy<10 then dat3:='0'+dat3;
year:=dat3[3]+dat3[4];
all_date:=dat1+dat2+year;
box(3,19,35,21);
gotoxy(5,20);
write('Να συνεχίσω;(v/o)');
pres:=readkey;
erase_names2;
if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then begin {2}
assign(olga,'teo.dta');
assign(temp,'tmp.tmp');
[$i-] reset(olga); {$i+}
if ioreult<>0 then begin
gotoxy(5,20);write('
Δεν μπορώ να βρώ το αρχείο δεδομένων στο δίσκο');
gotoxy(5,21);write('Η δεν υπάρχει καμμία εγγραφή μετά την σημερινή ημερομηνία
');
box(3,19,63,22);
pres:=readkey;yn:=false;exit;end;
repeat
ii:=filepos(olga);
[$i-] read(olga,item); {$i+} {ΕΔΩ ΓΙΝΕΤΑΙ ΤΟ ΔΙΑΒΑΣΜΑ}
if ioreult<>0 then begin
gotoxy(5,20);write('Υπάρχει κάποιο πρόβλημα με τη δισκέττα');
box(3,19,53,21);

```



```

yn:=false;
pres:=readkey;
gotoxy(3,19);write('
gotoxy(3,20);write('
gotoxy(3,21);write('
exit;end;
str1:=item.stdate[1]+item.stdate[2];val(str1,int1,code_val);
str2:=item.stdate[3]+item.stdate[4];val(str2,int2,code_val);
str3:=item.stdate[5]+item.stdate[6];val(str3,int3,code_val);
val(year,int4,code_val);
if int3>int4 then temporary;
if int3=int4 then
  if int2>mm then temporary;
if int3=int4 then
  if int2=mm then
    if int1>=dd then temporary;
until (eof(olga)) or (bool4=false);
{$i-} close(temp); {$i+}
if ioresult<>0 then delay(1);
close(olga);
erase(olga);
{$i-} rename(temp,'teo.dta'); {$i+}
if ioresult<>0 then delay(1);
end; {2}
yn:=false;
restorecursor;
end; {1}

```

procedure editing;

```

label back0,back1,back2,back3,back4;
label back5,back6,back7,back8,back9;
label back10,back11,back12,back13;
label back14,back15,back16,back17;
var ch:char;
int1,int2,int3,int4,int5,int6,val_code:integer;
int01,int02:integer;
bool6:boolean;
{$v-}
begin
back0:
  aithouses;
  textcolor(15);textbackground(0);
  if spchar=#27 then begin escape:=1;exit;end;
  gotoxy(15,1);write(menu5[i].labell);
  banquet.code:=menu5[i].labell;
  erase_names;
  restorecursor;
back1:
  direction:=1;gotoxy(20,2);readln1(banquet.name1,20);
  if direction=-1 then goto back0;
  if banquet.name1=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back2:
  direction:=1;gotoxy(17,3);readln1(banquet.name2,20);
  if direction=-1 then goto back1;
  if banquet.name2=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back3:
  direction:=1;gotoxy(15,4);readln1(banquet.type1,20);
  if direction=-1 then goto back2;
  if banquet.type1=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back4:
  direction:=1;gotoxy(17,5);readln1(banquet.min,20);
  if direction=-1 then goto back3;
  if banquet.min=#27 then begin escape:=1;exit;end;

```

```

val(banquet.min,int01,val_code);if val_code<>0 then goto back4;
back5:
gotoxy(56,1);writeln(' ');
direction:=1;gotoxy(17,6);readln1(banquet.max,20);
if direction=-1 then goto back4;
if banquet.max=#27 then begin escape:=1;exit;end;
val(banquet.max,int02,val_code);if val_code<>0 then goto back5;
if int01>int02 then goto back5;
back6:
gotoxy(56,1);writeln('Φορμάτ:HH/MM/XX'); direction:=1;gotoxy(20,7);readln1
date1,3);val_code:=0;
if date1=#27 then begin escape:=1;exit;end;
val(date1,int1,val_code);if val_code<>0 then goto back6;
if int1<10 then if date1[1]<>'0' then date1:='0'+date1;if int1>31 then goto
back6;
if direction=-1 then goto back5;
gotoxy(24,7);write('/');
back7:
direction:=1;gotoxy(25,7);readln1(date2,3);
if date2=#27 then begin escape:=1;exit;end;
val_code:=0;val(date2,int2,val_code);if val_code<>0 then goto back7;
if int2<10 then if date2[1]<>'0' then date2:='0'+date2;if int2>12 then goto
back7;
if direction=-1 then goto back6;
gotoxy(29,7);write('/');
back8:
direction:=1;gotoxy(30,7);readln1(date3,3);
if date3=#27 then begin escape:=1;exit;end;
val_code:=0;val(date3,int3,val_code);if val_code<>0 then goto back8;
if int3<10 then if date3[1]<>'0' then date3:='0'+date3;
if direction=-1 then goto back7;
banquet.stdate:=date1+date2+date3;
assign(olga,'teo.dta');
[ $\$i-$ ] reset(olga); [ $\$i+$ ]
if ioresult<>0 then goto back9;
bool6:=true;
repeat
ii:=filepos(olga);
[ $\$i-$ ] read(olga,item); [ $\$i+$ ]
if ioresult<>0 then begin
gotoxy(5,20);write('Υπάρχει κάποιο πρόβλημα με τη δισκέττα');
box(3,19,53,21);
yn:=false;
pres:=readkey;
erase_names2;
exit;end;
if banquet.code=item.code then
if banquet.stdate=item.stdate then bool6:=false;
until (eof(olga)) or (bool6=false);
if bool6=false then begin
box(3,19,70,21);
gotoxy(5,20);write('Προσοχή! Υπάρχει καταχώρηση για την ίδια ημέρα και τ
(δία ώρα)');
hidecursor;
pres:=readkey;
restorecursor;
bool6:=true;
erase_names2;
goto back8;
end;
back9:
gotoxy(18,8);direction:=1;readln1(date4,3);
if date4=#27 then begin escape:=1;exit;end;
val_code:=0;val(date4,int4,val_code);if val_code<>0 then goto back9;
if int4<10 then if date4[1]<>'0' then date4:='0'+date4;if int4>31 then goto

```

