

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΠΑΤΡΩΝ

ΣΧΟΛΗ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ

ΤΜΗΜΑ ΣΤΕΛΕΧΩΝ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ

ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ  
ΓΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΕ ΙΔΙΩΤΙΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ

## ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ



ΣΙΔΕΡΗ Η. ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ

Εισηγήτρια : ΒΙΚΤΩΡΙΑ ΚΑΡΟΥΣΟΥ

ΠΑΤΡΑ 1990

ΑΦΙΘΜΟΣ  
ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ

1003

# ΚΕΦΑΛΑΙΟ ΠΡΩΤΟ

## ΕΙΣΑΓΩΓΗ

### 1.1 ΓΕΝΙΚΑ

Η επεξεργασία των πληροφοριών αποτελεί εδώ και πολλά χρόνια αντικείμενο έρευνας και προσπαθειών με ένα κοινό στόχο : τη βελτίωση των συστημάτων παροχής πληροφοριών με όσο το δυνατόν ταχύτερη και ακριβέστερη εξυπηρέτηση και υποστήριξη. Είναι πια γνωστό ότι ο ηλεκτρονικός υπολογιστής είναι το απαραίτητο τμήμα ενός συστήματος επεξεργασίας πληροφοριών. Ακολουθώντας μια ραγδαία εξέλιξη η επιστήμη των υπολογιστών τα τελευταία 30 χρόνια, και βαδίζοντας πολλές στιγμές "χέρι-χέρι" με την ηλεκτρονική, πέτυχε θεαματικά αποτελέσματα τόσο κατασκευαστικά όσο και λογισμικά.

Οι όροι **HARDWARE** και **SOFTWARE** αποδίδουν επιγραμματικά ο πρώτος τη φυσική όψη ενός συστήματος Η/Υ και ο δεύτερος το σύνολο των προγραμμάτων που "αποφασίζουν" τη συμπεριφορά του.

"Πρόγραμμα" ορίζεται να είναι ένα σύνολο οδηγιών και εντολών σε κάποια ειδική μορφή, κατανοητή από τον υπολογιστή.

### 1.2 ΔΟΜΗ Η/Υ

Ο Η/Υ, εργαλείο του ανθρώπου στην επίλυση ορισμένων προβλημάτων, θα αντικατοπτρίζει τη φιλοσοφία και τη λογική του δημιουργού του. Η δομή και η λειτουργία του θα είναι όμοιες με



τον συνηθισμένο τρόπο επίλυσης:

*δεδομένα --> επεξεργασία --> αποτελέσματα.*

Θα πρέπει λοιπόν να αναζητηθούν τα τμήματα εκείνα που θα επιτελούν αυτές τις τρεις βασικές εργασίες. Είναι:

- 1) μονάδες εισόδου δεδομένων.
- 2) μονάδες επεξεργασίας.
- 3) μονάδες εξόδου πληροφοριών-αποτελεσμάτων.

Κεντρικός συντονιστής είναι η κεντρική μονάδα επεξεργασίας(αναφέρεται και σαν ΚΜΕ ή CPU από τις αγγλικές λέξεις: central processing unit) και οι μονάδες εισόδου-εξόδου συνδέονται γύρω από την αριθμητική-λογική μονάδα όπου γίνονται αριθμητικές και λογικές πράξεις και από τη μονάδα ελέγχου που αποφασίζει τη διαδοχή εκτέλεσης των πράξεων (εντολών). Οι εντολές εκτελούνται με βάση κάποιο πρόγραμμα που είναι αποθηκευμένο στη μνήμη του Η/Υ.

Στη μνήμη κρατούνται όλες οι πληροφορίες που απαιτούνται για την εκτέλεση ενός προγράμματος. Αποτελείται από δύο μέρη:

- την ROM (Read Only Memory) το περιεχόμενο της οποίας διατηρείται ανέπαφο ακόμα και όταν χάνεται το ηλεκτρικό ρεύμα και είναι μικρή.
- την RAM (Random Access Memory) όπου αποθηκεύονται προγράμματα και δεδομένα. Το περιεχόμενο της χάνεται με τη διακοπή του ηλεκτρικού ρεύματος. Κάθε θέση της έχει μια διεύθυνση που είναι μοναδική και μέσω αυτής υπάρχει πρόσβαση.

Το μέγεθος της μνήμης ενός υπολογιστή είναι καθοριστικό για τη γλώσσα προγραμματισμού που θα εκτελεσθούν.

Η επικοινωνία της ΚΜΕ με τον έξω κόσμο επιτυγχάνεται με τα κυκλώματα επικοινωνίας (interfaces) με τα οποία συνδέονται μονάδες εισόδου-εξόδου. Οι πιο γνωστές μονάδες είναι το πληκτρολόγιο, η οθόνη και ο εκτυπωτής.

Εκτός από τη μνήμη που αναφέρθηκε και αποτελεί τη κεντρική μνήμη του Η/Υ θπάρχει και η βοηθητική (περιφερειακή) μνήμη. Το μέγεθος της κεντρικής μνήμης που είναι περιορισμένο και η ιδιότητα της να χάνει το περιεχόμενό της με τη διακοπή του ηλεκτρικού ρεύματος καθιστούν απαραίτητη την ύπαρξη περιφερειακής μαγνητικής μνήμης (δισκέτες, σκληροί δίσκοι, κασέττες, μαγνητικές ταινίες) όπου προγράμματα και αρχεία πληροφοριών αποθηκεύονται για μελλοντικές χρήσεις. Η περιφερειακή μνήμη εξασφαλίζει τη δυνατότητα ανάκλησης και επαναχρησιμοποίησης προγραμμάτων και πληροφοριών.

### 1.3 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ

Όλα όσα μπορεί να κάνει ένας Η/Υ βασίζονται σε προγράμματα που αποτελούν το λογισμικό (SOFTWARE). Τα προγράμματα που είναι επιφορτισμένα να εποπτεύουν και να κατευθύνουν τη λειτουργία του υπολογιστή αποτελούν το **ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ** (αναφέρεται και σαν OS από τις αγγλικές λέξεις operating system). Αποστολή του είναι η σωστή διαχείριση των επιμέρους συσκευών του Η/Υ (οθόνη, πληκτρολόγιο, εκτυπωτής, δίσκοι/δισκέτες), ο έλεγχος των προγραμμάτων που εκτελούνται και η επεξεργασία των διαταγών που δίνονται από τον χρήστη.

Στη κατηγορία των μικροϋπολογιστών που έδωσαν τεράστια ώθηση στην επιστήμη της "πληροφορικής" τα πιο γνωστά λειτουργικά συστήματα είναι:

MS-DOS	της εταιρίας Microsoft
CP/M	της εταιρίας Digital Research
UNIX	της εταιρίας A.T.T
XENIX	της εταιρίας Microsoft

Τα προγράμματα που αποτελούν το λειτουργικό σύστημα ανήκουν στο software που συνοδεύει το σύστημα του Η/Υ από τον κατασκευαστή και βοηθούν στην επικοινωνία των χρηστών με τον υπολογιστή. Τα περισσότερα λειτουργικά συστήματα είναι αποθηκευμένα σε κάποιο μαγνητικό μέσο, συνήθως δίσκο, και "φορτώνονται" στον Η/Υ όταν τεθεί σε λειτουργία.

Τα προγράμματα που γράφονται για την επίλυση ενός προβλήματος λέγονται **ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ**. Η μηχανογράφηση μιας εφαρμογής απαιτεί ανάλυση σε επιμέρους τμήματα, διαγραμματική απεικόνιση σε λογικά βήματα (Λογικό Διάγραμμα) και μετάφραση σε κάποια γλώσσα προγραμματισμού (Κωδικοποίηση).

#### 1.4 ΓΛΩΣΣΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Γλώσσα προγραμματισμού είναι ένα αυστηρά καθορισμένο σύνολο κανόνων και λέξεων (εντολών) που αποτελεί τη βάση για την ανάπτυξη των προγραμμάτων.

Με την εμφάνιση της επιστήμης των υπολογιστών έχουν δημιουργηθεί πολλές γλώσσες προγραμματισμού, που η κάθε μια συγκεντρώνει πλεονεκτήματα. Τα βασικότερα πλεονεκτήματα για μια γλώσσα είναι:

- να είναι εύκολη, κατανοητή και γρήγορη.
- να μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλες τις εφαρμογές που υπάρχουν.
- να "τρέχει" σε όλους τους Η/Υ.

Καμιά γλώσσα δεν μπορεί να συγκεντρώσει τόσο γενικές απαιτήσεις άρα θα υπάρχει κάποιος προσανατολισμός, ανάλογα με τη χρήση και τις εφαρμογές. Άλλες γλώσσες είναι πιο κατάλληλες για εμπορικές εφαρμογές, άλλες για επιστημονικές και άλλες είναι εξειδικευμένες σε συγκεκριμένες δραστηριότητες (βάσεις δεδομένων, μουσική, ανάλυση σημάτων κλπ).

Οι γλώσσες προγραμματισμού χωρίζονται σε δύο κατηγορίες:

- (α) γλώσσες **ΧΑΜΗΛΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ**
- (β) γλώσσες **ΥΨΗΛΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ**

Οι γλώσσες χαμηλού επιπέδου είναι πολύ κοντά στον Η/Υ και είναι δύσκολα κατανοητές. Αρχικά δημιουργήθηκαν οι γλώσσες μηχανής (machine language) και αργότερα οι γλώσσες assembly. Η **ASSEMBLY** είναι μια συμβολική παράσταση της γλώσσας μηχανής που κάνει ευκολότερη τη δουλειά του προγραμματιστή. Το μεγαλύτερο πλεονέκτημά τους είναι η μεγάλη ταχύτητα εκτέλεσης των εντολών.

Κάθε επεξεργαστής έχει τη δική του γλώσσα μηχανής με αποτέλεσμα κάθε Η/Υ με διαφορετικό επεξεργαστή να έχει διαφορετική γλώσσα μηχανής (μειονέκτημα).

Οι γλώσσες υψηλού επιπέδου (high level languages) είναι όσες χρησιμοποιούν λέξεις με σημασία ίδια της εργασίας που πρέπει να εκτελεστεί. Αποτελούνται όλες από αγγλικές λέξεις και είναι εύκολα κατανοητές (οι λέξεις που χρησιμοποιούνται είναι απλές και γνωστές).

Τα προγράμματα που γράφονται σε γλώσσες υψηλού επιπέδου είναι συνήθως ανεξάρτητα από τον Η/Υ. Μπορούν να εκτελεσθούν αυτούσια σε κάθε μηχάνημα ή έστω με ελάχιστες τροποποιήσεις.

Ένα πρόγραμμα γραμμένο σε γλώσσα υψηλού επιπέδου για να εκτελεσθεί μεταφράζεται σε γλώσσα μηχανής με τη βοήθεια ενός ειδικού προγράμματος που λέγεται γενικά **ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΗΣ**.

Υπάρχουν δύο τύποι προγραμμάτων - μεταφραστών:

- α) **compiler** (μεταγλωττιστής),
- β) **interpreter** (ερμηνευτής).

Ο **COMPILER** παίρνει σαν στοιχείο εισόδου ένα πρόγραμμα σε γλώσσα υψηλού επιπέδου και από την επεξεργασία του παράγει το "ισοδύναμο" πρόγραμμα σε γλώσσα μηχανής. Ο προγραμματιστής γράφει το πηγαίο πρόγραμμα (source program) και ο compiler δημιουργεί το αντικειμενικό πρόγραμμα (object program). Άλλη επεξεργασία που γίνεται είναι η βελτιστοποίηση (optimization). Το πρόγραμμα βελτιώνεται για να γίνει πιο αποτελεσματικό (κυρίως ταχύτερο) όταν αυτό εκτελείται.

Ο **INTERPRETER** μεταφράζει μια-μια γραμμή του προγράμματος και τη δίνει για εκτέλεση, χωρίς να παράγει αντικειμενικό πρόγραμμα. Το σημαντικότερο πλεονέκτημα ενός interpreter είναι η ευκολία που παρέχει στη διόρθωση του προγράμματος αφού οι χρήστης δεν υποχρεώνεται να περιμένει την ολοκλήρωση της μεταγλώττισης (compilation). Το βασικότερο μειονέκτημα είναι η μικρή ταχύτητα εκτέλεσης. Ο χρόνος ολοκλήρωσης της λειτουργίας μιας εντολής περιλαμβάνει τον χρόνο ερμηνείας και τον χρόνο εκτέλεσης.



Ενας επιτυχής συνδυασμός για κάποια γλώσσα είναι η ανάπτυξη του προγράμματος με interpreter και όταν εξαλειφθούν οι ατέλειες ανάλυσης και τα λάθη η χρησιμοποίηση compiler για την δημιουργία αντικειμενικού προγράμματος (object), ώστε να αυξηθεί η ταχύτητα εκτέλεσης.

Απο τις πιο γνωστές γλώσσες υψηλού επιπέδου είναι:

- BASIC** που χρησιμοποιεί interpreter και compiler, για εισαγωγή στον προγραμματισμό και εφαρμογές γενικού σκοπού.
- COBOL** για εμπορικές εφαρμογές.=
- FORTRAN** για επιστημονικές εφαρμογές (μαθηματικά, αριθμητική ανάλυση κλπ).
- PASCAL** για γενικές εφαρμογές (δομημένος προγραμματισμός).
- C** για εφαρμογές σε λειτουργικά UNIX, XENIX.

## 1.5 Η ΓΛΩΣΣΑ BASIC - ΙΣΤΟΡΙΚΗ ΕΞΕΛΙΞΗ

Η γλώσσα BASIC είναι η πιο απλή και η πιο δημοφιλής απο τις γλώσσες προγραμματισμού υψηλού επιπέδου. Χρησιμοποιείται σε ένα ευρύτατο πεδίο προγραμμάτων και εφαρμογών. Το όνομά της προέρχεται απο τα αρχικά των λέξεων : "**B**eginners **A**ll **P**urpose **S**ymbolic **I**nstruction **C**ode" που σε ελεύθερη μετάφραση σημαίνει "Συμβολικός κώδικας εντολών γενικού σκοπού για αρχάριους". Η ονομασία της είναι απόλυτα επιτυχημένη μια και απευθύνεται σε άτομα που κάνουν την πρώτη επαφή τους με τον υπολογιστή και τον προγραμματισμό. Χρησιμοποιείται σε προβλήματα υπολογισμών, εμπορικές εφαρμογές, στατιστικές αναλύσεις κλπ.

Ξεκίνησε το 1964 στο Dartmouth College των ΗΠΑ σαν ένα απλό εργαλείο που θα μπορούσε να το χρησιμοποιήσει εύκολα ένας μη επαγγελματίας προγραμματιστής. Γρήγορα όμως

επεκτάθηκε, εξελίχθηκε και έγινε αναπόσπαστο τμήμα του βασικού software των μεγάλων εγκαταστάσεων. Σήμερα συναγωνίζεται με επιτυχία άλλες γλώσσες σε επιστημονικές και εμπορικές εφαρμογές. οι διάφοροι κατασκευαστές προχώρησαν σε πολλές εκδόσεις και διαλέκτους, προσπαθώντας να της δώσουν αυξημένες δυνατότητες. Καθένας προσαρμοσε την αρχική έκδοση της γλώσσας στον επεξεργαστή που χρησιμοποιεί και στις ανάγκες του αγοραστικού κοινού που απευθύνεται και επομένως δεν υπάρχει η παγκοσμιότητα που διακρίνει τις υπόλοιπες γλώσσες υψηλού επιπέδου. Ένα πρόγραμμα γραμμένο σε μια διάλεκτο της BASIC δεν μπορεί να εκτελεστεί αυτούσιο σε κάποια άλλη διάλεκτο. Ειδικότερα στην κατηγορία των home computers η παραπάνω παρατήρηση είναι ο κανόνας. Αν και η προσαρμογή είναι εύκολη υπόθεση πρέπει να μελετηθεί το εγχειρίδιο των εντολών της κάθε διαλέκτου.