```

ack9;
  if direction=-1 then goto back8;
  gotoxy(22,8);write('/');
back10:
  direction:=1;gotoxy(23,8);readln1(date5,3);
  if date5=#27 then begin escape:=1;exit;end;
  val_code:=0;val(date5,int5,val_code);if val_code<>0 then goto back10;
  if int5<10 then if date5[1]<>'0' then date5:='0'+date5;if int5>12 then goto
ack10;
  if direction=-1 then goto back9;
  gotoxy(27,8);write('/');
back11:
  direction:=1;gotoxy(28,8);readln1(date6,3);
  if date6=#27 then begin escape:=1;exit;end;
  val_code:=0;val(date6,int6,val_code);if val_code<>0 then goto back11;
  if int6<10 then if date6[1]<>'0' then date6:='0'+date6;
  if direction=-1 then goto back10;
  gotoxy(56,1);writeln(' ');
  banquet.endate:=date4+date5+date6;
  if int6<int3 then goto back11;
  if int6=int3 then if int2>int5 then goto back11;
  if int6=int3 then if int2=int5 then if int1>int4 then goto back11;
back12:
  direction:=1;gotoxy(10,10);readln1(banquet.platel,20);
  if direction=-1 then goto back11;
  if banquet.platel=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back13:
  direction:=1; gotoxy(10,11);readln1(banquet.plate2,20);
  if direction=-1 then goto back12;
  if banquet.plate2=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back14:
  direction:=1; gotoxy(10,12);readln1(banquet.plate3,20);
  if direction=-1 then goto back13;
  if banquet.plate3=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back15:
  direction:=1; gotoxy(6,13);readln1(banquet.kava,20);
  if direction=-1 then goto back14;
  if banquet.kava=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back16:
  direction:=1; gotoxy(8,14);readln1(banquet.setup,20);
  if direction=-1 then goto back15;
  if banquet.setup=#27 then begin escape:=1;exit;end;
back17:
  direction:=1; gotoxy(7,15);readln1(banquet.times,20);
  if direction=-1 then goto back16;
  if banquet.times=#27 then begin escape:=1;exit;end;
  direction:=1; gotoxy(9,16);readln1(banquet.pay,20);
  if direction=-1 then goto back17;
  if banquet.pay=#27 then begin escape:=1;exit;end;
{$v+}
end;

```

```
{*Ενα μέρος από την δόρυθωση*}
```

```

procedure dior1;
label back0;

begin
restorecursor;
  repeat
    bool3:=true;

```

```

{$v-}

```

```

    banquet:=item;
    editing;
    if escape=1 then begin yn:=false;exit;end;
    box(3,19,50,21);
    gotoxy(5,20);write('Είναι σωστά τα προς διόρθωση στοιχεία (v/o);');
{$v+}
    pres:=readkey;
    erase_names2;
    if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then bool3:=true else bool3:=
se;
    until bool3;
back0:
    assign(olga,'teo.dta');
{$i-}    reset(olga); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
    gotoxy(5,20);write('Υπάρχει κάποιο πρόβλημα με τη δισκέττα');
    box(3,19,53,21);
    yn:=false;
    pres:=readkey;
    erase_names2;
    exit;end;
    seek(olga,ii);
    ij:=filepos(olga);
{$i-}    write(olga,banquet); {$i+}
    if ioresult<>0 then begin
    GOTOXY(2,22);writeln('Το αρχείο δεν ενημερώθηκε..Η δισκέττα είναι κατεστρα
η ή προστατευμένη');
    write(' Αλλάξτε δισκέττα η βγάλτε το προστατευτικό και πατήστε μετά ένα π
τρο');
    box(1,21,79,24);
    pres:=readkey;
    gotoxy(1,21);write('
');
    gotoxy(1,23);writeln('
');
    write('
');
    goto back0;
    end;
    box(3,19,68,21);
    hidecursor;
    gotoxy(5,20);write('Το αρχείο ενημερώθηκε. Πατήστε ένα πλήκτρο για να επιστρ
τε ');
    pres:=readkey;
    restorecursor;
end;

```

```
{*Το κύριο μέρος της ρουτίνας διόρθωσης*}
```

```

procedure diorthosh;
label back0;
var codel,datel:string;

begin {1}
restorecursor;
bool1:=true;
bool2:=true;
repeat {2}
escape:=0;
    bool4:=true;
    textcolor(15);
    textbackground(0);
    clrscr;
    box(3,4,54,12);

```

```

gotoxy(5,5);write('Δώσε τον κωδικό της αίθουσας: ');
aithouses;
textcolor(15);textbackground(0);
gotoxy(35,5);write(menu5[i].labell);
codel:=menu5[i].labell;
erase_names;
enter_date;
hidecursor;
assign(olga,'teo.dta');
$i-} reset(olga); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
    gotoxy(5,20);write('Δεν μπορώ να βρώ το αρχείο δεδομένων στο δίσκο');
    box(3,19,53,21);
    yn:=false;pres:=readkey;exit;end;
repeat
    ii:=filepos(olga);
$i-} read(olga,item); {$i+}
f ioresult<>0 then begin
    gotoxy(5,20);write('Υπάρχει πρόβλημα στη δισκέττα.Χρησιμοποιήστε την CHKDSK

pres:=readkey;
gotoxy(5,20);write('
');
nd;
if codel=item.code then
    if datein=item.stdate then bool4:=false;
until (eof(olga)) or (bool4=false);
if bool4=false then
begin {3}
    clrscr;
filescreen;
gotoxy(15,1);writeln(item.code);
gotoxy(20,2);writeln(item.name1);
gotoxy(17,3);writeln(item.name2);
gotoxy(15,4);writeln(item.type1);
gotoxy(17,5);writeln(item.min);
gotoxy(17,6);writeln(item.max);
print_dates;
gotoxy(10,10);writeln(item.plate1);
gotoxy(10,11);writeln(item.plate2);
gotoxy(10,12);writeln(item.plate3);
gotoxy(6,13);writeln(item.kava);
gotoxy(8,14);writeln(item.setup);
gotoxy(7,15);writeln(item.times);
gotoxy(9,16);writeln(item.pay);
box(3,19,40,21);
gotoxy(5,20);writeln('Επιθυμείς να γίνει διόρθωση (v/o);');
pres:=readkey;
if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then begin
erase_names2;
dior1;
end;
end {3}
else
begin {3}
    clrscr;
gotoxy(10,10);write('Δεν βρέθηκε το Banquet που ζητήθηκε');
box(9,9,48,11);
end; {3}
gotoxy(5,21);write('
');
gotoxy(5,20);write('
');
if escape<>1 then begin
box(3,19,38,21);

```

```

gotoxy(39,19);write('
gotoxy(51,20);write('
gotoxy(51,21);write('
gotoxy(5,20);write('Να συνεχίσω την διόρθωση (v/o);');
pres:=readkey;
  if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164) then bool3:=false else bool3:=
end;
until bool3;
back0:
${i-} close(olga); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
  GOTOXY(2,22);writeln(' Το αρχείο δεν ενημερώθηκε..Η δισκέττα είναι κατεστρα
νη ή προστατευμένη');
  write(' Αλλάξτε δισκέττα η βγάλτε το προστατευτικό και πατήστε μετά ένα π
ρο');
  box(1,21,78,24);
  pres:=readkey;
  gotoxy(1,23);writeln('
');
  write('
');
  goto back0;
end;
yn:=false;
restorecursor;
end; {1}

```

Εισαγωγή στοιχείων

```

procedure filemenu;
var ch:char;
    date1,date2,date3:string;

begin
repeat
escape:=0;
restorecursor;
bool2:=true;
bool3:=true;
while bool2 do begin
  while bool3 do begin
    textcolor(15);
    textbackground(0);
    clrscr;
    filescreen;
    editing;
    if escape=1 then begin yn:=false;exit;end;
    gotoxy(5,20);write('Είναι σωστά τα παραπάνω στοιχεία (v/o);');
    box(3,19,45,21);
    pres:=readkey;
    if (pres=#110) or (pres=#78) or (pres=#164)
      then bool3:=false else bool3:=true;
  end;
  escape:=0;
  filehandle;
  if escape=1 then exit;
  box(3,19,62,21);
  gotoxy(5,20);write('Το αρχείο ενημερώθηκε. Πατήστε <ESC> για να επιστρέψετε ');
  pres:=readkey;
  if pres=#27 then bool2:=false
end;
yn:=false;
  erase_names2;

```

```

GOTOXY(5,20);
WRITE('θέλεις άλλη καταχώρηση (v/o);');
box(3,19,35,21);
while not keypressed do
begin end;
ch:=readkey;
until (ch='o') or (ch='O') or (ch='0') or (ch='0');
restorecursor;
end;
[* EMFANHSH-ANAZHTHSH*]

procedure emf;
var date1:string;
    boll:boolean;

begin
boll:=true;
restorecursor;
textcolor(15);
textbackground(0);
clrscr;
box(3,9,54,11);
enter_date;
hidecursor;
assign(olga,'teo.dta');
{$i-} reset(olga); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
hidecursor;
gotoxy(5,20);write('Δεν μπορώ να βρώ το αρχείο δεδομένων στο δίσκο');
box(3,19,53,21);
pres:=readkey;yn:=false;
restorecursor;
exit;
end;
repeat {1}
ii:=filepos(olga);
{$i-} read(olga,item); {$i+}
if ioresult<>0 then begin
yn:=false;
box(3,19,53,21);
gotoxy(5,20);write('Έχει κάποιο πρόβλημα η δισκέττα.Ελεγξέ το με την CHKDS');
pres:=readkey;
erase_names2;
exit;
end;
if datein=item.stdate then
begin {3}
boll:=false;
clrscr;
gotoxy(1,1);write('Κωδ. αίθουσας:');
gotoxy(1,2);write('Όνομασία εκδήλωσης:');
gotoxy(1,3);write('Όνομα υπευθύνου:');
gotoxy(1,4);write('τύπος Banquet:');
gotoxy(15,1);writeln(item.code);
gotoxy(20,2);writeln(item.name1);
gotoxy(17,3);writeln(item.name2);
gotoxy(15,4);writeln(item.type1);
gotoxy(5,23);writeln('Πατήστε <Enter> για να δείτε την επόμενη εκδήλωση');
box(3,22,56,24);
pres:=readkey;end;
until eof(olga);
gotoxy(5,23);writeln(' Τέλος των καταχωρήσεων για αυτήν την ημερομηνία.

```

```

box(3,22,55,24);
gotoxy(56,22);write(' ');
gotoxy(56,23);write(' ');
gotoxy(56,24);write(' ');
pres:=readkey;
if boll=true then begin
clrscr;
gotoxy(10,10);write('Η Ημερομηνία αυτή δεν έχει καθόλου εκδηλώσεις');
end; {3}
yn:=false;
[!i-} close(olga); {!i+}
if ioresult<>0 then begin
gotoxy(5,21);write('Δεν μπορώ να κλείσω το αρχείο');
pres:=readkey;
gotoxy(5,21);write(' ');
end;
restorecursor;
end;