"Κυρίαρχος του παιχνιδιού" είναι η BASIC της εταιρείας Microsoft. Ξεκινώντας το 1975 με τον πρώτο interpreter BASIC για μικρούπολογιστές η MBASIC, όπως συνηθίζεται να λέγεται, έγινε η standard διάλεκτος με μικρούπολογιστές με λειτουργικά συστήματα αρχικά CP/M και αργότερα MS-DOS. Η επιτυχημένη παρουσίαση του "θρυλικού" πλέον IBM-PC και των υπολοίπων μοντέλων της σειράς, καθώς και των "συμβατών" που ακολούθησαν, καθιέρωσαν την έκδοση της Microsoft : GW-BASIC με πολλές βελτιώσεις που αφορούν γραφικά, παράθυρα, ήχο, ευκολότερες διορθώσεις και δυνατότητες για δομημένο προγραμματισμό που διευκολύνουν την ανάπτυξη των εφαρμογών.

Στην πτυχιακή αυτή εργασία χρησιμοποιήθηκε αρχικά η GW-BASIC μέχρι να φτιαχτεί το τελικό πρόγραμμα, μετά χρησιμοποιήθηκε η TURBO-BASIC της Borland για να φτιαχτεί το αντικειμενικό πρόγραμμα (object program) και τέλος χρησιμοποιήθηκε η QUICK-BASIC της Microsoft επειδή έδινε το αντικειμενικό πρόγραμμα που δημιουργούσε εκτελούνταν ταχύτερα και επειδή δεχόταν ελληνικούς χαρακτήρες σαν δεδομένα, πράγμα που δεν έκανε η TURBO-BASIC (η έκδοση που εμείς διαθέταμε).

# ΚΕΦΑΛΑΙΟ ΔΕΥΤΕΡΟ

## ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΩΝ ΚΥΡΙΩΤΕΡΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

### 2.1 ΓΕΝΙΚΑ

Στην πλαίσια της πτυχιακής αυτής εργασίας αναπτύχθηκε ένα πρόγραμμα μισθοδοσίας. Η επιλογή του θέματος έγινε κατόπιν συνεργασίας με την κ. Καρούσου και θεωρήθηκε μία καλή εμπορική εφαρμογή. Γενικά το θέμα μισθοδοσίας έχει πολλά προβλήματα στην επίλυση του με υπολογιστικές μεθόδους λόγω του μεγάλου πλήθους δεδομένου και των πολλών διαφοροποιήσεων από άτομο σε άτομο και από επιχείρηση σε επιχείρηση. Ακόμα και σήμερα βγαίνουν καινούργια εμπορικά πακέττα που προσπαθούν να επιλύσουν όλο και περισσότερα προβλήματα. Φυσικά εμείς δεν προσπαθούμε να πρωτοπορήσουμε επιλύοντας σημαντικά προβλήματα, απλώς υλοποιήσαμε ένα σχετικά απλό αλγόριθμο μισθοδοσίας και μέσα από αυτόν είδαμε τα προβλήματα που παρουσιάζονται.

### 2.2 ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

Το χαρακτηριστικά του προγράμματος μισθοδοσίας, λίστα του οποίου δίνεται στο παράρτημα I και θα εξεταστούν διεξοδικά στο κεφάλαιο αυτό είναι:

- (α) Ο τρόπος εισαγωγής των δεδομένων μισθοδοσίας στο πρόγραμμα.
- (β) Το είδος και οι κατηγορίες των δεδομένων που χρειάζεται το πρόγραμμα για την μισθοδοσία (πχ ημερομίσθιο ) και την περιγραφή του κάθε εργαζόμενου ( πχ διεύθυνση).

- (γ) Ο τρόπος υπολογισμού του συνολικού μισθού, των κρατήσεων, των επιδομάτων και της καθαρής τελικά αμοιβής του εργαζομένου.
- (δ) Ο τρόπος διαχείρισης των αρχείων στα οποία αποθηκεύονται τα στοιχεία των εργαζομένων έτσι ώστε το πρόγραμμα να μην είναι αργό και δύσκολο στη χρήση απο οποιοδήποτε άτομο, έστω και μη εκπαιδευμένο.

#### 2.2.1 Τρόποι Εισαγωγής Δεδομένων Μισθοδοσίας:

- (i) εισαγωγή στοιχείων καθημερινά με αυτόματη διαδικασία μεταφοράς των δεδομένων στον υπολογιστή απο κάρτες που κτυπάνε οι εργαζόμενοι κατά την άφιξη και την αναχώρησή τους στον χώρο εργασίας.
- (ii) εισαγωγή των δεδομένων μισθοδοσίας στον υπολογιστή απο υπάλληλο σε καθημερινή βάση λόγω έλλειψης αυτοματοποίησης.
- (iii) εισαγωγή στοιχείων στο τέλος κάθε μήνα. Η μέθοδος αυτή επιλέγεται όταν ο αριθμός των εργαζομένων είναι μικρός και όλοι ανήκουν στην ίδια κατηγορία, δηλαδή να είναι όλοι για παράδειγμα ωρομίσθιοι.

Εμείς διαλέξαμε το τελευταίο είδος εισαγωγής δεδομένων για δύο λόγους:

- (i) Δεν υπήρχε δυνατότητα σύνδεσης του προγράμματος με ρολόι καρτών και έτσι αποφασίστηκε η χειροκίνητη διαδικασία εισαγωγής.
- (ii) Για να μην γίνει το πρόγραμμα υπερβολικά δύσκολο στην χρήση του διακρίνοντας πολλούς τύπους εργαζομένων (ωρομίσθιους, ημερομίσθιους, μόνιμους, εκτάκτους, κλπ) θεωρούμε όλους τους εργαζόμενους του αυτού τύπου (ημερομίσθιους, με ωριαία αμοιβή για τις υπερωρίες και ωριαίο πρόστιμο για τις μικρές απουσίες) πράγμα που μας οδηγεί στη χρήση του τρίτου τρόπου εισαγωγής δεδομένων.

## 2.2.2 Τα Δεδομένα που Χρησιμοποιεί το Πρόγραμμα Χωρίζονται σε τρεις Κατηγορίες

### 2.2.2.1 δεδομένα σταθερά για όλους τους εργαζόμενους

- (1) επίδομα γάμου
- (2) επιδόματα τέκνων (για 1, 2, 3 και περισσότερα απο 4 παιδιά)
- (3) επίδομα τριετιών
- (4) αμοιβή υπερωριών
- (5) κρατήσεις ασφαλιστικού φορέα
- (6) κρατήσεις συνταξιοδοτικού φορέα
- (7) κρατήσεις εφορίας
- (8) κρατήσεις χαρτ. + Ο.Γ.Α.
- (9) λοιπές γενικές κρατήσεις
- (10) πρόστιμο ωριαίο
- (11) πρόστιμο ημερήσιο

Απο τα παραπάνω δεδομένα τα (3), (5), (7), (8) επειδή υπολογίζονται σαν ποσοστό επι του συνολικού μισθού δίνονται με μορφή ποσοστού (προσοχή!! να δίνεται 0.15 αντι για 15%).

Τα υπόλοιπα δεδομένα δίνονται σαν καθαρά ποσά αφού θεωρούμε ότι δεν εξαρτώνται απο τον μισθό του εργαζόμενου.

### 2.2.2.2 προσωπικά δεδομένα κάθε εργαζόμενου

- (1) επώνυμο
- (2) όνομα
- (3) πατρώνυμο

- (4) διεύθυνση
- (5) τηλέφωνο
- (6) ημερομίσθιο
- (7) ειδικές προσαυξήσεις
- (8) οικογενειακή κατάσταση (1 για έγγαμο και 0 για άγαμο)
- (9) αριθμός παιδιών
- (10) ειδικότητα
- (11) κωδικός ειδικότητας (στο πρόγραμμα υπάρχουν 10 διαφορετικά ποσά προσαύξησης με βάση τον κωδικό ειδικότητας (κωδ = 0 ποσοστό προσ.=0.0, κωδ=1 --> ποσοστό=10%, κωδ=10 --> ποσοστό=19%))
- (12) ημερομηνία πρόσληψης του εργαζομένου. Η ημερομηνία αυτή χρειάζεται για τον υπολογισμό του αριθμού των τριετιών του κάθε εργαζομένου.

### 2.2.2.3 δεδομένα μισθοδοσίας για κάθε εργαζόμενο

Αυτά τα δεδομένα εισάγονται κάθε μήνα και δίνουν τα βασικά εργασιακά χαρακτηριστικά κάθε εργαζομένου:

- (1) ημέρες απασχόλησης
- (2) ώρες υπερωρίας
- (3) ημέρες απουσίας
- (4) ώρες απουσία

### 2.2.3 Υπολογισμός Μισθού για Κάθε Εργαζόμενο

· Ο καθορισμός των μεικτών αποδοχών του εργαζομένου γίνεται ως εξής:

ΑΜΟΙΒΗ ΕΡΓΑΣΙΑΣ = ημέρες εργασίας \* ημερομίσθιο

ΑΜΟΙΒΗ ΥΠΕΡΩΡΙΑΣ = ώρες υπερωρίας \* αμοιβή υπερωρίας

ΕΠΙΔΟΜΑΤΑ = συζύγου + τέκνων + ειδικότητας + τριετίες

ΠΡΟΣΤΙΜΑ = ημερησίας απουσίας + ωριαίας απουσίας

**ΜΕΙΚΤΗ ΑΜΟΙΒΗ = ΑΜΟΙΒΗ ΕΡΓΑΣΙΑΣ + ΑΜΟΙΒΗ ΥΠΕΡΩΡΙΑΣ + ΕΠΙΔΟΜΑΤΑ - ΠΡΟΣΤΙΜΑ**

Οι κρατήσεις υπολογίζονται ως ακολούθως:

ΚΡΑΤ.ΕΦΟΡΙΑΣ = ποσοστό κρατ εφορίας \* μεικτή αμοιβή

ΚΡΑΤ.ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ = ποσοστό κρατ ασφάλειας \* μεικτή αμοιβή

**ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ = ΚΡΑΤ.ΕΦΟΡΙΑΣ + ΚΡΑΤ.ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ + ΚΡΑΤ.ΣΥΝΤ + Ο.Γ.Α.ΧΑΡΤ + ΛΟΙΠΕΣ ΚΡ.**

**ΚΑΘΑΡΗ ΑΜΟΙΒΗ = ΜΕΙΚΤΗ ΑΜΟΙΒΗ - ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ**

## 2.2.4 Διαχείριση των Αρχείων

Ο αριθμός, το είδος, ο τρόπος διαχείρισης του κάθε αρχείου και τα δεδομένα που περιέχει έχουν άμεση σχέση με τις κατηγορίες των στοιχείων που ορίζονται στο πρόγραμμα.

Οι κατηγορίες αυτές, όπως αναφέρεται παραπάνω, είναι:

- (α) δεδομένα σταθερά για όλους τους εργαζόμενους,
- (β) δεδομένα προσωπικά κάθε εργαζομένου,
- (γ) δεδομένα μισθοδοσίας.

Το πρώτο είδος των δεδομένων ( σταθερά στοιχεία ) αποθηκεύονται σε ένα σειριακής προσπέλασης αρχείο (`common.dat`). Επιλέχτηκε αυτού του είδους το αρχείο επειδή ο αριθμός των δεδομένων αυτών είναι μικρός και έτσι δεν επηρεάζεται η ταχύτητα του προγράμματος από την ταχύτητα ανάγνωσης του αρχείου.

Το δεύτερο είδος των δεδομένων είναι πολύ περισσότερα και κατά πολύ σημαντικότερα από τα προηγούμενα. Το γεγονός που τα κάνει σημαντικότερα είναι η χρήση τους για την αναγνώριση της ταυτότητας του κάθε εργαζομένου. Το μέγεθος και η σημασία τους μας οδήγησε στο χωρισμό των στοιχείων σε δύο ομάδες και την ξεχωριστή καταχωρισή τους σε δύο αρχεία.

Στο πρώτο αρχείο που είναι σειριακό (`serial.dat`) καταχωρούνται τα απολύτως αναγκαία στοιχεία για τον καθορισμό της ταυτότητας κάθε εργαζομένου (όνομα, επώνυμο, πατρώνυμο και κωδικός).

Στο δεύτερο αρχείο, που είναι άμεσης προσπέλασης (`direct.dat`) και στην εγγραφή (`record`) που καθορίζεται από τον κωδικό του εργαζομένου είναι αποθηκευμένα όλα τα υπόλοιπα



στοιχεία του. Έτσι όταν αναζητούνται τα προσωπικά στοιχεία ενός εργαζομένου ψάχνουμε στο σειριακό αρχείο που περιέχει τα λίγα δεδομένα, με βάση το επώνυμο ή τον κωδικό και κατόπιν διαβάζουμε από το αρχείο άμεσης προσπέλασης μόνο τα δεδομένα του υπόψιν εργαζομένου. Έτσι γλυτώνουμε χώρο στην μνήμη, αφού έχουμε αποθηκευμένα μόνο τα στοιχεία του εργαζομένου που μας ενδιαφέρει, και επιπλέον το πρόγραμμα είναι γρηγορότερο αφού δεν διαβάζει άχρηστα στοιχεία.

Τα δεδομένα μισθοδοσίας αποθηκεύονται στο άμεσης προσπέλασης αρχείο `codebook.dat` όπου ο αριθμός της εγγραφής που αντιστοιχεί στο κάθε εργαζόμενο δηλώνεται πάλι από τον κωδικό του. Έτσι και αυτή την περίπτωση έχουμε οικονομία χώρου και χρόνου εκμεταλλευόμενοι το γεγονός της χρήσης των διαφορετικών αρχείων.

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ ΤΡΙΤΟ

### ΤΡΟΠΟΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

#### 3.1 ΠΩΣ ΚΑΛΕΙΤΑΙ ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

Το πρόγραμμα καλείται (για να εκτελεστεί) μέσα από ένα batch αρχείο του λειτουργικού, που ονομάζεται **MISTOS.BAT** (δηλαδή απλά πληκτρολογούμε **mistos**). Αυτό το αρχείο εκτός από την προετοιμασία προς εκτέλεση του προγράμματος μισθοδοσίας (**SALARY.BAS**) φορτώνει και το πρόγραμμα με τα ελληνικά (**EXTKB.COM**) και μας ειδοποιεί που χρησιμοποιούνται οι λατινικοί και που οι ελληνικοί χαρακτήρες (σχ.1 ) και ακόμα πως ενεργοποιούνται και πως απενεργοποιούνται οι ελληνικοί χαρακτήρες (σχ. 2).

Η επόμενη οθόνη που εμφανίζεται μας ρωτάει για τον οδηγό δισκέτας όπου θα τοποθετηθεί η δισκέτα με τα δεδομένα (σχ. 3).

Αφού επιλέξουμε και τον οδηγό δισκέτας αρχίζει η εκτέλεση του κυρίως προγράμματος με την εμφάνιση του πρώτου πίνακα επιλογών (σχ. 4).