(*Το δεύτερο μενού *)

procedure second;
begin
boll:=true;
while boll do begin
hidecursor;
textcolor(15);
textbackground(0);
clrscr;ena:=1;duo:=2;
give_names;
revvid('a',menu[1].x,menu[1].y,menu[1].labell); {*Εδώ στήνεται η οθόνη*}
for i:=2 to 7 do begin
revvid('s',menu[i].x,menu[i].y,menu[i].labell);
end;
i:=1;
box(14,1,63,23);
YN:=TRUE;
WHILE YN DO
BEGIN
SPCHAR:=' ';
SPCHAR:=READKEY;
CASE SPCHAR OF
#49:filemenu;
#50:emfanish;
#51:diorthosh;
#52:diagrafh;
#53:ektyposis;
#54:emf;
#55:begin yn:=false ;exit; end;
#27: BEGIN yn:=false; exit;END;
#13: case i of
1:filemenu;
2:emfanish;
3:diorthosh;
4:diagrafh;
5:ektyposis;
6:emf;
7:begin yn:=false ;exit; end;
end;
#0 : BEGIN
SPCHAR:=READKEY;
CASE SPCHAR OF
#80:DO_ALL(duo); { down } {*Ρουτίνες που βρίσκονται στην αρχή*}
#77:DO_ALL(ena); { > }

```



```

#72:DO_ALL(ena); { up }
#75:DO_ALL(duo); { < }
END;
END;
end;
end;

textcolor(15);textbackground(0);
end;
end;
{*Εδώ είναι η ρουτίνα που εμφανίζει τα αρχεία κειμένου. Δέχεται ως είσοδο
την επέκταση των αρχείων (π.χ. .BUF) και τους δύο χαρακτήρες ελέγχου που
βρίσκονται στα ίδια τα αρχεία (π.χ. στο BUFFET1.BUF). Εμφανίζει όλα τα αρχεία
με την ίδια επέκταση.*}

procedure cook(var test:string;inchr1,inchr2:char);
var
  textfile:text;
  inchr,chr1,chr2:char;
  inpstr:string[255];
  x,y:integer;
  bool:boolean;

begin
  bool:=true;
  assign(textfile,test);
  {$i-} reset(textfile); {$i+}
  if ioresult<>0 then begin
    yn:=false;
    hidecursor;
    box(3,19,37,21);
    gotoxy(5,20);write('Δεν υπάρχει το αρχείο κειμένου');
    pres:=readkey;
    gotoxy(3,19);write(' ');
    gotoxy(3,20);write(' ');
    gotoxy(3,21);write(' ');
    restorecursor;
    yn:=false;exit;
  end;
  textcolor(7);
  textbackground(0);
  clrscr;
  read(textfile,chr1); { * Σύγκριση των χαρακτήρων ελέγχου * }
  read(textfile,chr2);
  if not (inchr1=chr1) then if not (inchr2=chr2) then begin
    gotoxy(10,10);write('Υπάρχει αρχείο με σωστή την επέκταση που δεν ανήκε
το πρόγραμμα');
    bool:=false;
  end;
  while bool do begin
    while (not eof(textfile)) do begin
      read(textfile,inchr);
      x:=wherex;
      y:=wherey;
      if y=24 then begin { *Αλλαγή σελίδας* }
        pres:=readkey;
        clrscr;
        y:=1
      end;
      if inchr=#9 then begin
        case x of { *Επεξεργασία του TAB* }
          1..7:gotoxy(8,y);
          8..15:gotoxy(16,y);

```

```

        16..23:gotoxy(24,y);
        24..31:gotoxy(32,y);
        32..39:gotoxy(40,y);
        40..47:gotoxy(48,y);
        48..55:gotoxy(56,y);
        56..63:gotoxy(64,y);
        64..71:gotoxy(72,y);
        72..80:gotoxy(80,y);
    end;
    end
    else write(inchr);
end;
bool:=false;
end;
close(textfile);
yn:=false;
pres:=readkey;
clrscr;
end;

```

[*Η παρακάτω ρουτίνα αναζητά στο δίσκο τα αρχεία με την επέκταση που της δίνονται με την μεταβλητή name1. Δίνονται και οι chr1 και chr2 για να δοθούν στην ρουτίνα cook. Doserror είναι μια μεταβλητή του DOS και δεν χρειάζεται να δηλωθεί. Όταν τελειώσουν όλα τα αρχεία στο δίσκο με μια συγκεκριμένη επέκταση τότε η DosError δίνει τη τιμή 18.*]

```

procedure buffes(var name1:string;chr1,chr2:char);
var anyrec :searchrec;
    name2,name3 :string;
    i,j :integer;
begin
name3:='';
name2:='';
textcolor(15);
textbackground(0);
clrscr;
findfirst(name1,anyfile,anyrec);
    if doserror<>0 then begin
        gotoxy(10,10);write('Το αρχείο δεν βρέθηκε');
        pres:=readkey;
        clrscr;
        exit;
    end;
name2:=anyrec.name;
cook(name2,chr1,chr2); { *κλήση της ρουτίνας cook*}
repeat
    findnext(anyrec);
    if doserror=0 then begin
        name3:=anyrec.name;
        cook(name3,chr1,chr2);
    end;
until doserror<>0;
end;

```

[*Μενού των μενού!!!!*]

```

procedure cook1;
var name1:string;
    chr1,chr2:char;
begin

```

```

idecursor;
ool1:=true;
hile booll do begin
extcolor(15);
extbackground(0);
lrscr;ena:=1;duo:=2;
ive_names3;
evvid('a',menu3[1].x,menu3[1].y,menu3[1].labell);
or i:=2 to 6 do begin
evvid('s',menu3[i].x,menu3[i].y,menu3[i].labell);
nd;i:=1;
ox(14,1,63,23);
N:=TRUE;
WHILE YN DO
BEGIN
  SPCHAR:=' ';
  SPCHAR:=READKEY;          {*Παρακάτω καλείται η buffes για να αναζητήσει*}
  CASE SPCHAR OF           {*με τα στοιχεία που δίνονται κάθε φορά δίπλα*}
    #49:begin name1:= '*.cof';chr1:='$';chr2='*';buffes(name1,chr1,chr2);en
    #50:begin name1:= '*.off';chr1:='$';chr2='#';buffes(name1,chr1,chr2);en
    #51:begin name1:= '*.buf';chr1:='$';chr2='%';buffes(name1,chr1,chr2);en
    #52:begin name1:= '*.xor';chr1:='$';chr2='$';buffes(name1,chr1,chr2);en
    #53:begin name1:= '*.din';chr1:='$';chr2='@';buffes(name1,chr1,chr2);en
    #54:begin; yn:=false; exit; end;
    #27: BEGIN exit;END;
    #13: case i of
      1:begin name1:= '*.cof';chr1:='$';chr2='*';buffes(name1,chr1,chr2);end;
      2:begin name1:= '*.off';chr1:='$';chr2='#';buffes(name1,chr1,chr2);end;
      3:begin name1:= '*.buf';chr1:='$';chr2='%';buffes(name1,chr1,chr2);end;
      4:begin name1:= '*.xor';chr1:='$';chr2='$';buffes(name1,chr1,chr2);end;
      5:begin name1:= '*.din';chr1:='$';chr2='@';buffes(name1,chr1,chr2);end;
      6:begin; yn:=false; exit; end;
    end;
    #0 : BEGIN
    SPCHAR:=READKEY;
    CASE SPCHAR OF
      #80:DO_ALL3(duo); { down }
      #77:DO_ALL3(ena); { > }
      #72:DO_ALL3(ena); { up }
      #75:DO_ALL3(duo); { < }
    END;
  END;
end;
end;
textcolor(15);textbackground(0);
end;
clrscr;
end;

```

Η ρουτίνα του editor. Η λειτουργία Exec "τρέχει" μέσα από το πρόγραμμά μας ένα άλλο, στην περίπτωση μας το NE.EXE. Ελέγχονται και τα λάθη με την DosError.}

```

procedure editor;
begin
  textcolor(15);textbackground(0);
  clrscr;
  gotoxy(10,20);write('Περιμένετε λίγο');
  exec('ne.exe','');
  case doserror of
    2:begin
      clrscr;
      gotoxy(10,10);
      write('Δεν υπάρχει στη δισκέττα ο διορθωτής κειμένου');
    end;
  end;

```

```

8:begin
    clrscr;
    gotoxy(3,10);
    write('Δεν υπάρχει αρκετή μνήμη.Κοιτάξτε την ελεύθερη RAM με τη
ντολή MEM του DOS');
    gotoxy(10,11);write(' Το πρόγραμμα χρειάζεται 500K ελεύθερα γι
κα τρέξει');
    box(2,9,79,13);
    end;
end;
gotoxy(20,12);Write('Πατήστε ένα πλήκτρο να επιστρέψετε');
pres:=readkey;
yn:=false;
end;

```

* Άλλο ένα μενού *

```

procedure menus;
var name1:string;
    chr1,chr2:char;
begin
    hidecursor;
    bool1:=true;
    while bool1 do begin
        extcolor(15);
        extbackground(0);
        clrscr;ena:=1;duo:=2;
        write_names4;
        evvid('a',menu4[1].x,menu4[1].y,menu4[1].label1);
        for i:=2 to 4 do begin
            evvid('s',menu4[i].x,menu4[i].y,menu4[i].label1);
        end;i:=1;
        box(14,1,63,23);
        YN:=TRUE;
        WHILE YN DO
            BEGIN
                SPCHAR:=' ';
                SPCHAR:=READKEY;
                CASE SPCHAR OF
                    #49:editor;
                    #50:cook1;
                    #51:begin name1:='*.prc';chr1:='#';chr2:='#';buffes(name1,chr1,chr2);
;
                    #52:begin yn:=false; exit; end;
                    #27: BEGIN exit;END;
                    #13: case i of
                        1:editor;    {*Εδώ μπορεί να προσδιοριστεί κάθε φορά ποιο
μενού είναι*}
                        2:cook1;
                        3:begin name1:='*.prc';chr1:='#';chr2:='#';buffes(name1,chr1,chr
end;
                        4:begin yn:=false; exit; end;
                    end;
                    #0 : BEGIN
                    SPCHAR:=READKEY;
                    CASE SPCHAR OF
                        #80:DO_ALL4(duo);    { down }
                        #77:DO_ALL4(ena);    { > }
                        #72:DO_ALL4(ena);    { up }
                        #75:DO_ALL4(duo);    { < }
                    END;
                END;
            end;
        end;
    end;
end;

```

```
textcolor(15);textbackground(0);
end;
clrscr;
nd;
```

```
*Το πρώτο μενού*
```

```
procedure first;
begin
  hidecursor;
  bool1:=true;
  while bool1 do begin
    textcolor(15);
    textbackground(0);
    clrscr;ena:=1;duo:=2;
    write_names2;
    evvid('a',menu2[1].x,menu2[1].y,menu2[1].label1);
    for i:=2 to 4 do begin
      evvid('s',menu2[i].x,menu2[i].y,menu2[i].label1);
    end;i:=1;
    ox(14,2,63,23);
    N:=TRUE;
    WHILE YN DO
      BEGIN
        SPCHAR:= ' ';
        SPCHAR:=READKEY;
        CASE SPCHAR OF
          #49:second;
          #50:menus;
          #51:time;
          #52:exit;
          #27: BEGIN exit;END;
          #13: case i of
            1:second;
            2:menus;
            3:time;
            4:exit;
          end;
          #0 : BEGIN
            SPCHAR:=READKEY;
            CASE SPCHAR OF
              #80:DO_ALL2(duo); { down }
              #77:DO_ALL2(ena); { > }
              #72:DO_ALL2(ena); { up }
              #75:DO_ALL2(duo); { < }
            END;
          END;
        end;
      end;
    textcolor(15);textbackground(0);
    end;
    clrscr;
  end;
```

```
begin
with banquet do begin
  code:='';
  name1:='';
  name2:='';
  type1:='';
  min:='';
  max:='';
```