ΑΥΤΟ ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΙΝΑΙ Η ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΕΝΟΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ  
ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

Η ΥΛΟΠΟΙΗΣΗ ΕΓΙΝΕ ΑΠΟ ΤΗΝ  
ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ ΣΙΔΕΡΗ

ΣΤΑ ΠΛΑΙΣΙΑ ΤΗΣ ΠΤΥΧΙΑΚΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΣΤΗ  
ΣΧΟΛΗ  
ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ

ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΤΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ Η ΧΡΗΣΗ  
ΚΑΙ ΚΕΦΑΛΙΩΝ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ

ΠΑΤΑ ENTER ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ.....

ΣΧΗΜΑ 1. Πρώτη εισαγωγική οθόνη στο πρόγραμμα μισθοδοσίας.

Η ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΩΝ ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ  
ΓΙΝΕΤΑΙ ΜΕ ALT + 2  
Η ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ ΤΩΝ ΛΑΤΙΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ  
ΓΙΝΕΤΑΙ ΜΕ ALT + 1  
ΜΟΝΟ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ ΤΟΥ ΟΔΗΓΟΥ ΔΙΣΚΕΤΤΑΣ  
ΠΟΥ ΘΑ ΔΟΥΛΕΨΕΤΕ ΑΠΑΙΤΟΥΝΤΑΙ ΛΑΤΙΝΙΚΟΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ.  
ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΛΛΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ ΚΑΙ Η ΧΡΗΣΗ  
ΕΛΛΗΝΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ.

ΣΑΣ ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ  
ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ ΣΙΔΕΡΗ

ΠΑΤΑ ENTER ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ

ΣΧΗΜΑ 2.

Δεύτερη εισαγωγική οθόνη στο πρόγραμμα μισθοδοσίας.  
Τρόπος Ενεργοποίησης και Απενεργοποίησης Ελληνικών Χαρακτήρων.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΣΕ ΠΟΙΟΝ DRIVER ΘΑ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΤΗ ΔΙΣΚΕΤΤΑ  
ΜΕ ΤΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ (Α ή Β) ?

ΕΠΙΛΟΓΗ DRIVER ---->B

ΣΧΗΜΑ 3. Οθόνη εκλογής οδηγού δισκέτας (disk driver) που θα τοποθετήσουμε τα δεδομένα.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΑΡΧΙΚΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ
2. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ
3. ΜΕΤΑΒΟΛΕΣ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ
4. ΑΠΟΛΥΣΕΙΣ / ΠΡΟΣΛΗΨΕΙΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ
5. ΕΞΟΔΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ
6. ΕΞΟΔΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΣΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ
7. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ
0. ΤΕΛΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Ε Π Ι Λ Ο Γ Η : [ ]

ΣΧΗΜΑ 4. Βασικός πίνακας επιλογών (MENU).  
Εκλογή των βασικών διαδικασιών.

### 3.2 ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΑΡΧΙΚΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ

Η επιλογή (1) του σχήματος 4, χρησιμοποιείται μόνο την πρώτη φορά που τρέχει το πρόγραμμα διότι δημιουργεί καινούργια αρχεία δεδομένων σβήνοντας τα παλιά δεδομένα αν αυτά υπάρχουν.

Ο επόμενος πίνακας επιλογών (σχ. 5) κάνει διακρίση ανάμεσα σε αρχική εισαγωγή σταθερών (σχ. 6) και μεταβλητών στοιχείων (σχ. 7). Κατά την εισαγωγή των σταθερών στοιχείων πρέπει να προσεχθεί ο τρόπος εισαγωγής της τιμής ( ποσοστό ή τιμή ).

Στην εισαγωγή των προσωπικών στοιχείων του κάθε εργαζομένου (σχ. 7) πρέπει να προσεχθούν το δεδομένο για την οικογενειακή κατάσταση (0=άγαμος / 1=έγγαμος ) και το δεδομένο για τον κωδικό ειδικότητας, όπου ο χειριστής θα πρέπει να συμβουλευτεί τον αντίστοιχο πίνακα κωδικών-συντελεστών (σχ. 8).

Δεν πρέπει να ξεχνάμε ότι η επιλογή (0) σε κάθε πίνακα επιλογών μας γυρνάει στον προηγούμενο πίνακα.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α	
1.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑΘΕΡΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥΣ
2.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟ
0.	ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ
Ε Π Ι Λ Ο Γ Η : [   ]	

ΣΧΗΜΑ 5.

Επιλογή εισαγωγής σταθερών στοιχείων για όλους τους εργαζόμενους ή προσωπικών στοιχείων για ένα εργαζόμενο.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΕΠΙΔΟΜΑ ΓΑΜΟΥ & ΣΥΖΥΓΟΥ	(ΤΙΜΗ)	> 10000
ΕΠΙΔΟΜΑ ΤΕΚΝΩΝ 1ο παιδι	(ΤΙΜΗ)	> 1000
ΕΠΙΔΟΜΑ ΤΕΚΝΩΝ 2ο παιδι	(ΤΙΜΗ)	> 1100
ΕΠΙΔΟΜΑ ΤΕΚΝΩΝ 3ο παιδι	(ΤΙΜΗ)	> 1200
ΕΠΙΔΟΜΑ ΤΕΚΝΩΝ >4ο παιδι	(ΤΙΜΗ)	> 1300
ΕΠΙΔΟΜΑ ΤΡΙΕΤΙΩΝ (ΠΟΣΟΣΤΟ πχ 0.15)		> 0.15
ΑΜΟΙΒΗ ΑΝΑ ΩΡΑ ΥΠΕΡΩΡΙΑΣ	(ΤΙΜΗ)	> 2000
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΑΣΦ/ΚΟΥ ΦΟΡΕΑ (ΠΟΣΟΣΤΟ)		> 0.15
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ	(ΤΙΜΗ)	> 10000
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΕΦΟΡΙΑΣ	(ΠΟΣΟΣΤΟ)	> 0.15
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΟΓΑ	(ΠΟΣΟΣΤΟ)	> 0.02
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΧΑΡΤΟΣΗΜΟΥ	(ΠΟΣΟΣΤΟ)	> 0.002
ΓΕΝΙΚΕΣ ΛΟΙΠΕΣ ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ	(ΤΙΜΗ)	> 1000
ΠΡΟΣΤΙΜΟ ΩΡΙΑΙΟ	(ΤΙΜΗ)	> 300
ΠΡΟΣΤΙΜΟ ΗΜΕΡΗΣΙΟ	(ΤΙΜΗ)	> 3000

ΣΧΗΜΑ 6. Οθόνη εισαγωγής σταθερών στοιχείων.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΚΩΔΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ 1

ΔΩΣΕ ΕΠΩΝΥΜΟ : > <  
 ΔΩΣΕ ΟΝΟΜΑ : > <  
 ΔΩΣΕ ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ : > <  
 ΔΩΣΕ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ : > <  
 ΔΩΣΕ ΤΗΛΕΦΩΝΟ : > <  
 ΔΩΣΕ ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ : > <  
 ΔΩΣΕ ΠΟΣΟ ΕΙΔΙΚΩΝ ΑΥΞΗΣ : > <  
 ΔΩΣΕ ΟΙΚΟΓ. ΚΑΤ/ΣΗ [0= ΑΓΓ. / 1= ΕΓΓ.] : > <  
 ΔΩΣΕ ΑΡΙΘΜΟ ΠΑΙΔΙΩΝ : > <  
 ΔΩΣΕ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ : > <  
 ΔΩΣΕ ΚΩΔΙΚΟ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ : > <  
 ΔΩΣΕ ΧΡΟΝΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ : > <  
 ΘΕΣ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ΤΗΝ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ??[N/O] [ ]

ΣΧΗΜΑ 7. Οθόνη εισαγωγής προσωπικών στοιχείων.

ΚΩΔΙΚΟΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ	ΠΟΣΟΣΤΟ ΠΡΟΣΑΥΞΗΣΗΣ
0	0.0 %
1	10.0 %
2	11.0 %
3	12.0 %
4	13.0 %
5	14.0 %
6	15.0 %
7	16.0 %
8	17.0 %
9	18.0 %

ΣΧΗΜΑ 8. Αντιστοιχία κωδικού ειδικότητας και ποσοστού προσαύξησης.

### 3.3 ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

Η επιλογή (2) χρησιμοποιείται μόνο όταν θέλουμε να εισαγάγουμε το σύνολο των δεδομένων για όλους τους εργαζόμενους. Σύμφωνα δηλαδή με το πρόγραμμα χρησιμοποιείται μια φορά στο τέλος κάθε μήνα. Τα δεδομένα που εισάγονται είναι (σχ. 9) :

- (α) ημέρες απασχόλησης μέσα στο μήνα
- (β) ώρες υπερωρίας
- (γ) ημέρες απουσίας
- (δ) ώρες απουσίας

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΕΠΩΝΥΜΟ >ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ  
ΟΝΟΜΑ >ΣΙΔΕΡΗ  
ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ >ΗΛΙΑΣ  
ΚΩΔΙΚΑΣ > 1

ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ  
ΩΡΕΣ ΥΠΕΡΩΡΙΑΣ  
ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΑΣ  
ΩΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΑΣ

ΣΧΗΜΑ 9.

Οθόνη εισαγωγής δεδομένων μισθοδοσίας.



### 3.3 ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑΣ ΜΕΤΑΒΟΛΗΣ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ

Η επιλογή (3) του κυρίως πίνακα επιλογών χρησιμοποιείται για τις μεταβολές των στοιχείων του προγράμματος. Στον πίνακα επιλογών που εμφανίζεται μετά την εκλογή της τρίτης επιλογής γίνεται διάκριση ανάμεσα στα διαφορετικά είδη των στοιχείων (σχ. 10). Εκτός από την επιλογή (1) που αντιστοιχεί σε μεταβολές των σταθερών στοιχείων (σχ. 11) και είναι κοινή για όλους τους εργαζόμενους, οι υπόλοιπες επιλογές οδηγούν σε πίνακα στον οποίο γίνεται διάκριση ανάμεσα σε εύρεση του εργαζομένου με επώνυμο ή με κώδικα (σχ. 12). Στην εύρεση του εργαζομένου με βάση το επώνυμο γίνεται και δεύτερη επαλήθευση, με ερώτηση προς τον χειριστή, εάν βρεθηκε σωστά το ζητούμενο πρόσωπο. Αν η απάντηση είναι αρνητική το ψάξιμο συνεχίζεται μέχρι να βρεθεί ο επόμενος εργαζόμενος με το ίδιο επώνυμο. Η επιλογή (2) του σχήματος 10 οδηγεί στην μεταβολή των προσωπικών για κάθε εργαζόμενο στοιχείων (σχ. 13) και η επιλογή (3) στην μεταβολή των στοιχείων μισθοδοσίας (σχ. 14).

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α	
1.	ΑΛΛΑΓΗ ΣΤΑΘΕΡΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ
2.	ΑΛΛΑΓΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ
3.	ΑΛΛΑΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ
0.	ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ

Ε Π Ι Λ Ο Γ Η : [   ]

ΣΧΗΜΑ 10.

Πίνακας επιλογών για μεταβολές στοιχείων.

1 ----> Αλλαγή σταθερών στοιχείων.

2 ----> Αλλαγή μεταβλητών (προσωπικών) στοιχείων.

3 ----> Αλλαγή δεδομένων μισθοδοσίας.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΕΠΙΔΟΜΑ ΓΑΜΟΥ/ΣΥΖΥΓΟΥ	10000	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΕΠΙΔΟΜΑ 1ου ΠΑΙΔΙΟΥ	1000	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΕΠΙΔΟΜΑ 2ου ΠΑΙΔΙΟΥ	1100	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΕΠΙΔΟΜΑ 3ου ΠΑΙΔΙΟΥ	1200	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΕΠΙΔΟΜΑ >4ου ΠΑΙΔΙΟΥ	1300	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΕΠΙΔΟΜΑ ΤΡΙΕΤΙΩΝ	0.1500	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΑΜΟΙΒΗ ΥΠΕΡΩΡΙΩΝ/ΩΡΑ	1000	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ	0.1500	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ	10000	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΕΦΟΡΙΑΣ	0.1500	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΟΓΑ	0.0200	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΧΑΡΤΟΣΗΜΟΥ	0.0020	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΓΕΝΙΚΕΣ ΛΟΙΠΕΣ ΚΡΑΤΗΣ	1000	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΠΡΟΣΤΙΜΟ ΩΡΙΑΙΟ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΠΡΟΣΤΙΜΟ ΗΜΕΡΗΣΙΟ	200	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:

ΣΧΗΜΑ 11. Οθόνη μεταβολής σταθερών στοιχείων.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

1. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΟΝΟΜΑ
2. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΚΩΔΙΚΟ
0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ

ΔΩΣΕ ΚΩΔΙΚΟ ΑΡΙΘΜΟ :>

ΣΧΗΜΑ 12. Πίνακας επιλογής τρόπου εύρεσης εργαζομένου.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΕΠΩΝΥΜΟ	>ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ	
ΟΝΟΜΑ	>ΣΙΔΕΡΗ	
ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ	>ΗΛΙΑ	
ΚΩΔΙΚΑΣ	> 1	
ΕΠΩΝΥΜΟ	ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΟΝΟΜΑ	ΣΙΔΕΡΗ	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ	ΗΛΙΑ	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ		[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΤΗΛΕΦΩΝΟ		[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΕΠΑΥΞΗΣΕΙΣ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΟΙΚ. ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΕΚΝΩΝ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ		[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΚΩΔΙΚΟΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:

ΣΧΗΜΑ 13. Οθόνη μεταβολής προσωπικών στοιχείων.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΕΠΩΝΥΜΟ	>ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ	
ΟΝΟΜΑ	>ΣΙΔΕΡΗ	
ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ	>ΗΛΙΑ	
ΚΩΔΙΚΑΣ	> 1	
ΗΜΕΡΕΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	23	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΥΠΕΡΩΡΙΕΣ	2	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ	0	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:
ΩΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ	1	[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:

ΣΧΗΜΑ 14. Οθόνη μεταβολής δεδομένων μισθοδοσίας.

### 3.4 ΠΡΟΣΛΗΨΕΙΣ ΑΠΟΛΥΣΕΙΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ

Η επιλογή (4) του βασικού πίνακα επιλογών (σχ. 4) οδηγεί στην διαδικασία πρόσληψης ή απόλυσης κάποιου εργαζομένου (σχ. 15). Αν πρόκειται για πρόσληψη (επιλογή 1) εμφανίζεται ο πίνακας του σχήματος 16 για την εισαγωγή των στοιχείων του νέου εργαζομένου. Σε διαφορετική περίπτωση (επιλογή 2) γίνεται ψάξιμο με βάση το επώνυμο ή το κωδικό του εργαζομένου που πρόκειται να απολυθεί. Όταν βρεθεί ο συγκεκριμένος εργαζόμενος σβήνονται τα στοιχεία του από τα αρχεία *serial.dat* και *direct.dat* και ο αριθμός των εργαζομένων μειώνεται κατά ένα.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α	
1.	ΠΡΟΣΛΗΨΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ
2.	ΑΠΟΛΥΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ
0.	ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ

Ε Π Ι Λ Ο Γ Η : [ ]

ΣΧΗΜΑ 15. Πίνακας επιλογής για διαδικασία πρόσληψης ή απόλυσης.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΔΩΣΕ ΕΠΩΝΥΜΟ :  
ΔΩΣΕ ΟΝΟΜΑ :  
ΔΩΣΕ ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ :  
ΔΩΣΕ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ :  
ΔΩΣΕ ΤΗΛΕΦΩΝΟ :  
ΔΩΣΕ ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ :  
ΔΩΣΕ ΠΟΣΟ ΕΙΔΙΚΩΝ ΑΥΞΗΣ :  
ΔΩΣΕ ΟΙΚΟΓ. ΚΑΤ/ΣΗ [0=ΑΓΓ. / 1=ΕΓΓ] :  
ΔΩΣΕ ΑΡΙΘΜΟ ΠΑΙΔΙΩΝ :  
ΔΩΣΕ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ :  
ΔΩΣΕ ΚΩΔΙΚΟ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ :  
ΔΩΣΕ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ :

ΣΧΗΜΑ 16. Οθόνη εισαγωγής προσωπικών δεδομένων σε περίπτωση πρόσληψης.