```

stdate:='';
enddate:='';
plate1:='';
plate2:='';
plate3:='';
kava:='';
setup:='';
times:='';
pay:='';

end;
with item do begin
code:='';
name1:='';
name2:='';
type1:='';
min:='';
max:='';
stdate:='';
enddate:='';
plate1:='';
plate2:='';
plate3:='';
kava:='';
setup:='';
times:='';
pay:='';

end;
breakflag:=false;
setcbreak(breakflag);{*Προσπάθεια να μην διακόπτεται το πρόγραμμα ενώ τρέχει*}
free:=Diskfree(0) div 1024; {*Ελέγχεται ο δίσκος ή η δισκέττα*}
if free<10 then begin
gotoxy(10,10);
writeln('Θα γεμίσει σύντομα η δισκέττα ή ο δίσκος');
gotoxy(10,11);
writeln('Καλύτερα να χρησιμοποιήσετε τη διαδικασία της Εκκαθάρισης');
pres:=readkey
end;
graphics;
first;
restorecursor;
textcolor(7);textbackground(0);
clrscr;
end.

```

ΤΜΗΜΑ ΙΙΙ
ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΙ ΚΑΙ MENU

ΜΠΟΥΦΕΣ Νο1

ΚΡΥΑ

Αλλαντικά διάφορα
Μενταγίον ψαριού
Αυγά α λα ρούς
Κοκτέιλ θαλασσινών
ροστ Μπιφ
Γαλοπούλα ψητή-ζελε

ΖΕΣΤΑ

Αρνάκι Γιουβέτσι
Ρυζοτό βαλανσιέν
Κεφτεδάκια με διόσμο
Κοτόπουλο α λα Κινγκ
Σπανακοτυροπιτάκια
Ψάρι πανέ - σαλάτα μαγιονέζα

ΣΑΛΑΤΕΣ

Χωριάτικη
Καρότο-Λάχανο
Πατατοσαλάτα-μαγιονέζα
Παντζάρια
Ταραμοσαλάτα

ΓΛΥΚΑ

Τρουφάκια
Αμυγδάλου
Μπακλαβαδάκι

ΦΡΟΥΤΑ

Καλάθι Φρούτων

ΜΠΟΥΦΕΣ Νο 2

ΚΡΥΑ

Αλλαντικά Διάφορα
Πέστροφα Καπνιστή
Σφυρίδα Μπελ-βυ,σως ταρτάρ
Αθηναϊκή μαγιονέζα

Ροστ Μπιφ
Γαλοπούλα γαρνί
Προσιούτο

ΖΕΣΤΑ

Ψάρι α λα Σπετσιώτα
Γαρίδες πανέ - σως Ταρτάρ
Μακαρόνια ω γκρατεν Σπέσιαλ
Κοτόπουλο Σασέρ
Ρολό Πολωνέζικο-σως μαδέρα

Πατάτες α λα κρεμ
Τάρτα Χορταρικών

ΣΑΛΑΤΕΣ

Τομάτα,κάπαρι,ελιές
Μαρούλι,σάλτσα ροκφόρ
Πατατοσαλάτα-μαγιονέζα
Κόλσλοου
Ανταλούζ

ΤΥΡΙΑ

Ενταμ-Φέτα-Ροκφόρ

ΓΛΥΚΑ

Εκλαίρ Σοκολάτας-Μιλφείγ
Τάρτα φρούτου-Καταϊφάκι

ΦΡΟΥΤΑ

Καλάθι Φρούτων

ΜΠΟΥΦΕΣ Νο 3

ΚΡΥΑ

Αστακός ΑΝ ΜΠΕΛ ΒΥ
Γαρίδες Μοντε σως κοκταϊήλ
Ζαμπόν ρολέ με σπαράγγια
Κοτολέτα χοιρινή καπνιστή
Κοτόπουλο Σω-Φρουά
Ρόστ Μπιφ
Πατέ του Σεφ
Μενταγιόν Ψαριού

ΖΕΣΤΑ

Βιρτζίνια ΗΑΜ(μπούτι)
Πέπερ Στέικ
Φιλετάκια ψαριού με σως Γκρενομπλουάζ
Γαρίδες με μπείκον
Σοφρίτο Κερκυραϊκό-πατάτες πουρέ
Σουπρέμ των πουλιών α λα Βαλουά
Ρυζότο με μανιτάρια και πιμέντος
Ζαρντινιέρα λαχανικών

ΣΑΛΑΤΕΣ

Νταμούρ
Καρμέν
Πατατοσαλάτα-κάπαρι-μαγιονέζα
Μαρούλι σάλτσα ροκφόρ
Ταραμοσαλάτα
Βάλντορφ

ΤΥΡΙΑ

Γραβιέρα-Μανούρι-Ροκφόρ

ΓΛΥΚΑ

Τάρτες-Σου καραμέλ-Τρουφάκια
Σεράνο-Εκλαιράκι

ΦΡΟΥΤΑ

Καλάθι Φρούτων

Γαλλικός καφές και Μπράντυ

ΜΠΟΥΦΕΣ Νο4

ΚΡΥΑ

Αστακός Μοντέ
Χαβιάρι Σκανδιναβίας σε πάγο
Σολωμός Σκωτίας Καπνιστός
Συντριβάνι Γαρίδες
Προσιούτο Πάρμας
Ρόστ Μπιφ
Σφυρίδα ΑΝ ΜΠΕΛ ΒΥ
Πέστροφα και Χέλι καπνιστό
Πατέ του Σεφ
Ποικιλία Αλλαντικών

ΖΕΣΤΑ

Γουρουνόπουλο Σούβλας ολόκληρο
Βιρτζίνια ΗΑΜ(μπούτι)
Κοτολέτες Βιλλερουά
Εσκαλοπίνια αλα κρεμ με Μανιτάρια
Ψάρι αλα Ναντυά με Γαρίδες και άσπρη σάλτσα
Γαλοπούλα με σως μαδέρα
Πωπιέτες Ολύμπιανς
Κις Λωραίν
Ραβιόλια Ναπολιταίν
Ζαρντινιέρα Λαχανικών

ΣΑΛΑΤΕΣ

Αϊντα
Ρώσικη
Βάλντορφ
Τομάτα - Κάπαρι
Εξωτική με φρούτα
Καρδιές (μαρούλι) με ροκφόρ