### 3.5 ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ

Η επιλογή (5) του βασικού πίνακα οδηγεί σε εμφάνιση των αποτελεσμάτων μισθοδοσίας στην οθόνη. Γίνεται διάκριση ανάμεσα στην εμφάνιση των στοιχείων ενός εργαζομένου ή εμφάνιση των στοιχείων όλων των εργαζομένων (σχ. 17). Τα στοιχεία όλων των εργαζομένων φαίνονται όπως δειχνεται στο σχήμα 18, ενώ τα στοιχεία ενός εργαζομένου όπως δειχνεται στο σχήμα 19.

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α	
1.	ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ
2.	ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ
0.	ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ
Ε Π Ι Λ Ο Γ Η : [   ]	

ΣΧΗΜΑ 17. Πίνακας επιλογής για την εμφάνιση στοιχείων μισθοδοσίας ενός ή όλων των εργαζομένων

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α

ΕΠΩΝΥΜΟ	ΟΝΟΜΑ	ΚΩΔΙΚΟΣ	ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ	ΑΠΟΔΟΧΕΣ	ΚΑΘΑΡΟ
ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ	ΣΙΔΕΡΗ	1	54598	135400	80802

ΠΑΤΑ ENTER ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ...

ΣΧΗΜΑ 18. Οθόνη εμφάνισης δεδομένων μισθοδοσίας για όλους τους εργαζόμενους. Εμφανίζονται μόνο το επώνυμο, όνομα, κωδικός, κρατήσεις, μικτές αποδοχές και καθαρό ποσό.

ΕΚΚΑΘΑΡΙΣΤΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ ΣΙΔΕΡΗ ΤΟΥ ΗΛΙΑ	ΜΗΝΑΣ : Κωδικός :	1
--	----------------------	---

ΑΠΟΔΟΧΕΣ

Ημερομ	Ημ	Μισθός	Υπερωρ	Επιδόματα	Προσoux	Ειδικ	Σύν Αποδοχών
3000	23	69000	4000	ΣΥΖ 10000 ΤΕΚ 1000	51400 4	8279	143679

ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ

Ασφάλιση	Εφορία	Χ.+ΟΓΑ	Πρόστιμα	Σύνταξη	Λοιπά	Σύν Κρατήσεων
21551	21551	3160	0	10000	1000	57262

Ο Ταμίας

Κ Α Θ Α Ρ Ο Π Ο Σ Ο

86417

ΠΑΤΑ ENTER ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ

ΣΧΗΜΑ 19. Οθόνη εμφάνισης αναλυτικής μισθοδοσίας για κάθε εργαζόμενο.

### 3.6 ΕΚΤΥΠΩΣΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ ΣΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ

Η επιλογή (6) του βασικού πίνακα επιλογών αναφέρεται στην εμφάνιση των στοιχείων μισθοδοσίας στον εκτυπωτή. Η εμφάνιση των στοιχείων γίνεται με την ίδια φόρμα με αυτή της οθόνης (σχ. 19).

### 3.6 ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΚΑΡΤΕΛΛΑΣ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ

Η επιλογή (7) του βασικού πίνακα επιτρέπει την επίδειξη όλων των γνωστών στοιχείων κάποιου συγκεκριμένου εργαζομένου στην οθόνη (σχ. 20).

Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α	
ΚΑΡΤΕΛΛΑ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ	
ΕΠΩΝΥΜΟ	> ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ
ΟΝΟΜΑ	> ΣΙΔΕΡΗ
ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ	> ΗΛΙΑ
ΚΩΔΙΚΟΣ ΚΑΤΑΧΩΡΙΣΗΣ	> 1
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ	> ΑΝΘΟΥΠΟΛΕΩΣ 62 - ΠΑΤΡΑ
ΤΗΛΕΦΩΝΟ	>
ΟΙΚΟΓ. ΚΑΤΑΣΤ [1=ΕΓΓ/0=ΑΓ	> 1
ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΔΙΩΝ	> 1
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ	> ΣΤΕΛΕΧΟΣ
ΕΙΔΙΚΟΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ	> 7
ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ	> 23
ΩΡΕΣ ΥΠΕΡΩΡΙΑΣ	> 2
ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ	> 0
ΩΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ	> 2
ΧΡΟΝΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ	> 1977
ΠΑΤΑ ENTER ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ....	

ΣΧΗΜΑ 20.

Πλήρης καρτέλλα στοιχείων εργαζομένου.



Π Ρ Ο Γ Ρ Α Μ Μ Α Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α Σ

ΣΙΔΕΡΗ ΒΛΑΣΑΚΙΔΟΥ ΤΟΥ ΗΛΙΑ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ  
ΣΧΟΛΗ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ  
ΤΜΗΜΑ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ  
ΙΟΥΝΙΟΣ 1990

ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΥΤΟ ΥΠΟΛΟΓΙΖΕΙ ΤΟΝ ΜΙΣΘΟ ΜΕΤΑΒΛΗΤΟΥ ΑΡΙΘΜΟΥ  
ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ (ΜΕΓΙΣΤΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ = 200 ) ΜΙΑΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ  
ΣΥΜΨΗΦΙΖΟΝΤΑΣ ΤΟΝ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΜΙΣΘΟ ΤΑ ΕΠΙΔΟΜΑΤΑ ΚΑΙ ΤΙΣ ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ

Π Α Ρ Α Μ Ε Τ Ρ Ο Ι / Μ Ε Τ Α Β Λ Η Τ Ε Σ

ΟΡΙΣΜΟΣ ΤΩΝ ΚΥΡΙΟΤΕΡΩΝ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΝΤΑΙ ΑΠΟ ΤΟ  
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

EPONS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΑ ΕΠΩΝΥΜΑ ΤΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ  
ONOMAS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΑ ΟΝΟΜΑΤΑ  
PATROSS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΑ ΠΑΤΡΩΝΥΜΑ  
CODE() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΟΥΣ ΚΩΔΙΚΟΥΣ (ΑΡΙΘΜΟΣ RECORD ΤΟΥ  
ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΣΤΟ ΑΡΧΕΙΟ DIRECT.DAT  
ADDRESS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΔΙΕΥΘΥΝΣΕΙΣ  
PHONES() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΗΛΕΦΩΝΑ  
HMEROMIS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ  
PLUS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΠΟΣΑ ΕΙΔΙΚΩΝ ΠΡΟΣΛΗΨΕΩΝ  
KATAST() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑΚΗ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ (1=ΕΓΓ/0=ΑΓΓ)  
CHILD() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΑΡΙΘΜΟ ΠΑΙΔΙΩΝ  
EIDIKS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΕΣ  
EIDCODE() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΚΩΔΙΚΟ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ  
ΓΙΑ ΝΑ ΥΠΟΛΟΓΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΕΠΙΔΟΜΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ  
STIME() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΧΡΟΝΟ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ  
POSOEID() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΟΣΩΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ  
FORMS() -----> ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΟΥ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΤΗΝ ΦΟΡΜΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΤΥΠΩΣΗ  
ΤΗΣ ΚΑΡΤΕΛΛΑΣ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΑ ΟΝΟΜΑΖΟΝΤΑΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΟΥ ΑΛΛΑΖΟΥΝ ΑΠΟ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟ  
ΣΕ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟ : ΕΠΩΝΥΜΟ , ΟΝΟΜΑ , ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ , ΤΗΛΕΦΩΝΟ  
ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ , ΠΡΟΣΛΗΨΗΣΕΙΣ , ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑΚΗ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ, ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ  
ΧΡΟΝΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ ΣΤΗΝ ΕΝ ΛΟΓΩ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗ  
ΣΤΑΔΕΡΑ ΟΝΟΜΑΖΟΝΤΑΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΟΥ ΕΙΝΑΙ ΙΔΙΑ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ ΤΟΥΣ  
ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥΣ ΚΑΙ ΕΙΝΑΙ : ΤΑ ΕΠΙΔΟΜΑΤΑ ΓΑΜΟΥ, ΤΕΚΝΩΝ, ΤΡΙΕΤΙΩΝ,  
ΟΙ ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ, ΕΦΟΡΙΑΣ, ΟΓΑ, ΧΑΡΤΟΣΗΜΟΥ, ΣΥΝΤΑΞΙΟΔΟΤΗΣΗΣ  
ΟΙ ΑΜΟΙΒΕΣ ΥΠΕΡΩΡΙΩΝ ΚΑΙ ΤΑ ΠΡΟΣΤΙΜΑ

Α Ρ Χ Ε Ι Α

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΩΝ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΑΡΧΕΙΩΝ ΠΟΥ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙ  
ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

SERIAL.DAT ---> ΑΡΧΕΙΟ ΣΤΟ ΟΠΟΙΟ ΑΠΟΘΗΚΕΥΟΝΤΑΙ ΤΑ ΑΠΟΛΥΤΩΣ  
ΑΝΑΓΚΑΙΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΟΠΩΣ  
ΕΠΩΝΥΜΟ , ΟΝΟΜΑ , ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ , ΚΩΔΙΚΟΣ

```

* DIRECT.DAT ---> ΑΡΧΕΙΟ ΣΤΟ ΟΠΟΙΟ ΑΠΟΘΗΚΕΥΟΝΤΑΙ ΟΛΑ ΤΑ ΥΠΟΛΟΙΠΑ *
* (ΜΕΤΑΒΛΗΤΑ) ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ *
* COMMON.DAT ---> ΑΡΧΕΙΟ ΠΟΥ ΑΠΟΘΗΚΕΥΟΝΤΑΙ ΤΑ ΚΟΙΝΑ (ΣΤΑΘΕΡΑ) *
* ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ *
* CODEBOOK.DAT ---> ΑΡΧΕΙΟ ΣΤΟ ΟΠΟΙΟ ΑΠΟΘΗΚΕΥΟΝΤΑΙ ΤΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ *
* ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ( ΗΜΕΡΕΣ , ΩΡΕΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ) *
* PAYROLL.FRM ---> ΑΡΧΕΙΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΣΤΟ ΟΠΟΙΟ ΔΙΝΕ- *
* ΤΑΙ Η ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑ ΣΤΗΝ ΘΘΟΝΗ ΚΑΙ ΣΤΟΝ *
* ΕΚΤΥΠΩΤΗ *
* FORM1.FRM ---> ΑΡΧΕΙΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΤΗΝ ΠΡΩΤΗ ΘΘΟΝΗ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ *
* ΣΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ *
* FORM2.FRM ---> ΑΡΧΕΙΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΤΗΝ ΔΕΥΤΕΡΗ ΘΘΟΝΗ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ *
* ΣΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ *

```

```
*****
```

```

DIM EPON$(200), ONOMAS$(200), PATROSS$(200), CODE(200)
DIM address$(200), phone$(200), HMEROMIS(200), PLUS(200)
DIM katast(200), CHILD(200), eidik$(200), eidcode(200)
DIM stime(200), POSOEID(10), form$(22)

```

```
*****
```

```
* ΚΑΛΕΙΤΑΙ Η ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΠΟΥ ΣΧΕΔΙΑΖΕΙ ΤΟ ΕΝΑ ΠΛΑΙΣΙΟ ΣΤΗΝ ΘΘΟΝΗ *
```

```
*****
```

```
GOSUB 2001
```

```
*****
```

```
* ΕΠΙΛΟΓΗ ΟΔΗΓΟΥ ΔΙΣΚΕΤΤΑΣ ΣΤΟΝ ΟΠΟΙΟ ΤΟΠΟΑΕΤΟΥΝΤΑΙ ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ *
* ΚΑΙ ΤΑ ΑΡΧΕΙΑ ΜΕ ΤΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ *
```

```
*****
```

```

LOCATE 10, 15, 1: PRINT "ΣΕ ΠΟΙΟΝ DRIVER ΘΑ ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΕΙΣ ΤΗ ΔΙΣΚΕΤΤΑ"
LOCATE 11, 20, 1: PRINT " ΜΕ ΤΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ (Α ή Β) ?"

```

```

LOCATE 21, 10, 1: INPUT "ΕΠΙΛΟΓΗ DRIVER ---->", DRIVERS$
IF DRIVERS$ = "" THEN DRIVERS$ = "A" + ":" ELSE DRIVERS$ = DRIVERS$ + ":"

```

```

IF DRIVERS$ = "A:" OR DRIVERS$ = "B:" OR DRIVERS$ = "a:" OR DRIVERS$ = "b:" THEN GOTO 122
GOTO 121

```

```

FILES$ = DRIVERS$ + "payroll.frm"
OPEN FILES$ FOR INPUT AS #1
FOR k1 = 1 TO 22
INPUT #1, form$(k1)
NEXT k1
CLOSE #1

```

```
*****
```

```
* ΚΑΛΕΙΤΑΙ Η ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΠΟΥ ΣΧΕΔΙΑΖΕΙ ΤΟ ΔΕΥΤΕΡΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΣΤΗΝ ΘΘΟΝΗ *
```

```
*****
```

```
GOSUB 2000
```

```
*****
```

```
* ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΠΡΩΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ ΣΤΗΝ ΘΘΟΝΗ *
```

```
*****
```

```

LOCATE 4, 10: PRINT "1. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΑΡΧΙΚΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ "
LOCATE 6, 10: PRINT "2. ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ "
LOCATE 8, 10: PRINT "3. ΜΕΤΑΒΟΛΕΣ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ "
LOCATE 10, 10: PRINT "4. ΑΠΟΛΥΣΕΙΣ / ΠΡΟΣΛΗΨΕΙΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ "
LOCATE 12, 10: PRINT "5. ΕΞΟΔΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΣΤΗΝ ΘΘΟΝΗ"

```



```

        PEDIO = i
        CODE(i) = PEDIO
GOSUB 2001
LOCATE 4, 25: PRINT "ΚΩΔΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ", PEDIO
LOCATE 6, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΕΠΩΝΥΜΟ           :                <"
LOCATE 6, 39, 1: INPUT " > ", EPON$(i)
LOCATE 7, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΟΝΟΜΑ           :                <"
LOCATE 7, 39, 1: INPUT " > ", ONOMAS$(i)
LOCATE 8, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ           :                <"
LOCATE 8, 39, 1: INPUT " > ", PATROSS$(i)
LOCATE 9, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ           :                <"
LOCATE 9, 39, 1: INPUT " > ", address$(i)
LOCATE 10, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΤΗΛΕΦΩΝΟ           :                <"
LOCATE 10, 39, 1: INPUT " > ", phone$(i)
LOCATE 11, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ           :                <"
LOCATE 11, 39, 1: INPUT " > ", ΗΜΕΡΟΜΙΣ(i)
LOCATE 12, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΠΟΣΟ ΕΙΔΙΚΩΝ ΑΥΞΗΣ :                <"
LOCATE 12, 39, 1: INPUT " > ", PLUS(i)
LOCATE 13, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΟΙΚΟΓ. ΚΑΤ/ΣΗ [0= ΑΓΓ. / 1= ΕΓΓ.] :                <"
LOCATE 13, 55, 1: INPUT " > ", katast(i)
LOCATE 14, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΑΡΙΘΜΟ ΠΑΙΔΙΩΝ           :                <"
LOCATE 14, 38: INPUT " > ", CHILD(i)
LOCATE 15, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ           :                <"
LOCATE 15, 39: INPUT " > ", eidik$(i)
LOCATE 16, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΚΩΔΙΚΟ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ :                <"
LOCATE 16, 39: INPUT " > ", eidcode(i)
LOCATE 17, 10: PRINT "ΔΩΣΕ ΧΡΟΝΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ :                <"
LOCATE 17, 39: INPUT " > ", stime(i)
LOCATE 18, 10: PRINT "ΘΕΣ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ΤΗΝ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ??[N/O] [ ]"
LOCATE 18, 68, 1: C$ = INPUT$(1)
NUM = i
IF C$ = "0" OR C$ = "o" OR C$ = "O" OR C$ = "o" THEN GOTO 500
NEXT i

```

```

*****
*          ΕΠΙΒΕΒΑΙΩΝΕΤΑΙ Η ΘΕΛΗΣΗ ΓΙΑ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗ ΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ          *
*****

```

```

LOCATE 22, 10: PRINT "ΘΕΣ ΝΑ ΓΙΝΕΙ Η ΚΑΤΑΧΩΡΙΣΗ ΣΤΟ ΑΡΧΕΙΟ [N/O] [ ]"
LOCATE 22, 58, 1: C$ = INPUT$(1)
IF C$ = "0" OR C$ = "o" OR C$ = "O" OR C$ = "o" THEN GOTO 280
GOSUB 1000
GOTO 280

```

```

*****
*          ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ          *
*****

```

```

GOSUB 600
GOSUB 2001
FILES$ = DRIVERS + "CODEBOOK.DAT"
OPEN FILES$ FOR RANDOM AS #1 LEN = 80
FIELD #1, 10 AS C1$, 10 AS C2$, 10 AS C3$, 10 AS C4$
FOR i = 1 TO NUMBER
LOCATE 5, 10: PRINT STRING$(50, 32)
LOCATE 6, 10: PRINT STRING$(50, 32)
LOCATE 7, 10: PRINT STRING$(50, 32)
LOCATE 8, 10: PRINT STRING$(50, 32)
LOCATE 5, 10: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ >"; EPON$(i)
LOCATE 6, 10: PRINT "ΟΝΟΜΑ >"; ONOMAS$(i)
LOCATE 7, 10: PRINT "ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ >"; PATROSS$(i)
LOCATE 8, 10: PRINT "ΚΩΔΙΚΑΣ >"; i

```

```

LOCATE 11, 20: PRINT STRING$(30, 32)
LOCATE 11, 20: INPUT "ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ " , NDAY
LOCATE 12, 20: PRINT STRING$(30, 32)
LOCATE 12, 20: INPUT "ΩΡΕΣ ΥΠΕΡΩΡΙΑΣ " , NYPER
LOCATE 13, 20: PRINT STRING$(30, 32)
LOCATE 13, 20: INPUT "ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΑΣ " , ΗΜΑΡΟΥΣ
LOCATE 14, 20: PRINT STRING$(30, 32)
LOCATE 14, 20: INPUT "ΩΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΑΣ " , ΟΡΑΡΟΥΣ
LSET C1$ = MKS$(NDAY)
LSET C2$ = MKS$(NYPER)
LSET C3$ = MKS$(ΗΜΑΡΟΥΣ)
LSET C4$ = MKS$(ΟΡΑΡΟΥΣ)

```

```

PUT #1, i

```

```

NEXT i
CLOSE #1
GOTO 80

```

```

*****
*                ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΜΕΤΑΒΟΛΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ                *
*****

```

```

000 GOSUB 2000
LOCATE 6, 10: PRINT "1. ΑΛΛΑΓΗ ΣΤΑΘΕΡΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ "
LOCATE 9, 10: PRINT "2. ΑΛΛΑΓΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ "
LOCATE 12, 10: PRINT "3. ΑΛΛΑΓΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ "
LOCATE 15, 10: PRINT "0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
LOCATE 21, 47, 1: A$ = INPUT$(1): PRINT A$: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF A$ = "" GOTO
IF A$ = "1" THEN GOTO 22001
IF A$ = "2" THEN GOTO 22002
IF A$ = "3" THEN GOTO 22003
IF A$ = "0" THEN GOTO 80
GOTO 22000

```

```

*****
*                ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΜΕΤΑΒΟΛΗΣ ΣΤΑΘΕΡΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ                *
*****

```

```

001 FILE$ = DRIVERS + "COMMON.DAT"
OPEN FILE$ FOR INPUT AS #1
    INPUT #1, ΕΡΓΑΜΟΥ, ΕΡΤΕΚΝΟΝ1, ΕΡΤΕΚΝΟΝ2, ΕΡΤΕΚΝΟΝ3, ΕΡΤΕΚΝΟΝ4, ΕΡΤΡΙΕΤ, ΑΜΥΡΕ
    INPUT #1, ΚΡΑΦΑΛ, ΚΡΣΥΔ, ΚΡΕΦΟΡ, ΚΡΟΓΑ, ΚΡΧΑΡΤ, ΚΡΓΕΝ
    INPUT #1, ΠΡΟΣΤΗΜ, ΠΡΟΣΤΗΜ
CLOSE #1
GOSUB 2001

```

```

A6 = 0
LOCATE 5, 3: PRINT "ΕΠΙΔΟΜΑ ΓΑΜΟΥ/ΣΥΖΥΓΟΥ "; ΕΡΓΑΜΟΥ
LOCATE 5, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN ΕΡΓΑΜΟΥ = A6
LOCATE 6, 3: PRINT "ΕΠΙΔΟΜΑ 1ου ΠΑΙΔΙΟΥ "; ΕΡΤΕΚΝΟΝ1
LOCATE 6, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝ1 = A6
LOCATE 7, 3: PRINT "ΕΠΙΔΟΜΑ 2ου ΠΑΙΔΙΟΥ "; ΕΡΤΕΚΝΟΝ2
LOCATE 7, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝ2 = A6
LOCATE 8, 3: PRINT "ΕΠΙΔΟΜΑ 3ου ΠΑΙΔΙΟΥ "; ΕΡΤΕΚΝΟΝ3
LOCATE 8, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝ3 = A6
LOCATE 9, 3: PRINT "ΕΠΙΔΟΜΑ >4ου ΠΑΙΔΙΟΥ "; ΕΡΤΕΚΝΟΝ4
LOCATE 9, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝ4 = A6
LOCATE 10, 3: PRINT "ΕΠΙΔΟΜΑ ΤΡΙΕΤΙΩΝ "
LOCATE 10, 24: PRINT USING "###.###"; ΕΡΤΡΙΕΤ
LOCATE 10, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6

```

Τ. Ε. Ι. ΠΑΤΡΑΣ  
 ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ

```

IF A6 <> 0 THEN EPTRJET = A6
LOCATE 11, 3: PRINT "ΑΜΟΙΒΗ ΥΠΕΡΩΡΙΩΝ/ΩΡΑ "; AMYPER
LOCATE 11, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN AMYPER = A6
LOCATE 12, 3: PRINT "ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ "
LOCATE 12, 24: PRINT USING "###.###"; KRASFAL
LOCATE 12, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN KRASFAL = A6
LOCATE 13, 3: PRINT "ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ "; KRSYD
LOCATE 13, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN KRSYD = A6
LOCATE 14, 3: PRINT "ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΕΦΟΡΙΑΣ "
LOCATE 14, 24: PRINT USING "###.###"; KREFOR
LOCATE 14, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN KREFOR = A6
LOCATE 15, 3: PRINT "ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΟΓΑ "
LOCATE 15, 24: PRINT USING "###.###"; KROGA
LOCATE 15, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN KROGA = A6
LOCATE 16, 3: PRINT "ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΧΑΡΤΟΣΗΜΟΥ "
LOCATE 16, 24: PRINT USING "###.###"; KRXART
LOCATE 16, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN KRXART = A6
LOCATE 17, 3: PRINT "ΓΕΝΙΚΕΣ ΛΟΙΠΕΣ ΚΡΑΤΗΣ "; KRGEN
LOCATE 17, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN KRGEN = A6
LOCATE 18, 3: PRINT "ΠΡΟΣΤΙΜΟ ΩΡΙΑΙΟ "; PROSTOR
LOCATE 18, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN PROSTHM = A6
LOCATE 19, 3: PRINT "ΠΡΟΣΤΙΜΟ ΗΜΕΡΗΣΙΟ "; PROSTHM
LOCATE 19, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A6
IF A6 <> 0 THEN PROSTHM = A6
FILES$ = DRIVERS$ + "COMMON.DAT"
OPEN FILES$ FOR OUTPUT AS #1
PRINT #1, ERGAMOY, EPTEKNON1, EPTEKNON2, EPTEKNON3, EPTEKNON4, EPTRJET, AMYPER
PRINT #1, KRASFAL, KRSYD, KREFOR, KROGA, KRXART, KRGEN
PRINT #1, PROSTOR, PROSTHM
CLOSE #1
GOTO 22000

```

```

*****
M *          ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΜΕΤΑΒΟΛΗΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ          *
M *****
002 GOSUB 2000
LOCATE 7, 10: PRINT "1. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΟΝΟΜΑ"
LOCATE 10, 10: PRINT "2. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΚΩΔΙΚΟ"
LOCATE 13, 10: PRINT "0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
LOCATE 21, 47, 1: A$ = INPUT$(1): PRINT A$: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF A$ = "" GOTO
NUM = 0
IF A$ = "1" THEN GOSUB 5000
IF A$ = "2" THEN GOSUB 6000
IF NUM > 0 THEN GOSUB 7000
IF A$ = "0" THEN GOTO 22000
GOTO 22002

```

```

*****
M *          ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΜΕΤΑΒΟΛΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ          *
M *****
003 GOSUB 2000
LOCATE 7, 10: PRINT "1. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΟΝΟΜΑ"
LOCATE 10, 10: PRINT "2. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΚΩΔΙΚΟ"

```

```

LOCATE 13, 10: PRINT "0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
LOCATE 21, 47, 1: AS = INPUT$(1): PRINT AS: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF AS = "" GOTO
NUM = 0
IF AS = "1" THEN GOSUB 5000
IF AS = "2" THEN GOSUB 6000
IF NUM > 0 THEN GOSUB 8000
IF AS = "0" THEN GOTO 22000
GOTO 22003

```

```

IF NUM = 0 THEN GOTO 22002
GOSUB 2001
LOCATE 4, 10: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ >"; EPONS$(NUM)
LOCATE 5, 10: PRINT "ΟΝΟΜΑ >"; ONOMAS$(NUM)
LOCATE 6, 10: PRINT "ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ >"; PATROSS$(NUM)
LOCATE 7, 10: PRINT "ΚΩΔΙΚΑΣ >"; CODE$(NUM)

```

```

AS = " "
A = 0
LOCATE 8, 3: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ "; EPONS$(NUM)
LOCATE 8, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", AS
IF AS <> "" THEN EPONS$(NUM) = AS
LOCATE 9, 3: PRINT "ΟΝΟΜΑ "; ONOMAS$(NUM)
LOCATE 9, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", AS
IF AS <> "" THEN ONOMAS$(NUM) = AS
LOCATE 10, 3: PRINT "ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ "; PATROSS$(NUM)
LOCATE 10, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", AS
IF AS <> "" THEN PATROSS$(NUM) = AS
LOCATE 11, 3: PRINT "ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ "; address$(NUM)
LOCATE 11, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", AS
IF AS <> "" THEN address$(NUM) = AS
LOCATE 12, 3: PRINT "ΤΗΛΕΦΩΝΟ "; phone$(NUM)
LOCATE 12, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", AS
IF AS <> "" THEN phone$(NUM) = AS
LOCATE 13, 3: PRINT "ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ "; HMEROMIS$(NUM)
LOCATE 13, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", A
IF A <> 0 THEN HMEROMIS$(NUM) = A
LOCATE 14, 3: PRINT "ΕΠΑΥΞΗΣΕΙΣ "; PLUS$(NUM)
LOCATE 14, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", A
IF A <> 0 THEN PLUS$(NUM) = A
LOCATE 15, 3: PRINT "ΟΙΚ. ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ "; katast$(NUM)
LOCATE 15, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", A
IF A <> 0 THEN katast$(NUM) = A
LOCATE 16, 3: PRINT "ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΕΚΝΩΝ "; CHILD$(NUM)
LOCATE 16, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", A
IF A <> 0 THEN CHILD$(NUM) = A
LOCATE 17, 3: PRINT "ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ "; eidik$(NUM)
LOCATE 17, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", AS
IF AS <> "" THEN eidik$(NUM) = AS
LOCATE 18, 3: PRINT "ΚΩΔΙΚΟΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ "; eidcode$(NUM)
LOCATE 18, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", A
IF A <> 0 THEN eidcode$(NUM) = A
LOCATE 19, 3: PRINT "ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ "; stime$(NUM)
LOCATE 19, 45: INPUT "[NEA TIMH]:", A
IF A <> 0 THEN stime$(NUM) = A
FILES$ = DRIVER$ + "DIRECT.DAT"
OPEN FILES$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
FIELD #2, 30 AS a1$, 10 AS A2$, 5 AS a3$, 5 AS a4$, 5 AS a5$, 5 AS A6$, 10 AS a7$, 5
LSET a1$ = address$(NUM)
LSET A2$ = phone$(NUM)
LSET a3$ = MKS$(HMEROMIS$(NUM))
LSET a4$ = MKS$(PLUS$(NUM))
LSET a5$ = MKS$(katast$(NUM))
LSET A6$ = MKS$(CHILD$(NUM))
LSET a7$ = eidik$(NUM)