ΤΥΡΙΑ

Μετσοβόνη - Γραβιέρα
Ροκφόρ - Μανούρι

ΓΛΥΚΑ

Τάρτες -Σοκολατίνια - Προφιτερόλ
Αμυγδάλου - μπαβαρουάζ - Μιλφείγ

ΦΡΟΥΤΑ

Καλάθι Φρούτων
Φρουτοσαλάτα με Κιρς

Γαλλικός Καφές και μπράντυ

COFFEE BREAKS

ΑΠΛΟ

Καφές-Τσαϊ-Χυμοί

ΣΥΝΘΕΤΟ

Όλα τα ανωτέρω &
επιπλέον βουτήματα
τριών ειδών

ΜΕ ΣΑΝΤΟΥΙΤΣ

Ένα σάντουιτς κατ' άτομο
Ζαμπόν, τυρί & μαρούλι

ΤΕΙΟΝ

Καφές - Τσαϊ - Χυμός
Κέικ, λουκανοπιτάκι, εκλαιράκι,
τυροπιτάκι, σου α λα κρέμ
κακάο μπισκότο & σαντουίτσάκι
ανάμικτο (μαγιονέζα)

ΚΡΥΟ ΠΙΑΤΟ

Γαλαντίνα
Σαλάμι
Ροστ μπιφ
Κεφτεδάκια
Πέστροφα
Αυγό α λα Ρους
Γίγαντες πλακί
Τομάτα
Αγγούρι
Ελιές
Τυρί Γραβιέρα
Ψωμάκι ρολλό
Βουτυράκι

Με μικρή μπίρα ή αναψυκτικό

ΓΕΥΜΑΤΑ/ΔΕΙΓΜΑΤΑ

MENU No 1

Κανελλόνια αλα Τοσκάνα
* * *

Σουβλάκι χοιρινό σχάρας
μέ τομάτα γλασέ
ρυζότο οριεντάλ
* * *

Σαλάτα χωριάτικη
* * *

Τούρτα Αμυγδάλου

MENU No 2

Κρέπες ζαμπόν-τυρί-μανιτάρια
* * *

Πάπια ψητή α λ' οράνζ
με δαμάσκηνα και ρυζότο
* * *

Σαλάτα πράσινη-σάλτσα ροκφόρ
* * *

Τσιζ κέικ

MENU No 3

Φιλέτο ψάρι α λα Πορτουγκαίζ
σως φρέσκια τομάτα
πατάτες ατμού με μαϊντανό
* * *

Κοτόπουλο σουπρέμ με ρυζότο
και σως μιλανέζ
* * *

Σαλάτα πράσινη
* * *

Τάρτα βερούκοκο

MENU No 4

Ταλιατέλες με θαλασσινά
* * *

Μπριζόλα χοιρινή κρασάτη
πατάτες α λα κρέμ
χορταρικά βουτύρου
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Μπλάκ Φόρεστ

MENU No 5

Κις Λωραίν
* * *

Μοσχάρακι ψητό
με σως μανιτάρια
πατάτες φοντάν
λαχανικά βουτύρου
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

παγωτό ανάμικτο

ΓΕΥΜΑΤΑ/ΔΕΙΠΝΑ

MENU No 6

Βολ-ω-βαν τουλουζαίν
* * *

Σνίτσελ Βιενουάζ
πατάτες μουσελίν
χορταρικά βουτύρου
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Τούρτα Μόκκα

MENU No 7

Πέστροφα καπνιστή με χορσράντις
* * *

Φιλέτο γαλοπούλας με σως
πικάντ και πατάτες
"Άγιος Φλωρέντιος"
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Στρούντελ με μήλα & σταφίδες

MENU No 8

Κοκτέιλ θαλασσινών
σως κονιάκ - γαρίδα α σεβάλ
* * *

Εσκαλόπ (μόσχου) Ζινγκαρά
πατάτες ρισσολέ
λαχανικά βουτύρου
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Τούρτα Σοκολατίνα

MENU No 9

Γλώσσα Φλωρεντίν
* * *

Μπιφ Στρογγονώφ
με πατάτες πουρέ
και λαχανικά βουτύρου
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Τάρτα φρούτου

MENU No 10

Φιλέτο ψαριού Νάντια βελουτέ
με γαρίδες,μανιτάρια,ντομάτα,
ζουλιέν και ριζότο
* * *

Εσκαλόπ Γιόρκ Σάιρ με ζαμπόν,
κάπαρι,σως ντεμί-γκλάς,πατάτες
μουσελίν & λαχανικά βουτύρου
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Τούρτα Φρούτων
* * *

Καφές και Μπράντυ

ΕΠΙΣΗΜΑ ΓΕΥΜΑΤΑ/ΔΕΙΠΝΑ

MENU No 1

Κρέπες Σολωμού "BONNE FEMME"

* * *

Καρδιά Φιλέτου Σχάρας
πατάτες Αλυμέτ
φρέσκα χορταρικά σωτέ

* * *

Σαλάτα Νισουάζ

* * *

Κρέπα "DIPLOMAT"
(Μπαβαρουάζ με φρούτα ,
αμύγδαλο και σάλτσα
παρτοκαλιού)

* * *

Καφές

MENU No 2

Αβοκάνο με Γαρίδες

* * *

Κονσομέ μαντριλέν με φιδέ
και ντομάτα ζυλιέν

* * *

Αντρεκότ σωτέ

με άγρια μανιτάρια

πατάτες παριζιέν