```

```
LSET a8$ = MKS$(eidcode(NUM))
LSET a9$ = MKS$(stime(NUM))
PUT #2, NUM
```

```
CLOSE #2
```

```
FILES$ = DRIVERS$ + "SERIAL.DAT"
OPEN FILES$ FOR OUTPUT AS #3
FOR I5 = 1 TO NUMBER
    PRINT #3, EPONS$(I5)
    PRINT #3, ONOMAS$(I5)
    PRINT #3, PATROSS$(I5)
    PRINT #3, I5
NEXT I5
CLOSE #3
RETURN
```

```
FILES$ = DRIVERS$ + "CODEBOOK.DAT"
OPEN FILES$ FOR RANDOM AS #1 LEN = 80
FIELD #1, 10 AS C1$, 10 AS C2$, 10 AS C3$, 10 AS C4$
NDAY = 0: NYPER = 0: HMAPOUS = 0: ORAPOUS = 0
GET 1, NUM
    NDAY = CVS(C1$)
    NYPER = CVS(C2$)
    HMAPOUS = CVS(C3$)
    ORAPOUS = CVS(C4$)
```

```
GOSUB 2001
```

```
LOCATE 5, 10: PRINT STRING$(50, 32)
LOCATE 6, 10: PRINT STRING$(50, 32)
LOCATE 7, 10: PRINT STRING$(50, 32)
LOCATE 8, 10: PRINT STRING$(50, 32)
```

```
LOCATE 5, 10: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ >"; EPONS$(NUM)
LOCATE 6, 10: PRINT "ΟΝΟΜΑ >"; ONOMAS$(NUM)
LOCATE 7, 10: PRINT "ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ >"; PATROSS$(NUM)
LOCATE 8, 10: PRINT "ΚΩΔΙΚΑΣ >"; CODE$(NUM)
```

```
LOCATE 10, 3: PRINT "ΗΜΕΡΕΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ "
LOCATE 10, 21: PRINT USING "####"; NDAY
LOCATE 10, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A
IF A <> 0 THEN NDAY = A
LOCATE 12, 3: PRINT "ΥΠΕΡΩΡΙΕΣ "
LOCATE 12, 21: PRINT USING "####"; NYPER
LOCATE 12, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A
IF A <> 0 THEN NYPER = A
LOCATE 14, 3: PRINT "ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ "
LOCATE 14, 21: PRINT USING "####"; HMAPOUS
LOCATE 14, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A
IF A <> 0 THEN HMAPOUS = A
LOCATE 16, 3: PRINT "ΩΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ "
LOCATE 16, 21: PRINT USING "####"; ORAPOUS
LOCATE 16, 45: INPUT "[ΝΕΑ ΤΙΜΗ]:", A
IF A <> 0 THEN ORAPOUS = A
```

```
LSET C1$ = MKS$(NDAY)
LSET C2$ = MKS$(NYPER)
LSET C3$ = MKS$(HMAPOUS)
LSET C4$ = MKS$(ORAPOUS)
PUT #1, NUM
```

```
CLOSE #1
RETURN
```



```

*****
*          ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΥΡΕΣΕΩΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΕΠΩΝΥΜΟ          *
*****
00  GOSUB 2001
    LOCATE 7, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΕΠΩΝΥΜΟ      ", INS
    GOSUB 600      'READ SERIAL.DAT
    NUM = 0
    FOR K2 = 1 TO NUMBER
    IF EPON$(K2) <> IN$ GOTO 640
    LOCATE 5, 10: PRINT STRING$(60, 32)
    LOCATE 5, 10: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ >"; EPON$(K2)
    LOCATE 6, 10: PRINT STRING$(60, 32)
    LOCATE 6, 10: PRINT "ΟΝΟΜΑ >"; ONOMA$(K2)
    LOCATE 7, 10: PRINT STRING$(60, 32)
    LOCATE 7, 10: PRINT "ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ >"; PATROS$(K2)
    LOCATE 8, 10: PRINT STRING$(60, 32)
    LOCATE 8, 10: PRINT "ΚΩΔΙΚΟΣ >"; CODE(K2)

    LOCATE 10, 18: INPUT "ΣΩΣΤΟ ΠΡΟΣΩΠΟ ?? [N/O]", B$
    IF B$ = "ο" OR B$ = "Ο" OR B$ = "0" OR B$ = "ο" THEN GOTO 640
    NUM = K2: RETURN
    NEXT K2
    RETURN

```

```

*****
*          ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΥΡΕΣΕΩΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΚΩΔΙΚΟ          *
*****
00  LOCATE 21, 25: INPUT "ΔΩΣΕ ΚΩΔΙΚΟ ΑΡΙΘΜΟ      :>", IN
    NUM = IN
    GOSUB 600
    IF NUM > NUMBER THEN NUM = 0
    RETURN

```

```

*****
*          ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΠΡΟΣΛΗΨΕΩΝ ΚΑΙ ΑΠΟΛΥΣΕΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ          *
*****
000  GOSUB 2000
    LOCATE 7, 10: PRINT " 1.  ΠΡΟΣΛΗΨΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ"
    LOCATE 10, 10: PRINT " 2.  ΑΠΟΛΥΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ"
    LOCATE 13, 10: PRINT " 0.  ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
    LOCATE 21, 47, 1: A$ = INPUT$(1): PRINT A$: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF A$ = "" GOTO
    IF A$ = "1" THEN GOSUB 22005
    IF A$ = "2" THEN GOSUB 22004
    IF A$ = "0" THEN GOTO 80
    GOTO 23000

```

```

*****
*          ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΠΡΟΣΛΗΨΕΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ          *
*****
005  GOSUB 600
    GOSUB 2001
    LOCATE 6, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΕΠΩΝΥΜΟ          :", EPON1$
    LOCATE 7, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΟΝΟΜΑ          :", ONOMA1$
    LOCATE 8, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ       :", PATROS1$
    LOCATE 9, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ       :", ADDRESS$
    LOCATE 10, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΤΗΛΕΦΩΝΟ        :", PHONE1$
    LOCATE 11, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΗΜΕΡΟΜΙΣΘΙΟ       :", HMEROMIS1
    LOCATE 12, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΠΟΣΟ ΕΙΔΙΚΩΝ ΑΥΞΗΣ :", PLUS1
    LOCATE 13, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΟΙΚΟΓ. ΚΑΤ/ΣΗ [0=ΑΓΓ. / 1=ΕΓΓ] :", KATAST1
    LOCATE 14, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΑΡΙΘΜΟ ΠΑΙΔΙΩΝ    :", CHILD1
    LOCATE 15, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ       :", EIDIK1$
    LOCATE 16, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΚΩΔΙΚΟ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ :", EIDCODE1
    LOCATE 17, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΗΜΕΡ/ΝΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ :", STIME1

```

FILES = DRIVERS\$ + "SERIAL.DAT"

```
FILE1$ = DRIVERS$ + "DIRECT.DAT"
OPEN FILE$ FOR APPEND AS #1
OPEN FILE1$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
FIELD #2, 30 AS a21$, 10 AS a22$, 5 AS a23$, 5 AS a24$, 5 AS a25$, 5 AS a26$, 10 AS a
```

```
CODE1 = NUMBER + 1
PRINT #1, EPON1$
PRINT #1, ONOMA1$
PRINT #1, PATROS1$
PRINT #1, CODE1

LSET a21$ = ADDRESS$
LSET a22$ = PHONE1$
LSET a23$ = MKS$(HMEROMIS1)
LSET a24$ = MKS$(PLUS1)
LSET a25$ = MKS$(KATAST1)
LSET a26$ = MKS$(CHILDI)
LSET a27$ = EIDIK1$
LSET a28$ = MKS$(EIDCODE1)
LSET a29$ = MKS$(STIME1)
PUT #2, (NUMBER + 1)
```

```
CLOSE #1
CLOSE #2
RETURN
```

```
*****
*
*
*****
004 GOSUB 2000
LOCATE 7, 10: PRINT "1. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΟΝΟΜΑ"
LOCATE 10, 10: PRINT "2. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΚΩΔΙΚΟ"
LOCATE 13, 10: PRINT "0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
LOCATE 21, 47, 1: AS$ = INPUT$(1): PRINT AS$: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF AS$ = "" GOTO
NUM = 0
IF AS$ = "1" THEN GOSUB 5000
IF AS$ = "2" THEN GOSUB 6000
IF AS$ = "0" THEN GOTO 23000
IF NUM > NUMBER OR NUM = 0 THEN GOTO 91
GOSUB 2001
GOTO 92
GOSUB 2001
LOCATE 12, 20: PRINT "ΛΑΘΟΣ ΠΡΟΣΩΠΟ"
LOCATE 12, 40: INPUT "ΠΑΤΑ ENTER ... ", X: GOTO 23000
LOCATE 5, 10: PRINT STRING$(60, 32)
LOCATE 5, 10: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ >"; EPON$(NUM)
LOCATE 6, 10: PRINT STRING$(60, 32)
LOCATE 6, 10: PRINT "ΟΝΟΜΑ >"; ONOMA$(NUM)
LOCATE 7, 10: PRINT STRING$(60, 32)
LOCATE 7, 10: PRINT "ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ >"; PATROSS$(NUM)
LOCATE 8, 10: PRINT STRING$(60, 32)
LOCATE 8, 10: PRINT "ΚΩΔΙΚΑΣ >"; CODE(NUM)
LOCATE 10, 10: INPUT "ΣΩΣΤΟ ΠΡΟΣΩΠΟ ?? [N/O] ", B$
IF B$ = "N" OR B$ = "v" OR B$ = "n" OR B$ = "n" THEN GOTO 9000
RETURN
```

```
*****
M * ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΤΟΥ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟΥ ΠΙΝΑΚΑ ΤΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ *
M *
M *
M *
*****
00 GOSUB 600
FILE$ = DRIVERS$ + "DIRECT.DAT"
OPEN FILE$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
FIELD #2, 30 AS a1$, 10 AS a2$, 5 AS a3$, 5 AS a4$, 5 AS a5$, 5 AS a6$, 10 AS a7$, 5
```

```

FOR NUM1 = 1 TO NUMBER
  GET #2, NUM1
  address$(NUM1) = a1$
  phone$(NUM1) = A2$
  HMEROMIS(NUM1) = CVS(a3$)
  PLUS(NUM1) = CVS(a4$)
  katast(NUM1) = CVS(a5$)
  CHILD(NUM1) = CVS(A6$)
  eidik$(NUM1) = a7$
  eidcode(NUM1) = CVS(a8$)
  stime(NUM1) = CVS(a9$)
NEXT NUM1
CLOSE #2

XI3 = 0
FOR xi2 = 1 TO NUMBER - 1
  XI3 = XI3 + 1
  IF xi2 = NUM THEN XI3 = XI3 + 1
  EPON$(xi2) = EPON$(XI3)
  ONOMAS$(xi2) = ONOMAS$(XI3)
  PATROSS$(xi2) = PATROSS$(XI3)
  CODE(xi2) = xi2
  address$(xi2) = address$(XI3)
  phone$(xi2) = phone$(XI3)
  HMEROMIS(xi2) = HMEROMIS(XI3)
  PLUS(xi2) = PLUS(XI3)
  katast(xi2) = katast(XI3)
  CHILD(xi2) = CHILD(XI3)
  eidik$(xi2) = eidik$(XI3)
  eidcode(xi2) = eidcode(XI3)
  stime(xi2) = stime(XI3)
NEXT xi2
NUMBER = NUMBER - 1
FILES$ = DRIVERS$ + "SERIAL.DAT"
FILE1$ = DRIVERS$ + "DIRECT.DAT"
OPEN FILES$ FOR OUTPUT AS #1
OPEN FILE1$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
FIELD #2, 30 AS a1$, 10 AS A2$, 5 AS a3$, 5 AS a4$, 5 AS a5$, 5 AS A6$, 10 AS a7$, 5

FOR xi2 = 1 TO NUMBER
  PRINT #1, EPON$(xi2)
  PRINT #1, ONOMAS$(xi2)
  PRINT #1, PATROSS$(xi2)
  PRINT #1, CODE(xi2)

  LSET a1$ = address$(xi2)
  LSET A2$ = phone$(xi2)
  LSET a3$ = MKS$(HMEROMIS(xi2))
  LSET a4$ = MKS$(PLUS(xi2))
  LSET a5$ = MKS$(katast(xi2))
  LSET A6$ = MKS$(CHILD(xi2))
  LSET a7$ = eidik$(xi2)
  LSET a8$ = MKS$(eidcode(xi2))
  LSET a9$ = MKS$(stime(xi2))
  PUT #2, xi2
NEXT xi2
CLOSE #2
CLOSE #1
RETURN

```

```

*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ *
*****

```

```

00 GOSUB 2000
LOCATE 7, 10: PRINT "1. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ"
LOCATE 10, 10: PRINT "2. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ"
LOCATE 13, 10: PRINT "0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟΝ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
LOCATE 21, 47, 1: A$ = INPUT$(1): PRINT A$: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF A$ = "" GOTO
01 IF A$ = "" THEN GOTO 24001
IF A$ = "1" THEN GOTO 2002
IF A$ = "2" THEN GOTO 2012

IF A$ = "0" THEN GOTO 80

```

```

*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ *
* ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ *
*****

```

```

02 GOSUB 2001
LOCATE 7, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΤΟ ΕΠΩΝΥΜΟ ΤΟΥ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ", IN$
GOSUB 600 'READ SERIAL.DAT

FOR K1 = 1 TO NUMBER
IF EPON$(K1) <> IN$ GOTO 2004
LOCATE 5, 10: PRINT STRING$(60, 32)
LOCATE 5, 10: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ >"; EPON$(K1)
LOCATE 6, 10: PRINT STRING$(60, 32)
LOCATE 6, 10: PRINT "ΟΝΟΜΑ >"; ONOMA$(K1)
LOCATE 7, 10: PRINT STRING$(60, 32)
LOCATE 7, 10: PRINT "ΚΩΔΙΚΑΣ >"; CODE(K1)
NUM = K1
LOCATE 10, 10: INPUT "ΣΩΣΤΟ ΠΡΟΣΩΠΟ ?? [N/O] ", B$
IF B$ = "N" OR B$ = "V" OR B$ = "n" OR B$ = "o" THEN GOTO 2007
04 NEXT K1

```

```

07 IF NUM = 0 THEN PRINT "ΛΑΘΟΣ ΠΡΟΣΩΠΟ": INPUT "ΠΑΤΑ ENTER ", X: GOTO 24000
LOCATE 14, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΟΥ ΤΡΕΧΟΝΤΟΣ ΜΗΝΟΣ :>", MONTH$

```

```

CLS
FOR k1 = 1 TO 22
PRINT form$(k1)
NEXT k1

```

```

IF NUM = 0 THEN GOTO 80
GOSUB 2005 '-----> input subroutine for salary calculation
LOCATE 2, 65: PRINT MONTH$
LOCATE 3, 4: PRINT EPON$(NUM); " "; ONOMA$(NUM); " ΤΟΥ "; PATROSS$(NUM)
LOCATE 3, 75: PRINT USING "###"; CODE(NUM)
LOCATE 10, 2: PRINT USING "#####"; HMEROMIS(NUM)
LOCATE 10, 11: PRINT USING "###"; NDAY
LOCATE 10, 16: PRINT USING "#####"; MISTOS
LOCATE 10, 25: PRINT USING "#####"; YPER
IF katast(NUM) = 0 THEN GOTO 2011
LOCATE 10, 34: PRINT "ΣΥΖ"
LOCATE 10, 38: PRINT USING "#####"; EPGAMOY
11 LOCATE 10, 46: PRINT USING "#####"; PROSA
LOCATE 11, 48: PRINT USING "#####"; NTRJET
LOCATE 10, 56: PRINT USING "#####"; EIDIKOTHTA
C1$ = STR$(APODOXES)
le = LEN(C1$)
LOCATE 10, (78 - le): PRINT C1$
IF CHILD(NUM) = 0 THEN GOTO 2010
LOCATE 11, 34: PRINT "ΤΕΚ"
LOCATE 11, 38: PRINT USING "#####"; ΕΡΤΕΚΝΟΝ

```

```

0 LOCATE 17, 2: PRINT USING "#####"; ASFALIA
LOCATE 17, 16: PRINT USING "#####"; EFORIA
LOCATE 17, 25: PRINT USING "#####"; XART
LOCATE 17, 34: PRINT USING "#####"; PROSTIMO
LOCATE 17, 46: PRINT USING "#####"; KRSYD
LOCATE 17, 56: PRINT USING "#####"; KRGEN
C1$ = STR$(KRATHSEIS)
le = LEN(C1$)
LOCATE 17, (78 - le): PRINT C1$
C1$ = STR$(KATHARO)
le = LEN(C1$)
LOCATE 21, (78 - le): PRINT C1$

LOCATE 24, 1, 1: INPUT "ΠΑΤΑ ENTER ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ", X
CLS
GOSUB 2001
LOCATE 10, 10: INPUT "ΘΕΣ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ΜΕ ΑΛΛΟ ΠΡΟΣΩΠΟ [N/O] ....?", A$
IF A$ = "N" OR A$ = "v" OR A$ = "N" OR A$ = "n" THEN GOTO 2002
RETURN

```

```

1 *****
1 * ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ *
1 * ΟΛΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ *
1 *****

```

```

2 CLS
FILE$ = DRIVERS$ + "COMMON.DAT"
OPEN FILE$ FOR INPUT AS #3

    INPUT #3, EPGAMOY, EPTEKNON1, EPTEKNON2, EPTEKNON3, EPTEKNON4, EPTRIEY, AMYPE
    INPUT #3, KRASFAL, KRSYD, KREFOR, KROGA, KRXART, KRGEN
    INPUT #3, PROSTOR, PROSTHM

CLOSE #3

FILE$ = DRIVERS$ + "SERIAL.DAT"
FILE1$ = DRIVERS$ + "DIRECT.DAT"
FILE2$ = DRIVERS$ + "CODEBOOK.DAT"
OPEN FILE$ FOR INPUT AS #1
OPEN FILE1$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
OPEN FILE2$ FOR RANDOM AS #4 LEN = 80

FIELD #2, 30 AS a1$, 10 AS A2$, 5 AS a3$, 5 AS a4$, 5 AS a5$, 5 AS A6$, 10 AS a7$, 5
FIELD #4, 10 AS C1$, 10 AS C2$, 10 AS C3$, 10 AS C4$
FOR K = 1 TO 10: READ POSOEID(K): NEXT K
DATA 0.10,0.11,0.12,0.13,0.14,0.15,0.16,0.17,0.18,0.19
RESTORE

```

```

A2$ = STRING$(80, 32)
LOCATE 5, 5
MID$(A2$, 7, 10) = "ΕΠΩΝΥΜΟ"
MID$(A2$, 21, 9) = "ΟΝΟΜΑ"
MID$(A2$, 33, 7) = "ΚΩΔΙΚΟΣ"
MID$(A2$, 43, 10) = "ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ"
MID$(A2$, 55, 10) = "ΑΠΟΔΟΧΕΣ"
MID$(A2$, 70, 10) = "ΚΑΘΑΡΟ"
PRINT A2$
A2$ = ""
PRINT STRING$(78, 196)
NUM = 0
WHILE NOT EOF(1)
    NUM = NUM + 1
    INPUT #1, EPON$(NUM)
    INPUT #1, ONOMAS$(NUM)
    INPUT #1, PATROSS$(NUM)

```

INPUT #1, CODE(NUM)

GET #2, NUM  
address\$(NUM) = a1\$  
phone\$(NUM) = A2\$  
HMEROMIS(NUM) = CVS(a3\$)  
PLUS(NUM) = CVS(a4\$)  
katast(NUM) = CVS(a5\$)  
CHILD(NUM) = CVS(A6\$)  
eidik\$(NUM) = a7\$  
eidcode(NUM) = CVS(a8\$)  
stime(NUM) = CVS(a9\$)

GET 4, NUM

NDAY = CVS(C1\$)  
NYPER = CVS(C2\$)  
HMAPOUS = CVS(C3\$)  
ORAPOUS = CVS(C4\$)

C\$ = DATES

B = VAL(RIGHT\$(C\$, 4))

NTRIET = INT((B - stime(NUM)) / 3)

MISTOS = 0

MISTOS = NDAY \* HMEROMIS(NUM)

YPER = NYPER \* AMYPER

EPTEKNON = 0

TOT = CHILD(NUM)

FOR KI4 = 1 TO CHILD(NUM)

IF TOT = 1 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON1: TOT = TOT - 1

IF TOT = 2 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON2: TOT = TOT - 1

IF TOT = 3 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON3: TOT = TOT - 1

IF TOT >= 4 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON4: TOT = TOT - 1

EPTEKNON = EPTEKNON + EPTEKNONX

NEXT KI4

EIDIKOTHTA = INT(POSOEID(eidcode(NUM)) \* MISTOS)

TRIET = INT(MISTOS \* NTRIET \* EPTRIET)

PROSA = INT(TRIET + PLUS(NUM))

APODOXES = MISTOS + YPER + EPTEKNON + EIDIKOTHTA + PROSA + EPGAMOY

ASFALIA = INT(KRASFAL \* APODOXES)

EFORIA = INT(KREFOR \* APODOXES)

XART = INT((KROGA + KRXART) \* APODOXES)

PROSTIMO1 = PROSTOR \* ORAPOUS

PROSTIMO2 = PROSTM \* HMAPOUS

PROSTIMO = PROSTIMO1 + PROSTIMO2

KRATHSEIS = INT(ASFALIA + EFORIA + XART + PROSTIMO + KRASYD + KRGEN)

KATHARO = INT(APODOXES - KRATHSEIS)

A\$ = STRING\$(76, 32)

MIDS(A\$, 5, 13) = EPON\$(NUM)

MIDS(A\$, 20, 11) = ONOMAS\$(NUM)

MIDS(A\$, 35, 5) = STR\$(NUM)

MIDS(A\$, 44, 7) = STR\$(KRATHSEIS)

MIDS(A\$, 56, 7) = STR\$(APODOXES)

MIDS(A\$, 70, 10) = STR\$(KATHARO)

B\$ = LEFT\$(A\$, 76)

PRINT B\$

WEND

GOSUB 111

CLOSE #1

CLOSE #4

CLOSE #2  
CLOSE #3

INPUT "ΠΑΤΑ ENTER ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ...", X  
RETURN

\*\*\*\*\*  
\* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΥ ΤΟΥ ΜΙΣΘΟΥ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ \*  
\*\*\*\*\*

5 FILES\$ = DRIVERS\$ + "DIRECT.DAT"  
OPEN FILES\$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85

ΟΡΙΖΟΝΤΑΙ ΟΙ ΠΟΣΑ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΚΩΔΙΚΟ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ

FOR K = 1 TO 10: READ POSOEID(K): NEXT K

DATA 0.10,0.11,0.12,0.13,0.14,0.15,0.16,0.17,0.18,0.19

RESTORE

FIELD #2, 30 AS xA1\$, 10 AS xA2\$, 5 AS xA3\$, 5 AS xA4\$, 5 AS xA5\$, 5 AS xA6\$, 10 AS x

ΔΙΑΒΑΖΟΝΤΑΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΑΠΟ ΤΟ DIRECT.DAT

NUM = ΚΩΔΙΚΟΣ ΑΡΙΘΜΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ

GET #2, NUM

address\$(NUM) = xA1\$

phone\$(NUM) = xA2\$

HMEROMIS(NUM) = CVS(xA3\$)

PLUS(NUM) = CVS(xA4\$)

katast(NUM) = CVS(xA5\$)

CHILD(NUM) = CVS(xA6\$)

eidik\$(NUM) = xA7\$

eidcode(NUM) = CVS(xA8\$)

stime(NUM) = CVS(xA9\$)

CLOSE #2

FILES\$ = DRIVERS\$ + "CODEBOOK.DAT"

OPEN FILES\$ FOR RANDOM AS #1 LEN = 80

FIELD #1, 10 AS xC1\$, 10 AS xC2\$, 10 AS xC3\$, 10 AS xC4\$

ΔΙΑΒΑΖΟΝΤΑΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑΣ

GET 1, NUM

NDAY = CVS(xC1\$)

NYPER = CVS(xC2\$)

HMAPOUS = CVS(xC3\$)

ORAPOUS = CVS(xC4\$)

CLOSE #1

FILES\$ = DRIVERS\$ + "COMMON.DAT"

4 ΔΙΑΒΑΖΕΙ ΤΑ ΕΠΙΔΟΜΑΤΑ , ΤΙΣ ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΚΑΙ ΤΑ ΠΡΟΣΤΙΜΑ

OPEN FILES\$ FOR INPUT AS #1

INPUT #1, ERGAMOY, EPTEKNON1, EPTEKNON2, EPTEKNON3, EPTEKNON4, EPTRJET, AMYPE

INPUT #1, KRASFAL, KRSDYD, KREFOR, KROGA, KRXART, KRGEN

INPUT #1, PROSTOR, PROSTHM

CLOSE #1

CS\$ = DATES\$

B = VAL(RIGHT\$(CS\$, 4))

NTRJET = INT((B - stime(NUM)) / 3)

4 ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΜΙΣΘΟΥ

MISTOS = 0

MISTOS = NDAY \* HMEROMIS(NUM)

YPER = NYPER \* AMYPER

EPTEKNON = 0

```
TOT = CHILD(NUM)
FOR KI4 = 1 TO CHILD(NUM)
IF TOT = 1 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝΧ = ΕΡΤΕΚΝΟΝ1: TOT = TOT - 1
IF TOT = 2 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝΧ = ΕΡΤΕΚΝΟΝ2: TOT = TOT - 1
IF TOT = 3 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝΧ = ΕΡΤΕΚΝΟΝ3: TOT = TOT - 1
IF TOT >= 4 THEN ΕΡΤΕΚΝΟΝΧ = ΕΡΤΕΚΝΟΝ4: TOT = TOT - 1
ΕΡΤΕΚΝΟΝ = ΕΡΤΕΚΝΟΝ + ΕΡΤΕΚΝΟΝΧ
NEXT KI4
ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ = INT(ΠΟΣΕΙΔ(eidcode(NUM)) * ΜΙΣΤΟΣ)
ΤΡΙΕΤ = INT(ΜΙΣΤΟΣ * ΝΤΡΙΕΤ * ΕΡΤΡΙΕΤ)
ΠΡΟΣΑ = INT(ΤΡΙΕΤ + ΠΛΥΣ(NUM))
```

```
ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΜΕΙΚΤΩΝ ΑΠΟΔΟΧΩΝ
ΑΠΟΔΟΧΕΣ = ΜΙΣΤΟΣ + ΥΠΕΡ + ΕΡΤΕΚΝΟΝ + ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ + ΠΡΟΣΑ + ΕΡΓΑΜΟΥ
```

```
ΑΣΦΑΛΙΑ = INT(ΚΡΑΣΦΑΛ * ΑΠΟΔΟΧΕΣ)
ΕΦΟΡΙΑ = INT(ΚΡΕΦΟΡ * ΑΠΟΔΟΧΕΣ)
ΧΑΡΤ = INT((ΚΡΟΓΑ + ΚΡΧΑΡΤ) * ΑΠΟΔΟΧΕΣ)
ΠΡΟΣΤΙΜΟ1 = ΠΡΟΣΤΟΡ * ΟΡΑΡΟΥΣ
ΠΡΟΣΤΙΜΟ2 = ΠΡΟΣΤΗΜ * ΗΜΑΡΟΥΣ
ΠΡΟΣΤΙΜΟ = ΠΡΟΣΤΙΜΟ1 + ΠΡΟΣΤΙΜΟ2
```

```
ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΟΛΙΚΩΝ ΚΡΑΤΗΣΕΩΝ
ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ = INT(ΑΣΦΑΛΙΑ + ΕΦΟΡΙΑ + ΧΑΡΤ + ΠΡΟΣΤΙΜΟ + ΚΡΣΥΔ + ΚΡΓΕΝ)
```

```
ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΚΑΘΑΡΗΣ ΑΜΟΙΒΗΣ
ΚΑΘΑΡΟ = INT(ΑΠΟΔΟΧΕΣ - ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ)
```

```
RETURN
```

```
*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ ΤΟΥ ΜΙΣΘΟΥ ΣΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ *
*****
```

```
000 GOSUB 2000
LOCATE 7, 10: PRINT "1. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΣΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ"
LOCATE 10, 10: PRINT "2. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ ΣΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ"
LOCATE 13, 10: PRINT "0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
LOCATE 21, 47, 1: A$ = INPUT$(1): PRINT A$: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF A$ = "" GOTO
001 IF A$ = "" THEN GOTO 25001
IF A$ = "1" THEN GOTO 25002
IF A$ = "2" THEN GOTO 25012
IF A$ = "0" THEN GOTO 80
GOTO 25000
```

```
*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ ΤΟΥ ΜΙΣΘΟΥ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΩΝ ΣΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ*
*****
```

```
012 CLS
INPUT "PRESS ENTER TO PRINT IT", X
A2$ = STRING$(80, 32)
MID$(A2$, 3, 10) = "ΕΠΩΝΥΜΟ"
MID$(A2$, 16, 9) = "ΟΝΟΜΑ"
MID$(A2$, 28, 9) = "ΚΩΔΙΚΟΣ"
MID$(A2$, 38, 10) = "ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ"
MID$(A2$, 49, 10) = "ΑΠΟΔΟΧΕΣ"
MID$(A2$, 64, 10) = "ΚΑΘΑΡΟ"
LPRINT A2$
```

```
FILES$ = DRIVERS$ + "SERIAL.DAT"
FILE1$ = DRIVERS$ + "DIRECT.DAT"
```



```
FILE2$ = DRIVERS$ + "CODEBOOK.DAT"
```

```
OPEN FILE$ FOR INPUT AS #1
```

```
OPEN FILE1$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
```

```
OPEN FILE2$ FOR RANDOM AS #4 LEN = 80
```

```
FILE4$ = DRIVERS$ + "COMMON.DAT"
```

```
OPEN FILE4$ FOR INPUT AS #3
```

```
INPUT #3, EPGAMOY, EPTEKNON1, EPTEKNON2, EPTEKNON3, EPTEKNON4, EPTRIET, AMYPE
```

```
INPUT #3, KRASFAL, KRSDYD, KREFOR, KROGA, KRART, KRGEN
```

```
INPUT #3, PROSTOR, PROSTHM
```

```
CLOSE #3
```

```
FIELD #2, 30 AS a11$, 10 AS a12$, 5 AS a13$, 5 AS a14$, 5 AS a15$, 5 AS a16$, 10 AS a
```

```
FIELD #4, 10 AS C11$, 10 AS C12$, 10 AS C13$, 10 AS C14$
```

```
FOR K = 1 TO 10: READ POSOEID(K): NEXT K
```

```
DATA 0.11,0.12,0.13,0.14,0.15,0.16,0.17,0.18,0.19,0.20
```

```
RESTORE
```

```
NUM = 0
```

```
WHILE NOT EOF(1)
```

```
NUM = NUM + 1
```

```
INPUT #1, EPON$(NUM)
```

```
INPUT #1, ONOMAS$(NUM)
```

```
INPUT #1, PATROSS$(NUM)
```

```
INPUT #1, CODE(NUM)
```

```
GET #2, NUM
```

```
address$(NUM) = a11$
```

```
phone$(NUM) = a12$
```

```
HMEROMIS(NUM) = CVS(a13$)
```

```
PLUS(NUM) = CVS(a14$)
```

```
katast(NUM) = CVS(a15$)
```

```
CHILD(NUM) = CVS(a16$)
```

```
eidik$(NUM) = a17$
```

```
eidcode(NUM) = CVS(a18$)
```

```
stime(NUM) = CVS(a19$)
```

```
GET 4, NUM
```

```
NDAY = CVS(C11$)
```

```
NYPER = CVS(C12$)
```

```
HMAPOUS = CVS(C13$)
```

```
ORAPOUS = CVS(C14$)
```

```
CS$ = DATES$
```

```
B = VAL(RIGHT$(CS$, 4))
```

```
NTRIET = INT((B - stime(NUM)) / 3)
```

```
MISTOS = 0
```

```
MISTOS = INT(NDAY * HMEROMIS(NUM))
```

```
YPER = INT(NYPER * AMYPER)
```

```
EPTEKNON = 0
```

```
TOT = CHILD(NUM)
```

```
FOR KI4 = 1 TO CHILD(NUM)
```

```
IF TOT = 1 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON1: TOT = TOT - 1
```

```
IF TOT = 2 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON2: TOT = TOT - 1
```

```
IF TOT = 3 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON3: TOT = TOT - 1
```

```
IF TOT >= 4 THEN EPTEKNONX = EPTEKNON4: TOT = TOT - 1
```

```
EPTEKNON = EPTEKNON + EPTEKNONX
```

```
NEXT KI4
```

```
EIDIKOTHTA = INT(POSOEID(eidcode(NUM)) * MISTOS)
```

```
TRJET = INT(MISTOS * NTRJET * EPTRJET)
PROSA = INT(TRJET + PLUS(NUM))
APODOXES = MISTOS + YPER + EPTEKNON + EIDIKOTHTA + PROSA + EPGAMOY
```

```
ASFALIA = INT(KRASFAL * APODOXES)
EFORIA = INT(KREFOR * APODOXES)
XART = INT((KROGA + KRXART) * APODOXES)
PROSTIMO = INT(PROSTOR * ORAPOUS + PROSTHM * HMAPOUS)
KRATHSEIS = INT(ASFALIA + EFORIA + XART + PROSTIMO + KRSYD + KRGEN)
```

```
KATHARO = INT(APODOXES - KRATHSEIS)
```

```
AS = STRING$(80, 32)
```

```
MID$(AS, 1, 13) = EPON$(NUM)
MID$(AS, 15, 10) = ONOMAS$(NUM)
MID$(AS, 30, 6) = STR$(NUM)
MID$(AS, 40, 7) = STR$(KRATHSEIS)
MID$(AS, 50, 7) = STR$(APODOXES)
MID$(AS, 65, 10) = STR$(KATHARO)
B$ = LEFT$(AS, 80)
```

```
LPRINT B$
```

```
WEND
```

```
CLOSE #1
```

```
CLOSE #4
```

```
CLOSE #2
```

```
CLOSE #3
```

```
RETURN
```

```
*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ ΤΟΥ ΜΙΣΘΟΥ ΕΝΟΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΣΤΟΝ ΕΚΤΥΠΩΤΗ *
*****
```

```
002 GOSUB 2001
LOCATE 7, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΕΠΩΝΥΜΟ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ....>", N$
GOSUB 600 'READ SERIAL.DAT
```

```
FOR KI = 1 TO NUMBER
IF EPON$(KI) <> IN$ GOTO 25004
LOCATE 7, 10: PRINT EPON$(KI), ONOMAS$(KI), PATROSS$(KI), CODE(KI)
LOCATE 9, 10: INPUT "ΣΩΣΤΟ ΠΡΟΣΩΠΟ ?? [N/O] ", B$
NUM = KI
IF B$ = "N" OR B$ = "v" OR B$ = "n" OR B$ = "n" THEN GOTO 25007
004 NEXT KI
```

```
007 IF NUM = 0 THEN PRINT "ΛΑΘΟΣ ΕΠΩΝΥΜΟ.": GOTO 25000
LOCATE 14, 10: INPUT "ΔΩΣΕ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΟΥ ΤΡΕΧΟΝΤΟΣ ΜΗΝΟΣ", MONTH$
GOSUB 2005 '-----> input subroutine for salary calculation
```

```
FILES$ = DRIVERS$ + "PAYROLL.FRM"
OPEN FILES$ FOR INPUT AS 1
FOR k1 = 1 TO 22
INPUT #1, form$(k1)
NEXT k1
CLOSE #1
```

```
X = LEN(MONTH$)
MID$(form$(2), 78 - X) = MONTH$
MID$(form$(3), 4) = EPON$(NUM)
MID$(form$(3), 20) = ONOMAS$(NUM)
MID$(form$(3), 30) = "ΤΟΥ"
MID$(form$(3), 35) = PATROSS$(NUM)
```

```

X = LEN(STR$(CODE(NUM)))
MID$(form$(3), 78 - X) = STR$(CODE(NUM))
X = LEN(STR$(HMEROMIS(NUM)))
MID$(form$(10), 8 - X) = STR$(HMEROMIS(NUM))
X = LEN(STR$(NDAY))
MID$(form$(10), 14 - X) = STR$(NDAY)
X = LEN(STR$(MISTOS))
MID$(form$(10), 23 - X) = STR$(MISTOS)
X = LEN(STR$(YPER))
MID$(form$(10), 32 - X) = STR$(YPER)
IF katast(NUM) = 0 THEN GOTO 25011
MID$(form$(10), 37 - 3) = "ΣΥΖ"
X = LEN(STR$(EPGAMOY))
MID$(form$(10), 45 - X) = STR$(EPGAMOY)
11 X = LEN(STR$(PROSA))
MID$(form$(10), 54 - X) = STR$(PROSA)
X = LEN(STR$(NTRIET))
MID$(form$(11), 54 - X) = STR$(NTRIET)
X = LEN(STR$(EIDIKOTHTA))
MID$(form$(10), 61 - X) = STR$(EIDIKOTHTA)
X = LEN(STR$(APODOXES))
MID$(form$(10), 78 - X) = STR$(APODOXES)
IF CHILD(NUM) = 0 THEN GOTO 25010
MID$(form$(11), 34) = "ΤΕΚ"
X = LEN(STR$(EPTEKNON))
MID$(form$(11), 45 - X) = STR$(EPTEKNON)
10 X = LEN(STR$(ASFALIA))
MID$(form$(17), 14 - X) = STR$(ASFALIA)
X = LEN(STR$(EFORIA))
MID$(form$(17), 23 - X) = STR$(EFORIA)
X = LEN(STR$(XART))
MID$(form$(17), 32 - X) = STR$(XART)
X = LEN(STR$(PROSTIMO))
MID$(form$(17), 40 - X) = STR$(PROSTIMO)

X = LEN(STR$(KRSYD))
MID$(form$(17), 54 - X) = STR$(KRSYD)

X = LEN(STR$(KRGEN))
MID$(form$(17), 62 - X) = STR$(KRGEN)

X = LEN(STR$(KRATHSEIS))
MID$(form$(17), 78 - X) = STR$(KRATHSEIS)

X = LEN(STR$(KATHARO))
MID$(form$(21), 78 - X) = STR$(KATHARO)

INPUT "PRESS ENTER FOR PRINTING", X
FOR k1 = 1 TO 22
    LPRINT form$(k1)
NEXT k1

LOCATE 24, 1, 1: INPUT "ΠΑΤΑ ENTER ΓΙΑ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ .....", X
CLS
GOSUB 2001
LOCATE 10, 10: INPUT "ΘΕΣ ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ΜΕ ΑΛΛΟ ΑΤΟΜΟ ? [N/O] ?", A$
IF A$ = "N" OR A$ = "v" OR A$ = "N" OR A$ = "n" THEN GOTO 2002
RETURN