Μπουκέτο χορταρικών σωτέ

* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη

* * *

Κρέπες Γκούντελ

γεμιστές με καρύδι-σταφύδα

και ζεστή σοκολάτα

* * *

Καφές και Μπράντυ

ΕΠΙΣΗΜΑ ΓΕΥΜΑΤΑ/ΔΕΙΠΝΑ

MENU No 3

Γαρίδες σουβλάκι με μπείκον
ρυζότο σως αμερικάν
* * *

Τουρνετό Περιγκουρντίν
πατάτες σατώ
ζαρντινιέρα λαχανικών
* * *

Σαλάτα πράσινη
* * *

Τούρτα Ανανάς
* * *

Καφές

MENU No 4

Σολωμός (καπνιστός)
γεμιστός με θαλασσινά
σάλτσα κρασιού - ρυζότο
* * *

Γρανίτα σαμπάνιας
* * *

Φιλέτο WELLINGTON

πατατοκροκέτες & λαχανικά
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Προφιτερόλ ω σοκολά
* * *

Καφές και Μπράντυ

MENU No 5

Γαρίδες κοκτέιλ
* * *

Κονσομέ με Μπράντυ
* * *

Βολ ω Β α ν α λα Ρεν
* * *

Φιλέ μινιόν "ΧΑΝΔΡΗ" με μπείκον
μανιτάρια κονκασέ
πιπεριά πράσινη σως μαδέρα
πατάτες ορλύ και λαχανικά
* * *

Σαλάτα εποχής ανάμικτη
* * *

Παγωτό φλαμπέ
* * *

Καφές και Μπράντυ

ΤΜΗΜΑ ΣΥΝΕΔΡΙΩΝ ΚΑΙ ΔΕΞΙΩΣΕΩΝ
ΤΙΜΟΚΑΤΑΛΟΓΟΣ 1993-1994

1.ΕΝΟΙΚΙΟ ΑΙΘΟΥΣΩΝ	ΜΙΣΗ ΗΜΕΡΑ	ΟΛΟΚΛΗΡΗ ΗΜΕΡΑ
FANTASIA BALLROOM	120000 ΔΡΧ.	220000 ΔΡΧ.
CONFERENCE HALL	90000 ΔΡΧ.	150000 ΔΡΧ.
ELDORADO LOUNGE	55000 ΔΡΧ.	80000 ΔΡΧ.
ROMANTICA-REGINA	38000 ΔΡΧ.	50000 ΔΡΧ.
ROMANZA	21000 ΔΡΧ.	32000 ΔΡΧ.
FIORITA	60000 ΔΡΧ.	80000 ΔΡΧ.

2. COFFEE BREAKS

ΑΠΛΟ(Καφές-Τσάι-Χυμός)	500 ΔΡΧ.
ΣΥΝΘΕΤΟ(με βουτήματα)	800 ΔΡΧ.
ΜΕ ΣΑΝΤΟΥΙΤΣ	1100 ΔΡΧ.
ΚΡΥΟ ΠΙΑΤΟ	2900 ΔΡΧ.

3. ΜΕΝΟΥ

ΓΕΥΜΑΤΑ/ΔΕΙΠΝΑ

No 1 3500 ΔΡΧ.	No 2 3650 ΔΡΧ.	No 3 3650 ΔΡΧ.
No 4 3750 ΔΡΧ.	No 5 3750 ΔΡΧ.	No 6 3850 ΔΡΧ.
No 7 4150 ΔΡΧ.	No 8 4400 ΔΡΧ.	No 9 4600 ΔΡΧ.
No 10 5500 ΔΡΧ.		

4. ΜΠΟΥΦΕΔΕΣ

No 1 5000 ΔΡΧ.	No 2 6000 ΔΡΧ.
No 3 7300 ΔΡΧ.	No 4 8500 ΔΡΧ.

5. ΕΠΙΣΗΜΑ ΓΕΥΜΑΤΑ-ΔΕΙΠΝΑ

No 1 5800 ΔΡΧ.	No 2 6300 ΔΡΧ.	No 3 6800 ΔΡΧ.
No 4 7500 ΔΡΧ.	No 5 8000 ΔΡΧ.	

6. ΜΕΝΟΥ ΧΟΡΟΕΣΠΕΡΙΔΩΝ

No 1 3500 ΔΡΧ.	No 2 4300 ΔΡΧ.
No 3 4900 ΔΡΧ.	No 4 6800 ΔΡΧ.

ΜΕΝΟΥ ΧΟΡΟΕΣΠΕΡΙΔΩΝ

ΜΕΝΟΥ No 1

Κανελλόνια α λα Τοσκάνα

* * *

Μπριζόλα χοιρινή κρασάτη
πατάτες και λαχανικά

* * *

Σαλάτα εποχής

* * *

Σοκολατίνα

ΜΕΝΟΥ No 2

Κοκτέιλ θαλασσινών

* * *

Μοσχάρακι ψητό με σάλτσα
περιγκέ, πατάτες & λαχανικά

* * *

Σαλάτα εποχής

* * *

Πάστα Αμυγδάλου

ΜΕΝΟΥ No 3

Κρέπες μανιταριών γκρατινέ

* * *

Εσκαλόπ (μόσχου) ζιγκαρά
πατάτες ντωφιν και
λαχανικά βουτύρου

* * *

Σαλάτα εποχής

* * *

Πάστα Μόκκα

* * *

Γαλλικός καφές

ΜΕΝΟΥ No 4

Σολωμός καπνιστός

* * *

Φιλέ Μινιόν με σάλτσα μαδέρα
πατατοκροκέτες και
ποικιλία λαχανικών

* * *

Σαλάτα εποχής

* * *

Φρουτοσαλάτα με παγωτό

* * *

Γαλλικός καφές

ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ

"Η Turbo Pascal με απλά παραδείγματα" Εκδόσεις Γκιούρδας

"Μάθετε την Turbo Pascal" Mc GrawHill-Κλειδάριθμος

"Η Turbo Pascal" Αλέξανδρος Καράκος Σειρά Παρατηρητής,
Πανεπιστήμιο Θράκης

"Mastering Turbo Pascal" Tom Swan HAYDEN BOOKS

"Mastering Turbo Assembler" Tom Swan HAYDEN BOOKS

"Η γλώσσα Turbo Pascal 5" Douglas Hergert Σειρά Παρατηρητής

"Turbo Pascal" Borland International (manual)