```

```

*****
4 *      ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΚΤΥΠΩΣΗΣ ΚΑΡΤΕΛΛΑΣ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΣΤΗΝ ΘΕΟΝΗ      *
4 *****
000 GOSUB 2000

```

```

LOCATE 7, 10: PRINT "1. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΟΝΟΜΑ"
LOCATE 10, 10: PRINT "2. ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ ΜΕ ΒΑΣΗ ΤΟ ΚΩΔΙΚΟ"
LOCATE 13, 10: PRINT "0. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΠΙΝΑΚΑ ΕΠΙΛΟΓΩΝ"
LOCATE 21, 47, 1: A$ = INPUT$(1): PRINT A$: FOR i = 1 TO 200: NEXT i: IF A$ = "" GOTO
NUM = 0
IF A$ = "1" THEN GOSUB 5000
IF A$ = "2" THEN GOSUB 6000
IF NUM > 0 THEN GOSUB 10000
IF A$ = "0" THEN GOTO 80
GOTO 30000

```

```

000 FILE$ = DRIVERS$ + "DIRECT.DAT"
OPEN FILE$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
FIELD #2, 30 AS a1$, 10 AS a2$, 5 AS a3$, 5 AS a4$, 5 AS a5$, 5 AS a6$, 10 AS a
GET #2, NUM
address$(NUM) = a1$
phone$(NUM) = a2$
HMEROMIS(NUM) = CVS(a3$)
PLUS(NUM) = CVS(a4$)
katast(NUM) = CVS(a5$)
CHILD(NUM) = CVS(a6$)
eidik$(NUM) = a7$
eidcode(NUM) = CVS(a8$)
stime(NUM) = CVS(a9$)
CLOSE #2

```

```

FILE$ = DRIVERS$ + "CODEBOOK.DAT"
OPEN FILE$ FOR RANDOM AS #1 LEN = 80
FIELD #1, 10 AS C1$, 10 AS C2$, 10 AS C3$, 10 AS C4$
GET 1, NUM
NDAY = CVS(C1$)
NYPER = CVS(C2$)
HMAPOUS = CVS(C3$)
ORAPOUS = CVS(C4$)

```

```

CLOSE #1
GOSUB 2001
IF EPON$(NUM) = " " THEN LOCATE 15, 20: INPUT "ΛΑΑΟΣ ΑΤΟΜΟ ΠΑΤΑ ENTER ...", X: GOTO
LOCATE 4, 23: PRINT "ΚΑΡΤΕΛΛΑ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΥ"
LOCATE 7, 10: PRINT "ΕΠΩΝΥΜΟ >", EPON$(NUM)
LOCATE 8, 10: PRINT "ΟΝΟΜΑ >", ONOMAS$(NUM)
LOCATE 9, 10: PRINT "ΠΑΤΡΩΝΥΜΟ >", PATROSS$(NUM)
LOCATE 10, 10: PRINT "ΚΩΔΙΚΟΣ ΚΑΤΑΧΩΡΙΣΗΣ >", USING "####"; CODE(NUM)
LOCATE 11, 10: PRINT "ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ >", address$(NUM)
LOCATE 12, 10: PRINT "ΤΗΛΕΦΩΝΟ >", phone$(NUM)
LOCATE 13, 10: PRINT "ΟΙΚΟΓ. ΚΑΤΑΣΤ [1=ΕΓΓ/0=ΑΓ >", USING "####"; katast(NUM)
LOCATE 14, 10: PRINT "ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΔΙΩΝ >", USING "####"; CHILD(NUM)
LOCATE 15, 10: PRINT "ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ >", eidik$(NUM)
LOCATE 16, 10: PRINT "ΕΙΔΙΚΟΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ >", USING "####"; eidcode(NUM)
LOCATE 17, 10: PRINT "ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΑΣΧΟΛΗΣΗΣ >", USING "####"; NDAY
LOCATE 18, 10: PRINT "ΩΡΕΣ ΥΠΕΡΩΡΙΑΣ >", USING "####"; NYPER
LOCATE 19, 10: PRINT "ΗΜΕΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ >", USING "####"; HMAPOUS
LOCATE 20, 10: PRINT "ΩΡΕΣ ΑΠΟΥΣΙΩΝ >", USING "####"; ORAPOUS
LOCATE 21, 10: PRINT "ΧΡΟΝΟΛΟΓΙΑ ΠΡΟΣΛΗΨΗΣ >", USING "#####"; stime(NUM)
LOCATE 22, 30: INPUT "ΠΑΤΑ ENTER ΝΑ ΣΥΝΕΧΙΣΕΙΣ ....", X
RETURN

```

```

*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΑΝΑΓΝΩΣΗΣ ΤΟΥ ΣΕΙΡΙΑΚΟΥ ΑΡΧΕΙΟΥ SERIAL.DAT *
*****
FILE$ = DRIVERS$ + "SERIAL.DAT"
OPEN FILE$ FOR INPUT AS #1
NUMBER = 0
FOR KI = 1 TO 200

```

```

IF EOF(1) THEN GOTO 610
EPON$(KI) = " ": ONOMAS$(KI) = " ": PATROSS$(KI) = " ": CODE(KI) = 0
INPUT #1, EPON$(KI)
INPUT #1, ONOMAS$(KI)
INPUT #1, PATROSS$(KI)
INPUT #1, CODE(KI)
NUMBER = NUMBER + 1
NEXT KI
CLOSE #1
RETURN

```

```

*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΣΤΟ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΑΡΧΕΙΟ SERIAL.DAT *
*****
00 FILE$ = DRIVERS$ + "serial.dat"
OPEN FILE$ FOR OUTPUT AS #1
FILE1$ = DRIVERS$ + "DIRECT.DAT"
OPEN FILE1$ FOR RANDOM AS #2 LEN = 85
a1$ = " ": A2$ = " ": a3$ = " ": a4$ = " "
a5$ = " ": A6$ = " ": a7$ = " ": a8$ = " ": a9$ = " "
FIELD #2, 30 AS a1$, 10 AS A2$, 5 AS a3$, 5 AS a4$, 5 AS a5$, 5 AS A6$, 10 AS a7$, 5
FOR i4 = 1 TO NUM
PRINT #1, EPON$(i4)
PRINT #1, ONOMAS$(i4)
PRINT #1, PATROSS$(i4)
PRINT #1, CODE(i4)

LSET a1$ = adres$(i4)
LSET A2$ = phone$(i4)
LSET a3$ = MKS$(HMEROMIS(i4))
LSET a4$ = MKS$(PLUS(i4))
LSET a5$ = MKS$(katast(i4))
LSET A6$ = MKS$(CHILD(i4))
LSET a7$ = eidik$(i4)
LSET a8$ = MKS$(eidcode(i4))
LSET a9$ = MKS$(stime(i4))
PEDIO = i4
PUT #2, PEDIO

NEXT i4
CLOSE #1
CLOSE #2
RETURN

```

```

*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ ΤΟΥ ΔΕΥΤΕΡΟΥ ΠΛΑΙΣΙΟΥ ΣΤΗΝ ΘΘΟΝΗ *
*****
00 CLS
LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(201) + STRING$(76, 205) + CHR$(187)
LOCATE 2, 30: PRINT "Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α"
FOR i = 2 TO 22
LOCATE i, 1: PRINT CHR$(186)
LOCATE i, 78: PRINT CHR$(186)

NEXT i
LOCATE 19, 1: PRINT CHR$(199) + STRING$(76, 196) + CHR$(182)
LOCATE 21, 25: PRINT "Ε Π Ι Λ Ο Γ Η : [ ]"
LOCATE 23, 1: PRINT CHR$(200) + STRING$(76, 205) + CHR$(188)
RETURN

```

```

*****
* ΥΠΟΡΟΥΤΙΝΑ ΕΜΦΑΝΙΣΕΙΣ ΤΟΥ ΠΡΩΤΟΥ ΠΛΑΙΣΙΟΥ ΣΤΗΝ ΘΘΟΝΗ *
*****
01 CLS
LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(201) + STRING$(76, 205) + CHR$(187)

```

```
LOCATE 2, 30: PRINT "Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α"  
FOR I2 = 2 TO 22  
    LOCATE I2, 1: PRINT CHR$(186)  
    LOCATE I2, 78: PRINT CHR$(186)  
NEXT I2  
LOCATE 23, 1: PRINT CHR$(200) + STRING$(76, 205) + CHR$(188)  
RETURN
```

```
*****  
*      ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΕΜΦΑΝΙΣΗΣ ΤΟΥ ΤΡΙΤΟΥ ΠΛΑΙΣΙΟΥ ΣΤΗΝ ΟΘΟΝΗ      *  
*****
```

```
LOCATE 1, 1: PRINT CHR$(201) + STRING$(76, 205) + CHR$(187)  
LOCATE 2, 30: PRINT "Μ Ι Σ Θ Ο Δ Ο Σ Ι Α"  
FOR I2 = 2 TO 22  
    LOCATE I2, 1: PRINT CHR$(186)  
    LOCATE I2, 78: PRINT CHR$(186)  
NEXT I2  
LOCATE 23, 1: PRINT CHR$(200) + STRING$(76, 205) + CHR$(188)  
RETURN
```

